



BUKU PEDOMAN AKADEMIK

**TAHUN
2025 - 2026**



DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER



DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER

Alamat : Departemen Teknik Komputer
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Kampus Tembalang Semarang 50275

Telp/Fax : (024) 76480609

e – mail : siskom@undip.ac.id

website : <http://www.tekkom.undip.ac.id>

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	3
S E J A R A H.....	5
IDENTITAS.....	7
VISI.....	7
MISI.....	8
PROFIL LULUSAN	9
KOMPETENSI PROFESI LULUSAN	12
RUMUSAN KETRAMPILAN UMUM.....	18
RUMUSAN KETRAMPILAN KHUSUS.....	20
RUMUSAN PENGUASAAN PENGETAHUAN.....	21
KEUNGGULAN LULUSAN	23
KARIR LULUSAN	23
PRESTASI DAN PENGHARGAAN	23
KERJA SAMA	35
PROGRAM DAN SISTEM PENDIDIKAN	37
KURIKULUM 2024 REVISI.....	38
SARANA DAN PRASARANA	134
HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK KOMPUTER	75

PROFIL DOSEN 76

SEJARAH



Dr. Maman Somantri,
S.T., M.T.
Ketua Departemen/
Ketua Prodi S1



Rinta Kridalukmana,
S.Kom., M.T., Ph.D.
Sekretaris Prodi S1
Teknik Komputer

Perkembangan kebutuhan masyarakat terhadap teknologi informasi semakin tinggi, membuka peluang karier di bidang teknik komputer. Jumlah lulusan yang dihasilkan seluruh prodi komputer belum dapat memenuhi kebutuhan di Indonesia. Hal inilah yang mendorong Universitas Diponegoro untuk membuka program studi baru yaitu Program Studi Sistem Komputer di Fakultas Teknik.

Tahun 2006 Fakultas Teknik Membentuk Tim Penyusun Pembukaan Program Studi Sistem Komputer dengan Tim Pengarah Prof. Ir. Joetata Hadihardaja, Dekan FT Ir. Hj. Sri Eko Wahyuni, M.S., PD 1 Ir. H. Bambang Pudjianto, M.T., PD 2 Ir. Hj. Nany Yuliasuti, MSP., PD 3 Ir. Syafrudin, CES., M.T. dan PD 4 Ir. H. Bambang Purwanggono, M.Eng., Ir. Sudjadi, M.T. (Teknik Elektro).

Program Studi Sistem Komputer ini dibangun dari Kurikulum Jurusan Teknik Elektro Undip pada konsentrasi Komputer dan Informatika (yang telah memiliki Akreditasi A) diintegrasikan dengan kesepakatan Asosiasi serta Peraturan Mendiknas.

Ketua Tim Dr. Istadi, S.T., M.T. (Teknik Kimia), Sekretaris Adian Fatchur R., S.T., M.T. (Teknik Elektro) dengan Anggota Ir. Kodrat Iman Satoto, M.T. (Teknik Elektro), Dr. Yoga (Jurusan Mesin) dan Zaenal Fanani, S.T., M.T. (Teknik Industri). Tim bekerja mulai September 2007.

Hasil kerja Tim membuahkan hasil dengan diterbitkannya ijin pembukaan Program Studi Sistem Komputer Fakultas Teknik Universitas Diponegoro pada tahun 2008 melalui surat pengesahan ijin Dirjen Dikti no. 2782/D/T/2008 pada tanggal 22 Agustus 2008, dengan Ketua Program Studi pertama Dr. Ir. Hermawan serta Sekretaris Program Studi Ir. Kodrat Iman Satoto, M.T. (alm), mulai menerima Angkatan Pertama Program Studi Teknik Komputer tahun 2008 dengan jumlah mahasiswa 45 orang.

Bulan Nopember 2012, estafet kepemimpinan, dengan Ketua Program Studi Ir. Kodrat Iman Satoto, MT. dan Sekretaris Program Studi Adian Fatchur Rochim, MT. Bulan Nopember 2014, Sekretaris Program Studi digantikan Dr. R. Rizal Isnanto, S.T., MM., MT. Tahun 2017 perubahan dari Program Studi menjadi Departemen, sehingga Program Studi Sistem Komputer disebut sebagai Departemen Teknik Komputer, dengan satu Program Studi S1 Teknik Komputer. Bulan Nopember 2016 pergantian kepemimpinan, dengan Ketua Departemen Dr. R. Rizal Isnanto, S.T., MM., MT. dan Sekretaris Departemen Agung Budi Prasetyo, S.T., MT., Ph.D.

Bulan November 2021 serah terima kepemimpinan ke Dr. Adian F. Rochim, S.T., M.T. sbg Ketua Departemen/Ka.Prodi S1 dengan Sekretaris Prodi S1 (Plt) Kurniawan Teguh M, ST, MT, kemudian karena Sekprodi dibutuhkan di LPPM Undip, maka dipilih lagi dengan Sekprodi pengganti Rinta Kridalukmana, S.Kom., M.T., Ph.D. Dikarenakan pertengahan jalan Dr. Adian F. Rochim diangkat menjadi Wakil Rektor 3 pada tahun 2024 awal,

kepemimpinan Departemen digantikan oleh Dr. Oky Dwi Nurhayati, S.T., M.T dengan sekretaris Prodi masih tetap Rinta Kridalukmana, S.Kom., M.T., Ph.D. Selanjutnya, pada awal tahun 2026 pemilihan ketua departemen yang baru dilakukan, dan terpilih Dr. Maman Somantri, S.T., M.T sebagai Ketua Departemen Teknik Komputer dan Erwin Adrionon, S.T., M.T sebagai Sekretaris Program Studi Teknik komputer.

Departemen Teknik Komputer telah diakreditasi sebanyak 3 (tiga) kali, pada tahun 2013, 2019, 2023, dengan peringkat Akreditasi Program Studi Baik Sekali dan pada tahun 2025 mendapatkan Akreditasi Program Studi pada Program Sarjana yaitu Unggul.

IDENTITAS

Departemen	:	Teknik Komputer
Fakultas	:	Teknik
Perguruan Tinggi	:	Universitas Diponegoro
SK Izin Operasional	:	SK Dirjen Dikti No. 4673/D/T/K-N/2010
Akreditasi Terakhir	:	Unggul
Nomor SK BAN-PT	:	LAM INFOKOM No. 004/SK/LAM- INFOKOM/Ak.Int/S/VIII/2025
Tanggal Berlaku	:	31 Maret 2027
Alamat	:	Jl. Prof. Soedharto SH, Tembalang, Semarang, 50275
Telepon/Faks	:	(024) 76480609

VISI

Menjadi institusi bereputasi internasional, di dalam penyelenggaraan pendidikan dengan standar mutu tinggi, riset inovatif, dan pengabdian / kerja sama yang berkelanjutan di bidang teknik komputer

MISI

1. Menyelenggarakan Pendidikan berstandar tinggi agar menghasilkan lulusan yang menguasai teknologi komputer masa depan, memiliki pengetahuan dasar yang kuat, siap bersaing di pasar kerja nasional maupun internasional, dan/atau mampu menciptakan peluang kerja baru;
2. Melakukan kegiatan riset terbarukan yang bermanfaat bagi masyarakat di bidang teknik komputer dengan keluaran berupa publikasi jurnal nasional terakreditasi, konferensi/jurnal internasional bereputasi, produk, serta hak cipta/hak atas kekayaan intelektual;
3. Melakukan kegiatan pengabdian kepada masyarakat, mendiseminasikan hasil riset, dan menjalin kerja sama dengan industri secara aktif dan rutin;
4. Melaksanakan kegiatan evaluasi secara teratur untuk mencapai profesionalitas, kapabilitas, akuntabilitas, dan meningkatkan kualitas tata kelola dalam proses belajar mengajar dengan standar kualitas tinggi.

PROFIL LULUSAN

Program Studi Teknik Komputer berupaya mengembangkan sistem pembelajaran untuk mencetak Profil Lulusan (PL) yang diselaraskan dengan profil lulusan Undip yaitu COMPLETE (Communicator, Professional, Leader, Thinker, Entrepreneur, Educator) standar *Association for Computing Machinery* (ACM), Asosiasi Pendidikan Tinggi Informatika dan Komputer (APTIKOM) dan kriteria *Indonesian Accreditation Board for Engineering Education* (IABEE).

1. PPM 1 - Menjadi individu yang secara profesional menerapkan prinsip kerekayasaan dalam memecahkan masalah kompleks di bidang Teknik Komputer dengan mempertimbangkan pemanfaatan sumber daya secara ekonomis, andal, dan berkelanjutan.
2. PPM 2 - Menjadi individu yang memiliki etika, jiwa kepemimpinan, semangat berwirausaha, komunikasi efektif, tanggung jawab, ulet, kemampuan adaptif, dan kepedulian pada kearifan lokal dalam mendukung akselerasi pemerataan teknologi.
3. PPM 3 - Menjadi individu yang memiliki semangat untuk mengembangkan diri dengan pembelajaran sepanjang hayat hingga dapat berdampak sebagai agen perubahan untuk mendukung kepentingan lokal maupun nasional, serta mampu bersaing secara global.

CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN

Ketiga Profil Lulusan Program Studi Teknik Komputer selanjutnya dijabarkan dalam Capaian Pembelajaran Lulusan untuk mencetak sikap umum lulusan sesuai dengan Standar Nasional Pendidikan Tinggi sebagai berikut:

1. Mampu menerapkan pengetahuan matematis, ilmu alam, dan teknologi informasi untuk memperoleh pemahaman komprehensif dalam prinsip rekayasa komputer. (SCIENTIFIC KNOWLEDGE)
2. Mampu melakukan perancangan komponen, sistem, dan proses untuk memenuhi kebutuhan dalam batasan ekonomi, lingkungan, sosial, kesehatan, keselamatan, dan keberlanjutan serta mampu memanfaatkan potensi sumber daya lokal maupun nasional dalam perspektif global. (ENGINEERING DESIGN)
3. Mampu untuk mendesain dan melakukan riset, baik di laboratorium maupun di lapangan, termasuk menganalisis dan menginterpretasi data untuk memperkuat penilaian dalam proses rekayasa. (EXPERIMENTAL EXPLORATION)
4. Mampu untuk mengidentifikasi, merumuskan, menganalisis, dan menyelesaikan permasalahan kompleks di bidang Teknik Komputer dengan mempertimbangkan pemanfaatan sumber daya secara ekonomis, andal, dan berkelanjutan. (TECHNICAL ANALYSIS)
5. Memiliki keterampilan yang baik dalam menerapkan metode dan menggunakan peralatan yang dibutuhkan untuk melakukan rekayasa di bidang Teknik Komputer. (MASTERING MODERN TOOLS)
6. Mampu menyusun ide, hasil pemikiran, dan argumen saintifik sesuai kaidah akademik, serta dapat secara efektif mengkomunikasikan kepada masyarakat akademik dan masyarakat luas. (COMMUNICATION)
7. Memiliki kemampuan dalam melakukan perencanaan, penyelesaian, dan evaluasi tugas dalam suatu pekerjaan dengan bertanggung jawab dan memperhatikan batasan-batasan yang berlaku. (PROJECT MANAGEMENT)
8. Mampu bekerja sama secara efektif, baik sebagai anggota maupun pemimpin, dalam tim kerja lintas disiplin ilmu dan budaya. (TEAMWORK)

9. Mampu memahami kebutuhan akan pembelajaran sepanjang hayat termasuk beradaptasi terhadap perkembangan dan inovasi baru teknologi informasi yang cepat serta mampu menjadi agen perubahan serta memiliki rasa tanggung jawab dan etika profesi yang baik. (ETHICAL CONDUCT & LIFELONG LEARNING)
10. Mampu mengidentifikasi kebutuhan untuk menjadi seorang wirausaha di bidang komputer. (ENTERPRENEURSHIP)

KOMPETENSI PROFESI LULUSAN

Pembelajaran di Program Studi S1 Teknik Komputer dirancang untuk menghasilkan lulusan berkemampuan khusus yang selanjutnya dituangkan dalam Profil Kompetensi profesi lulusan yang dijelaskan dalam Tabel 1.

Tabel 1. Profil Kompetensi profesi lulusan Program Studi S1 Teknik Komputer

No	Profil Kompetensi	Deskripsi Kompetensi profesi lulusan
1.	Perekayasa jaringan dan keamanan komputer (<i>computer network and security engineer</i>)	• Perancang struktur jaringan komputer, baik LAN maupun WAN serta penerapannya, analisis jaringan komputer, jenis protokol, dan antarmuka jaringan, merancang pengalokasian alamat jaringan, dan merancang jaringan yang terdiri atas vlan, bridge, router, dan kombinasi router dengan vlan; • Ahli dalam pengimplementasian arsitektur dan protocol jaringan komputer, baik untuk skala perumahan, SOHO maupun korporat/<i>enterprise</i> serta memberikan pengetahuan tentang perancangan jaringan dan manajemen jaringan komputer yang baik dan benar pada <i>internetworknya</i>; • Ahli dalam pengimplementasian keamanan jaringan, konsep keamanan

No	Profil Kompetensi	Deskripsi Kompetensi profesi lulusan
		dasar, ancaman, kelemahan dan serangan, kriptografi, sistem kriptografi dengan kunci publik dan <i>digital signature</i> , keamanan jaringan IP, SSL dan TLS, autentikasi, email dan keamanan web, <i>policy</i> , <i>intrusion detection</i> dan <i>recovery</i> , <i>virtual private networks</i> , <i>firewalls</i> , keamanan sistem operasi (Windows & UNIX), dan keamanan jaringan komputer nirkabel;
2.	Perekayasa sistem tertanam (<i>embedded system engineer</i>)	Perancang dan pengembang sistem komputer dengan sumber daya terbatas, bertujuan khusus, tanpa atau terhubung jaringan, <i>safety-critical</i> , <i>fault-tolerant</i> , dan bekerja pada lingkungan <i>real-time</i> yang meliputi pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras serta integrasinya;
3.	Perekayasa perangkat Internet of things atau jaringan sensor (<i>Internet of things or sensors network</i>)	Perancang dan pengembang sistem <i>pervasive</i> dan <i>ubiquitous</i> yang dapat melakukan akuisisi data lingkungan melalui sensor, melakukan pemrosesan dengan sumber daya terbatas, dan mengirimkan datanya melalui antarmuka komunikasi, baik dengan kabel atau nirkabel,

No	Profil Kompetensi	Deskripsi Kompetensi profesi lulusan
	<i>engineer)</i>	menggunakan protokol IoT;
4.	Perekayasa perangkat cerdas dan otomasi (<i>smart system and automation engineer)</i>	Perancang dan pengembang perangkat cerdas dan sistem otomatisasi yang dapat melakukan akuisisi data melalui sensor, pengenalan sinyal, suara, atau citra, pemrosesan menggunakan algoritme kecerdasan buatan, dan melakukan proses otomasi melalui integrasi bidang ilmu teknik komputer dan algoritme kecerdasan buatan;
5.	Perekayasa infrastruktur sistem terdistribusi dan komputasi berkinerja tinggi (<i>distributed and high performance computing engineer)</i>	Perancang dan pengembang infrastruktur untuk <i>big data</i> pada level jaringan dan sistem server dengan kemampuan penyediaan sistem komputer berkinerja tinggi, infrastruktur cloud, pemrosesan paralel, dan infrastruktur <i>agile</i> ;
6.	Perekayasa IP core (<i>IP core engineer)</i>	Perancang dan pengembang blok <i>IP core</i> <i>fabless</i> dalam <i>application-specific integrated circuit</i> (ASIC) atau <i>fieldprogrammable gate array</i> (FPGA) berupa RTL tersintesis untuk desain mikroprosesor, kontroler peripheral,

No	Profil Kompetensi	Deskripsi Kompetensi profesi lulusan
		dan modul <i>hardwired</i> lainnya yang berkecepatan tinggi;
7.	Perekayasa perangkat lunak (<i>software engineer</i>)	Perancang dan pengembang perangkat lunak bermutu tinggi sistem yang membuat komputer atau perangkat lainnya yang mengandung perangkat lunak bekerja;
8.	Administrator basis data (<i>database administrator</i>)	Administrator yang merencanakan, merancang, mengimplementasikan, memantau, dan memelihara server basis data dalam suatu organisasi;
9.	Pengembang multimedia, aplikasi mobile, dan permainan (<i>multimedia, mobile application, and game developer</i>)	Pengembang aplikasi interaktif, permainan, dan aplikasi <i>mobile</i> melalui pemanfaatan teknologi dan konten multimedia secara kreatif menggunakan animasi 2D/3D, <i>augmented reality</i> , <i>virtual reality</i> , algoritme pengenalan pola dari multimedia, dan/atau algoritme kecerdasan buatan lainnya yang berkualitas dan memenuhi standar industri multimedia;
10.	Peneliti (<i>researcher</i>)	Pengkaji permasalahan di bidang teknik komputer, baik secara studi literatur dan/atau eksperimental, dan mempublikasikan hasilnya

No	Profil Kompetensi	Deskripsi Kompetensi profesi lulusan
		dalam forum dan/atau jurnal ilmiah;
11.	Akademisi (<i>academic professional</i>)	Pendidik dan fasilitator pembelajaran kreatif dan inovatif yang menguasai materi teknik komputer dengan baik, analisis yang dalam, dan senantiasa dapat mengikuti perkembangan ilmu dan teknologi komputer;
12.	Wirausahawan (<i>entrepreneur</i>)	Pengusaha di bidang teknologi komputasi yang kreatif dan inovatif yang mampu membangun usaha secara mandiri dan berpeluang menciptakan lapangan kerja untuk orang lain, di antaranya sebagai pencipta dan/atau pengembang produk perangkat keras, pencipta dan/atau pengembang produk perangkat lunak, dan pencipta dan/atau pengembang penyedia jasa seperti <i>Internet Service Provider</i> (ISP), penyedia jasa <i>cloud computing</i> , dan penyedia jasa terkait lainnya;
13.	Birokrat (<i>bureaucrat</i>)	Pegawai negeri sipil pranata komputer atau pegawai pemerintahan (birokrat) dengan peran dan fungsi sesuai yang didefinisikan oleh negara baik di tingkat pemerintah

No	Profil Kompetensi	Deskripsi Kompetensi profesi lulusan
		daerah, pemerintah pusat, maupun lembaga kenegaraan lainnya;

RUMUSAN SIKAP UMUM

Setiap lulusan program studi Teknik Komputer harus memiliki sikap umum seperti dinyatakan dalam Tabel 2 (sesuai dengan Standar Nasional Pendidikan Tinggi).

Tabel 2. Sikap yang harus dimiliki oleh lulusan Program Studi Teknik Komputer

Kode	Sikap Umum
A1	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius
A2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika
A3	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila
A4	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme, serta rasa tanggung jawab pada negara dan bangsa
A5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan

Kode	Sikap Umum
	kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain
A6	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan
A7	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara
A8	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik
A9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; dan
A10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan

RUMUSAN KETRAMPILAN UMUM

Lulusan program sarjana teknik komputer wajib memiliki ketrampilan umum yang dinyatakan dalam Tabel 3 (sesuai dengan Standar Nasional Pendidikan Tinggi)

Tabel 3. Sikap yang harus dimiliki oleh lulusan Program Studi Teknik Komputer

Kode	Ketrampilan Umum
PU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya

Kode	Ketrampilan Umum
PU2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur
PU3	Mampu mengkaji implikasi pengetahuan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara, dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain, atau kritik seni, menyusun deskripsi saintifik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
PU4	Mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
PU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data
PU6	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat, baik di dalam maupun di luar lembaganya
PU7	Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggung jawabnya
PU8	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja

Kode	Ketrampilan Umum
	yang berada di bawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri
PU9	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi

RUMUSAN KETRAMPILAN KHUSUS

Lulusan program sarjana Teknik Komputer wajib memiliki ketrampilan khusus seperti dinyatakan dalam Tabel 4.

Tabel 4. Keterampilan khusus yang harus dimiliki oleh lulusan program sarjana Teknik Komputer

Kode	Keterampilan Khusus
PK1	Mampu merancang komputer, sistem berbasis komputer, aplikasi multimedia, dan jaringan yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak serta integrasinya untuk memecahkan permasalahan baru berdasarkan trade-off antara tujuan dan konstrain yang diberikan dalam perancangan dengan menggunakan metode, teknik, dan alat bantu sesuai kebutuhan pengguna;
PK2	Memahami dan menerapkan proses dan/atau beragam metode khusus dalam pengembangan sistem komputer meliputi

Kode	Keterampilan Khusus
	perancangan, implementasi, pengujian, analisis, dan ppeemeliharaan system;
PK3	Mampu melakukan pengelolaan tugas dalam proyek perancangan sistem komputer, menjaga etika dan niai, berkomunikasi secara tertulis, grafis dan oral, bekerja dalam kelompok kerja, dan mengikuti perkembangan teknologi sebagai bagian penyiapan menjadi professional di bidang Teknik Komputer;
PK4	Mampu memilih sumber daya dan menggunakan beragam peralatan berbasis komputer dan peralatan laboratorium untuk memodelkan, menganalisis, dan merancang sistem komputer baik berupa aplikasi perangkat lunak maupun perangkat keras;

RUMUSAN PENGUASAAN PENGETAHUAN

Lulusan program sarjana Teknik Komputer wajib menguasai pengetahuan seperti dinyatakan dalam Tabel 5.

Tabel 5. Pengetahuan yang harus dimiliki oleh lulusan program sarjana Teknik Komputer

Kode	Penguasaan Pengetahuan
K1	Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan secara luas dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan Teknik Komputer secara mendalam, serta mampu memformulasikan

Kode	Penguasaan Pengetahuan
	penyelesaian masalah prosedural;
K2	Memiliki pengetahuan dasar ilmiah yang memadai terkait dengan prinsip, teknik, metode, dan algoritma komputer sehingga mampu memecahkan masalah melalui perancangan dan pengembangan model dan berbagai produk piranti berbasis komputer;
K3	Memiliki pemahaman tentang konteks profesional, etika, dan social yang meliputi aspek legalitas dan isu ekonomis seperti hak intelektual, isu keamanan dan privasi, kewajiban, dan akses teknologi sehingga mampu memahami tanggung jawab yang terkait dengan praktek-praktek pengembangan sistem, penggunaan metode/teknik, dan implikasi penerapan produk dan/atau teknologi;
K4	Menguasai prinsip dan isu terkini dalam ekonomi, sosial, dan ekologi secara umum;
K5	Memiliki pengetahuan sesuai dengan capaian pembelajaran program studi Teknik Komputer.

KEUNGGULAN LULUSAN

Keunggulan dari Departemen Teknik Komputer ini adalah lulusannya dibekali dengan kompetensi di bidang *network security and design* dengan mendapatkan sertifikasi Cisco, Sertifikasi Oracle serta keahlian di bidang Mobile Computing yang telah bekerja sama dengan APPLE untuk IOS Development, Robotic dan Embedded System.

KARIR LULUSAN

Lulusan Teknik Komputer dapat berkarir sebagai *computer network engineer/ data communication engineer, system integrator, system auditor, system programmer, system analyst, control robotic and embedded system, software engineer, AI engineer and database engineer*.

PRESTASI DAN PENGHARGAAN

Penghargaan Internasional :

1. Faiz Abdul Hanif (Angkatan 2023) meraih Bronze Certificate pada APJC NETACAD RIDERS pada tanggal 03 April 2026 di dilaksanakan secara online.
2. Sultan Alexander Sarumpaet Hanif (Angkatan 2023) meraih Silver Certificate pada APJC NETACAD RIDERS pada tanggal 03 April 2026 di dilaksanakan secara online.
3. Danish Alfarisy (Angkatan 2024) meraih Bronze Medal pada i-TIEC (International Tinker Innovation and Entrepreneurship Challenge) 2026 pada tanggal 30 Maret 2026 di dilaksanakan secara online.
4. Hamka Muhammad (Angkatan 2024) meraih Bronze Medal pada i-TIEC (International Tinker Innovation and Entrepreneurship

Challenge) 2026 pada tanggal 30 Maret 2026 di dilaksanakan secara online.

5. Aufa Ika Paramesti (Angkatan 2023) meraih Juara 3 Best Presentation dan Juara 3 Best Vidio Innovation pada INTERNASIONAL YOUTH INNOVATION SUMMIT pada tanggal 27 November 2025 di dilaksanakan di Bangkok,Thailand.
6. Muhammad Ahib Ibrilli (Angkatan 2022) meraih Gold Medal pada WYIE (World Young Inventors Exhibition) pada tanggal 31 Mei 2025 di dilaksanakan di Kuala Lumpur Convention Centre (KLCC), Malaysia.
7. Rasya Theresa Jeffrosson Purba (Angkatan 2022) meraih Gold Medal pada World Young Inventors Exhibition (WYIE) Tingkat Internasional pada tanggal 31 Mei 2025 di dilaksanakan di Kuala Lumpur Convention Centre (KLCC), Malaysia
8. Bravelly Dirgayuska (Angkatan 2022) meraih Platinum Award pada VIIIC (International Business and Management Virtual Innovation & Invention of Ideas Competition 2025) pada tanggal 07 November 2025 dilaksanakan secara online.
9. Dzikri Razzan Athallah (Angkatan 2022) meraih Platinum Award pada VIIIC (International Business and Management Virtual Innovation & Invention of Ideas Competition 2025) pada tanggal 07 November 2025 dilaksanakan secara online.
10. Kadek Wisnu Parijata Putra (2022), Irfan Maulana Manaf (2022), Fadli Shidqi Firdaus (2022), dan Mutiara Sabrina Rahmadiannisa (2022) meraih juara 1 pada ajang 1st ACSciting Scientific Writing International Competition tanggal 23 Maret 2024 di Pertiba University.
11. Khanuun Maulida Puspita Hasyim (2020), Daniel Alvaro Sormin (2020) dan Samuel Miduk Anugrah Pasaribu meraih medali perunggu dalam ajang 2023 Seoul International Invention Fair tanggal 4 November 2023 di Coex Seoul, Korea.

12. Aditya Putra Afendi (2022) meraih juara 3 dalam ajang Yogyakarta International Open tanggal 16 September 2023 di KONI.
13. Abdul Rozzaq (2021), Djie Valencia Santoso (2021) dan Farhan Ryan Rafli (2021) meraih top 20 finalis pada ajang Varsity Hackathon 2023 tanggal 2 April 2023 di Universiti Sains Malaysia.
14. Abdul Rozzaq (2021) menjadi Delegasi International Youth Leader Batch 38 Chapter Kingdom of Saudi Arabia pada tanggal 2-12 Maret 2022.
15. Dimas Rafi (2019) meraih Medali Emas di ajang AISEEF (ASEAN Innovative Science Enviromental and Entrepreneur Fair) 2021 untuk kategori Innovative Science “E-Drone: Autonomous Monitoring, Analysis, and Countering of Air Pollution Using Solar Powered Environmental Drones”, 18-19 Februari 2021.
16. Juara II (Medali Perak) dalam acara Malaysia Technology Expo kategori Asian Youth Innovation Awards pada tanggal 20-22 Februari 2020 di Malaysia diraih oleh :
 - a. Dhimas Rasyad Rahadiano (2018)
 - b. Nouvel Izza Fardana (2018)
 - c. Yarnish Dwi Sagita Firdaliyan (2017)
17. Oryza Satifha Andesti (2017) dan Yarnish Dwi Sagita Fidariyan (2017) bersama tim meraih Medali Emas di ajang The 6th International Young Inventors Award (IYIA) dan The 2nd World Invention Technology Expo (Wintex) pada tanggal 9-12 Oktober 2019 di Taman Mini Indonesia Indah, Jakarta berkat inovasinya Digisex (Digital Warning of Sexual Harassment).
18. Irgantara Arda Pratama (2017) bersama tim meraih Medali Emas di ajang World Invention Technology Expo (Wintex) pada tanggal 9-12 Oktober 2019 di Taman Mini Indonesia Indah, Jakarta berkat inovasinya Bye Bye Codi (Bye Bye Carbon Dioxide).
19. Raisya Rahmah Noor (2015) bersama 2 mahasiswa lainnya (dari

- Teknik Mesin dan Kedokteran) meraih Medali Emas dan Medali Perak pada The 4th Istanbul International Inventions Fair 2019 pada tanggal 17-22 September 2019.
20. Anggara Diebrata (2017) dkk. meraih Medali Perunggu pada Taiwan Innotech Expo (TIE) 2019, 28 September 2019 di Taipei World Trade Center Exhibition Hall One.
 21. Juara II (Medali Perak) pada ajang Seoul International Invention Fair (SIIF) 2019 di Seoul, Korea Selatan diraih oleh :
 - a. Muhammad Rizal Dwi Cahyo (2017)
 - b. Muhammad Hanif Atthariq (2017)
 - c. Tedy Anggi Firdaus (2017)
 - d. Mulazi (2017)
 - e. Muhammad Zulfikar Isnanto (2017)
 - f. Aryo Anindyo Abhinowo (2017)
 22. Sandy Dwi Laksana Putra (2013) meraih Juara III Kategori Best Speaker pada Global Ideapreneur Week 2017.
 23. Sandy Dwi Laksana Putra (2013) meraih predikat Presentasi Terbaik (The Best Pitching) pada ASEAN Startup Accelerator 2017, Kaplan University, Singapura pada 10-12 Juli 2017.
 24. Erika Setyadi (2011) terpilih menjadi Google Ambassador 2014 tingkat Asia Pasific.
 25. Suryo Mulyawan Raharjo (2011) berhasil menduduki rank 495 on region 10 Asia Pasific event IEEEExtreme 24-hour Programming Competition 2014 (rank 1306 in the world).
 26. Yudi Restu Adi (2011) meraih Medali Perunggu pada kompetisi IT Network tingkat ASEAN 2012.
 27. Diaz Wicaksono (2009) meraih penghargaan Hulform Award di ajang AUVSI Foundation and ONR's 5th International RoboBoat Competition pada tanggal 20-24 Juni 2012 di Virginia Beach, Amerika Serikat.

Penghargaan Nasional :

1. Malvin Bima Santiko (Angkatan 2024) mendapatkan pendanaan pada LOLOS PENDANAAN PKM-PM pada tanggal 22 Mei 2026.
2. Fransiskus F. Sinaga (Angkatan 2024) mendapatkan pendanaan pada LOLOS PENDANAAN PKM-PM pada tanggal 22 Mei 2026.
3. Habib Mukhlis Triatmojo (Angkatan 2024) meraih Juara 1 MOP pada Lomba MOP (MATHEMATIC ON THE PAPER) pada tanggal 01 April 2026 dilaksanakan di Universitas Tanjungpura.
4. Muhammad Faris Revansyah (Angkatan 2024) meraih Juara 1 MOP pada Lomba MOP (MATHEMATIC ON THE PAPER) pada tanggal 01 April 2026 dilaksanakan di Universitas Tanjungpura.
5. Rajwa Vourza Tsaqifa (Angkatan 2023) meraih Juara 3 pada NETCOMP pada tanggal 05 Februari 2026 dilaksanakan di Teaching Industry Learning Center Sekolah Vokasi UGM.
6. Nicholas Anindya Dinata (Angkatan 2023) meraih Juara 3 pada NETCOMP pada tanggal 05 Februari 2026 dilaksanakan di Teaching Industry Learning Center Sekolah Vokasi UGM.
7. M. Ma'ruf Sabili Riziq (Angkatan 2023) meraih Juara 1 pada PERTAMINA ECO-INNOVATION COMPETITION pada tanggal 02 Februari 2026 dilaksanakan secara Daring (Online) melalui platform Zoom Meeting / Microsoft Teams yang diselenggarakan oleh PT Pertamina (Persero).
8. Fadia Nur Fatimah (Angkatan 2023) meraih Juara 1 pada PERTAMINA ECO-INNOVATION COMPETITION pada tanggal 02 Februari 2026 dilaksanakan secara Daring (Online) melalui platform Zoom Meeting / Microsoft Teams yang diselenggarakan oleh PT Pertamina (Persero).
9. Radhitya Kurnia Asmara (Angkatan 2025) meraih Best Write Up

pada GEMATIK 2025 pada tanggal 23 Desember 2025 dilaksanakan secara Online.

10. Bachtiar Rahmad Permadi (Angkatan 2025) meraih Best Write Up pada GEMATIK 2025 pada tanggal 23 Desember 2025 dilaksanakan secara Online.
11. Sekar Bestari Nindita Yasmin (Angkatan 2024) meraih Juara 3 pada Lomba NEC (National English Competition) 2025 by Binus University pada tanggal 13 Desember 2025 dilaksanakan secara Daring
12. Belinda Adara Putri Aditya (Angkatan 2024) meraih Gold Medal pada DIPONEGORO SCIENCE COMPETITION pada tanggal 13 Desember 2025 dilaksanakan di Gedung ICT Universitas Diponegoro.
13. Justin Advani (Angkatan 2023) meraih Juara 1 Fun Race dan Harapan 2 Autonomus Surface Vehicle pada KONTES KAPAL INDONESIA pada tanggal 06 Desember 2025 dilaksanakan di UMM (Universitas Muhammadiyah Malang).
14. Cielo Reksana Jaya (Angkatan 2023) meraih Juara 1 Fun Race dan Harapan 2 Autonomus Surface Vehicle pada KONTES KAPAL INDONESIA pada tanggal 06 Desember 2025 dilaksanakan di UMM (Universitas Muhammadiyah Malang).
15. Gyda Marva Adriono (Angkatan 2023) meraih Juara 1 Fun Race dan Harapan 2 Autonomus Surface Vehicle pada KONTES KAPAL INDONESIA pada tanggal 06 Desember 2025 dilaksanakan di UMM (Universitas Muhammadiyah Malang).
16. Verry Kurniawan (Angkatan 2023) meraih Juara 1 Fun Race dan Harapan 2 Autonomus Surface Vehicle pada KONTES KAPAL INDONESIA pada tanggal 06 Desember 2025 dilaksanakan di UMM (Universitas Muhammadiyah Malang).
17. Khayrutha Zidanne Haydar Maulana (Angkatan 2020) meraih Golden Award Trimatra Animation & 22 Besar Short Animation Film

pada INDONESIAN STUDENTS MOVIE AWARDS VOL.9 & FESTIVAL FILM INDONESIA pada tanggal 21 Oktober 2025 dilaksanakan di TMII Jakarta.

18. Habib Mukhlis Triatmojo (Angkatan 2024) meraih Gold Medal pada DIPONEGORO SCIENCE COMPETITION pada tanggal 27 september 2025 dilaksanakan di Gedung ICT Universitas Diponegoro.
19. Lucky Barga Aretama (Angkatan 2022) meraih Juara 1 pada PRISMA 13 pada tanggal 07 september 2025 dilaksanakan di Gedung Fakultas Pertanian Universitas Brawijaya, Malang, Jawa Timur.
20. Belinda Adara Putri Aditya (Angkatan 2024) meraih Juara 1 pada ANFOSTER 3.0 Universitas Negeri Surabaya pada tanggal 19 Juli 2025 dilaksanakan secara Zoom Meeting (Online).
21. Mustofa Ahmad Rusli (Angkatan 2023) meraih Juara 3 & Best Poster pada CREACTIONFEST (Creative Action Festival) 2025 pada tanggal 15 Juli 2025 dilaksanakan secara Online via google form dan wa.
22. Efesus Galatia Khasea Banurea (Angkatan 2022) meraih Gold Medal + Grand Champion pada PEKAN INOVASI pada tanggal 03 Juli 2025 dilaksanakan di Universitas Mercu Buana, Jakarta Barat.
23. Sultan Alexander Sarumpaet meraih Gold Medal + Grand Champion pada PEKAN INOVASI pada tanggal 03 Juli 2025 dilaksanakan di Universitas Mercu Buana, Jakarta Barat.
24. Sekar Mitayani (Angkatan 2023) meraih Gold Medal + Grand Champion pada PEKAN INOVASI pada tanggal 03 Juli 2025 dilaksanakan di Universitas Mercu Buana, Jakarta Barat.
25. Raditya Wisnu Cahyo Nugroho (Angkatan 2022) dan Sekar Mitayani (Angkatan 2023) meraih First Runner Up atau Juara 2 Nasional pada NATIONAL BUSINESS MODEL CANVA COMPETITION SMARTNESA INNOVATION CHALLENGE 2025 pada tanggal 09 Maret 2025 dilaksanakan di Surabaya.
26. Nurul Kumala (Angkatan 2024) menerima Hibah Pendanaan pada

Program Mahasiswa Wirausaha (PMW) Universitas Diponegoro Tahun 2025 pada tanggal 01 April 2026 dilaksanakan di Universitas Diponegoro.

27. Aliya Umu Kholisoh (Angkatan 2024) menerima Hibah Pendanaan pada Program Mahasiswa Wirausaha (PMW) Universitas Diponegoro Tahun 2025 pada tanggal 01 April 2026 dilaksanakan di Universitas Diponegoro.
28. Muhammad Yusuf Sintara (Angkatan 2025) meraih Juara 2 pada Pekan Riset Ekonomi Universitas Diponegoro pada tanggal 15 November 2025 dilaksanakan di Hall KWU, FEB UNDIP.
29. Gibson Lasoni Gea (Angkatan 2023) meraih Juara 1 pada OLIMDIPO 2025 (Estafet 4x100) tanggal 11 Oktober 2025 dilaksanakan di GOR Tri Lomba Juang Semarang.
30. Gibson Lasoni Gea (Angkatan 2023) meraih Juara 1 pada PORSENI PMKP UNDIP 2025 (Badminton) tanggal 03 Mei 2025 dilaksanakan di Evo Badminton Semarang.
31. Zaki Afif Naufal Tritiktir (Angkatan 2024) menerima Hibah Pendanaan pada Program Mahasiswa Wirausaha (PMW) Universitas Diponegoro Tahun 2025 pada tanggal 01 April 2026 dilaksanakan di Universitas Diponegoro.
32. Muhammad Zero One Tauhida (Angkatan 2024) menerima Hibah Pendanaan pada Program Mahasiswa Wirausaha (PMW) Universitas Diponegoro Tahun 2025 pada tanggal 01 April 2026 dilaksanakan di Universitas Diponegoro.
33. Belinda Adara Putri Aditya (Angkatan 2024) menerima Pendanaan pada Program Mahasiswa Wirausaha (PMW) Universitas Diponegoro 2025 tanggal 27 Februari 2025 dilaksanakan di Gedung Auditorium Prof. Soedarto, S.H.
34. Aditya putra afendi (Angkatan 2022) meraih Juara 1 kyorugi under 87 kg pada Pekan Olahraga Mahasiswa Provinsi Jawa Tengah 2025

- (Taekwondo) tanggal 24 Juni 2025 dilaksanakan di Auditorium Graha Prof Rubijanto Misman.
35. Salsabila Diva (Angkatan 2023) meraih Juara 1 Beregu Catur Standar putri, Juara 1 Beregu Catur Cepat Putri, Juara 1 Beregu Catur Kilat Putri, Juara 1 Mix Cepat.pada Pekan Olahraga Mahasiswa Provinsi (POMPROV) 2025 Cabor Catur tanggal 03 Juli 2025 dilaksanakan di Universitas Nadhlatul Ulama Purwokerto.
 36. Nugroho Ghathfaan Rajendra (Angkatan 2024) meraih Juara 2 Beregu Catur Standar putra, Juara 2 Beregu Catur Cepat Putra, Juara 2 Beregu Catur Kilat Putra, Juara 2 Mix Kilat pada Pekan Olahraga Mahasiswa Provinsi (POMPROV) 2025 Cabor Catur tanggal 03 Juli 2025 dilaksanakan di Universitas Nadhlatul Ulama Purwokerto.
 37. Nisrina Azka Salsabila (2022), Finodya Yahdun (2022) dan Zeka Emo (2022) meraih juara 4 dalam ajang AEROSPACE 2024 tanggal 24 Febuari 2024 di Himpunan Mahasiswa Teknologi Rekayasa Otomasi Sekolah Vokasi UNDIP.
 38. Muhammad Ahib Ibrili (2022) dan Akhila Zahra (2022) meraih juara 2 dalam ajang Festida Web Competition tanggal 22 Januari 2024 di Universitas Darussalam Gontor.
 39. Nanda Iqbal Hanafi (2020) dan Khanuun Maulida Puspita Hasyim (2020) meraih juara 2 dalam ajang Kompetisi Bisnis Mahasiswa Indonesia 2024 tanggal 10 Januari 2024 di Universitas Islam Zainul Hasan Genggong.
 40. Nisrina Azka Salsabila (2022) dan Finodya Yahdun (2022) meraih medali perunggu dalam ajang SEARY 7.0 tanggal 4 Januari 2024 di Fakultas Peternakan Universitas Jenderal Soedirman.
 41. Muhamad Fatkhul Yakaria (2021), Alief Flostyo Zulfiqor Roshif (2021), Mirza Ali Abhipraya (2021), Nur Ayuk Febreyanti (2021), dan Fangki Igo Pramana (2021) meraih pendanaan dalam ajang Program Mahasiswa Wirausaha tanggal 29 Desember 2023 di Universitas

Diponegoro.

42. Sabiq Habiburrahman Zarkasi (2023) meraih medali emas dalam ajang Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional (POMNAS) XVIII Tahun 2023 tanggal 17 November 2023 di GOR Sultan Suriansyah, Banjarmasin.
43. Zeka Emo (2022), Nisrina Azka Salsabila (2022) dan Finodya Yahdun (2022) meraih juara 3 dalam ajang AIoT Essay Competition tanggal 28 Oktober 2023 di Universitas Diponegoro.
44. Abdul Rozzaq (2021) menjadi finalis dalam ajang Kontes Kapal Cepat Tak Berawak Nasional 2023 tanggal 25 Oktober 2023 di Puspresna Kemendikbud.
45. Felisiana Ardelia Azzahra (2020) dan Fairuzsyah Naufal Fikri (2020) meraih juara 1 dalam ajang UI/UX Competitions Create-In V3.0 tanggal 21 Oktober 2023 di Universitas Ahmad Dahlan.
46. Gavrila Samana Ahmad (2023), Ananda Prida Yusuf Septiawan (2023) dan Sekar Mitayani (2023) meraih juara 2 dalam ajang Switchfest UIN Walisongo tanggal 16 Oktober 2023 di UIN Walisongo Semarang.
47. Nixon Bryan Parulian Simanjuntak (2021) meraih juara 2 dalam ajang Diponegoro Videography Competition tanggal 25 September 2023 di Universitas Diponegoro.
48. Kadek Wisnu Parijata Putra (2022), Verry Kurniawan (2022) dan Nisrina Azka Salsabila (2022) meraih juara 3 dalam ajang Information System Competition tanggal 16 September 2023 di UPN Veteran.
49. Abdul Rozzaq (2021), dan Djie Valencia Santoso (2021) meraih juara 3 dalam ajang HackHERthon 2023 tanggal 11 Agustus 2023 di Generation Girl X SAP Indonesia.
50. Samuel Arya Permana (2021) meraih Business Concept of The Year dalam ajang Erlangga Business Concept Competition 2023 tanggal

28 Juli 2023 di Penerbit Erlangga.

51. Jordano Iqbal Darmawan (2020) masuk finalis dalam ajang Kontes Robot Indonesia Tingkat Nasional 2023 tanggal 26 Juni 2023 di Puspresna Kemendikbud.
52. Nixon Bryan Parulian Simanjuntak (2021) meraih karya terpilih dalam ajang Ciputra Film Festival 2023 tanggal 4 Juni 2023 di Universitas Ciputra.
53. Abdul Rozzaq (2021), Djie Valencia Santoso (2021) dan Farhan Ryan Rafli (2021) meraih juara 2 pada ajang FORDIGI Hackathon Challenge 2023 City Chapter Yogyakarta tanggal 27 Mei 2023 di Universitas Gadjah Mada.
54. Doan Carlos Embara (2021) menjadi finalis pada ajang Case Study Competition tanggal 20 Mei 2023 di AIESEC x GoTo x ibunda.id.
55. Fairuzsyah Naufal Fikri (2020), Felisiana Ardelia Azzahra (2020), Agustinus Adven Christo (2021), dan Nicholas Priyambodo Adi (2021) meraih juara 2 dan 3 pada ajang Lomba UI/UX Design 2023 tanggal 17 April 2023 di HMSI Universitas Jenderal Achmad Yani.
56. Agustinus Adven Christo (2021) meraih juara 1 pada ajang The Great Experience Of Tech tanggal 26 Januari 2023 di Universitas Nasional.
57. Doan Carlos Embara (2021) meraih juara 1 pada ajang Itechno Cup 2022 dan Technoday 2022 pada tanggal 2 September 2022.
58. Samuel Miduk Anugrah Pasaribu (2020) meraih medali emas pada ajang Interdisciplinary Capstone Design Challenge (ICDC) Tanoto Student Research Award (TSRA) tanggal 16 Oktober 2022 di ITB.
59. Khanuun Maulida Puspita Hasyim (2020) dan Felisiana Ardelia Azzahra(2020) meraih medali emas di ajang Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS) ke-35 Tahun 2022 pada tanggal 3 Desember 2022.
60. Salahudin Al Ayubi (2020) meraih Peringkat Pertama di Tingkat

- Nasional Kompetisi NetAcad Riders APJC (Asia Pacific, Japan, and Greater China) 2022.
61. Cinka Sihalo (2019) meraih Juara II (Medali Perak) dalam acara Lomba Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa Nasional pada lustrum ITS ke-XII pada tanggal 10 November 2020.
 62. Abda Rafi Hamaminata (2016) meraih Juara II pada Kompetisi Nasional Jaringan Komputer dan Keamanan Siber Indonesia, Oktober 2019.
 63. Juara III Kompetisi House of Technology (Hology 2.0) tahun 2019 di Universitas Brawijaya pada tanggal 29 Oktober 2019 diraih oleh :
 - a. Kornelius Satria Budiyo (2016)
 - b. Faiz Noerdiyan Cesara (2017)
 - c. Bagas Satrio W. (Teknik Lingkungan 2017)
 64. Atha Dwira Perdana (2016), Guntur Dwi Cahyono (2016), dan Abda Rafi Hamaminata (2016) menjadi finalis dalam Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (GEMASTIK) XII cabang lomba Smartcity pada tahun 2019 di Telkom University, Bandung.
 65. Atha Dwira Perdana (2016) bersama dua mahasiswa Teknik Elektro meraih Juara II (Medali Perak) untuk divisi Karsa Cipta kategori Presentasi dan Poster dalam acara Pekan Ilmiah Nasional Mahasiswa (PIMNAS) ke-31 di Yogyakarta tanggal 27 Agustus s.d. 1 September 2018.
 66. Sandy Dwi Laksana Putra (2013) meraih penghargaan "Favorite Team" of Pitch First 2017 National Competition, Jakarta.
 67. Annisa Rossy Rahmatika (2012) dan TIM PKM-KC mendapat Medali Emas pada PIMNAS 28 Tahun 2015.
 68. Beta Estri Adiana (2011) dan TIM PKM-KC mendapat Medali Perunggu pada PIMNAS 27 Tahun 2014.
 69. Muhammad Yusuf Efendi (2011) dan TIM PKM-KC mendapat Medali

- Emas pada PIMNAS 26 Tahun 2013.
70. Dwi Intan Af'idah (2010) berhasil menduduki Sepuluh Besar Mahasiswa Berprestasi UNDIP 2013.
 71. Budi Setyawan (2009) dan TIM PKM-KC mendapat Juara Favorit pada PIMNAS 25 Tahun 2012.
 72. Noer Tjahja Moekthi Prajitno (2009) dan tim berhasil menduduki Delapan Besar INAICTA 2012.
 73. Tujuh Besar Kompetisi Netrider 2012 (Anggota Tim : Andi dan Yoshua).

KERJA SAMA

Kerja sama aktif dirintis, dengan kesadaran bahwa Departemen Teknik komputer Undip tidak dapat bekerja sendiri guna membangun dan meningkatkan kualitas pendidikan tanpa adanya jalinan kerja sama yang baik dengan tiga pilar pendukung: Institusi Pendidikan / Perguruan Tinggi lain, Dunia Industri (stake holder) dan Asosiasi Profesi.

Departemen Teknik Komputer Undip aktif melakukan kerja sama dengan :

1. Institusi Pendidikan / Perguruan Tinggi lain
 - Kerja sama dengan Fontys University, Belanda
 - Kerja sama dengan Grand Valley State University, Amerika Serikat
 - Kerja sama dengan UTHM, Malaysia
 - Ilmu Komputer, Teknik Elektro dan Program MSI Pascasarjana Undip terkait Program Fast Track (proses)
 - University of Science and Technology, Taiwan
 - Politeknik Dili, Timor Leste (dalam tahap peninjauan)
 - University of Kyushu, Jepang
 - Universiti Technology Malaya, Malaysia
 - University Utara Malaysia, Malaysia

- University Malaysia Sabah, Malaysia
2. Kerja sama dengan Instansi Pemerintah
 - Pemerintah Kabupaten Rembang
 3. Kerja sama dengan Institusi Riset
 - Consejo Superior de Investigaciones Cientificas (CSIC)/ Spanish National Research Council, Spain.
 4. Kerja sama dengan Industri
 - Microsoft Campus Agreement
 - Oracle Academy
 - Networking Academy Certificate(berita)
 - Cisco Networking Academy License(berita)
 - Microsoft IT Academy(berita)
 - Apple – IOS Developer University Program(berita)
 - Jamsostek
 - Huwawei
 - Polytron, Kudus, Indonesia
 - Badan Standarisasi Nasional Indonesia
 - PKT Bontang, Kalimantan, Indonesia
 - Educa Game Studio
 - PT Formulatrix
 - Solusi 247
 - PT TELKOM ITDRI
 - VEGA Instrumen
 - Indivara
 5. Keanggotaan Asosiasi

- ACM (Association for Computer Machinery) – keanggotaan
- IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineer) – keanggotaan
- Council Member Indonesia Cisco Networking Academy – keanggotaan
- Aptikom (Organisasi Perguruan Tinggi Komputer Indonesia)
- Student Branch IEEE – Siskom Undip

PROGRAM DAN SISTEM PENDIDIKAN

Departemen Teknik Komputer menyelenggarakan Pendidikan Program S1. Penerimaan mahasiswa baru untuk Program S1 melalui SNMPTN (Seleksi Nasional Masuk Perguruan Tinggi Negeri), SBMPTN (Seleksi Bersama Mahasiswa Perguruan Tinggi Negeri) dan UM (Ujian Mandiri).

Pendidikan Program S1 mengikuti sistem kredit, sesuai SK Rektor No. 4 tahun 2020 tentang peraturan akademik Program Sarjana dan Diploma Universitas Diponegoro. Beban kredit Jurusan Teknik komputer adalah 146 SKS yang ditempuh dalam 8 semester.

KURIKULUM 2024 REVISI

SEMESTER I

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624101	Teknologi Informasi	3
2	TSK1624108	Rangkaian Listrik	2
3	TSK1624103	Kalkulus I	3
4	TSK1624104	Fisika Dasar I	3
5	TSK1624105	Kimia	2
6	TSK1624106	Pemrograman Dasar	2
7	TSK1624107	Praktikum Pemrograman Dasar	1
8	UUW00005	Olahraga	1
9	UUW00012	Bahasa Inggris I	1
10	UUW00011 UUW00021 UUW00031 UUW00041 UUW00051 UUW00061 UUW00071	Pendidikan Agama Islam Pendidikan Agama Kristen Pendidikan Agama Katolik Pendidikan Agama Hindhu Pendidikan Agama Buddha Pendidikan Agama Kong Hu Chu Kepercayaan Kepada Tuhan Yang Maha Esa	2
		Jumlah	20

SEMESTER II

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624201	Sistem Digital	2
2	TSK1624202	Pengenalan Jaringan Komputer + Praktikum	2
3	TSK1624203	Elektronika Dasar	2
4	TSK1624204	Kalkulus II	3
5	TSK1624205	Matematika Diskrit	3
6	TSK1624207	Praktikum Fisika Dasar I	1
7	TSK1624208	Fisika Dasar II	3
8	TSK1624209	Probabilitas dan Statistika	3
9	UUW00013	Bahasa Inggris II	1
		Jumlah	20

SEMESTER III

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624301	Interaksi Manusia dan Komputer	2
2	TSK1624302	Multimedia	2
3	TSK1624303	Praktikum Multimedia	1
4	TSK1624304	Kecerdasan Buatan	2
5	TSK1624312	Praktikum Elektronika Dasar	1
6	TSK1624305	Struktur Data	2
7	TSK1624306	Sistem Digital Lanjut	2
8	TSK1624307	Switching, Routing dan Jaringan Nirkabel	2
9	TSK1624308	Praktikum Switching, Routing dan Jaringan Nirkabel	1
10	TSK1624309	Praktikum Fisika Dasar II	1
11	TSK1624310	Praktikum Sistem Digital	1
12	TSK1624311	Aljabar Linear	3
13	UUW00014	Bahasa Inggris III	1
		Jumlah	21

SEMESTER IV

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624401	Rekayasa Perangkat Lunak	2
2	TSK1624402	Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak	1
3	TSK1624403	Organisasi dan Arsitektur Komputer	3
4	TSK1624404	Sistem Basis Data	2
5	TSK1624405	Praktikum Sistem Basis Data	1
6	TSK1624406	Sistem Operasi	2
7	TSK1624407	Algoritma & Pemrograman	3
8	TSK1624408	Sistem Tertanam	2
9	TSK1624409	Matematika Teknik	3
10	TSK1624410	Praktikum Sistem Digital Lanjut	1
11	TSK1624411	Transduser dan Sensor	2
		Jumlah	22

SEMESTER V

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624501	Kuliah Kerja Lapangan	1
2	TSK1624502	Pemrograman Berorientasi Objek	2
3	TSK1624503	Pemrograman Perangkat Bergerak	2
4	TSK1624504	Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak	1
5	TSK1624505	Manajemen Proyek TI	2
6	TSK1624506	Teknik Mikroprosesor dan Antarmuka	2
7	TSK1624517	Sinyal dan sistem	2
8	TSK1624508	Bahasa Pemrograman Rakitan	2
9	TSK1624509	Metode Numerik	2
10	Menyesuaikan Kode	Mata Kuliah Pilihan Gasal	2
11	UUW00002	Pancasila	2
		Jumlah	20

SEMESTER VI

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624601	Kerja Praktik	2
2	TSK1624602	Proyek Desain Capstone I	2
3	TSK1624603	Metodologi Penelitian	2
4	TSK1624604	Kriptografi	2
5	TSK1624605	Praktikum Teknik Mikroprosesor dan Antarmuka	1
6	TSK1624606	Teknik Kendali dan Otomasi	2
7	TSK1624607	Praktikum Teknik Kendali dan Otomasi	1
8	TSK1624608	Pengolahan Sinyal	2
9	UUW00004	Bahasa Indonesia	2
10	Menyesuaikan Kode	Mata Kuliah Pilihan Genap	2
		Jumlah	18

SEMESTER VII

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624701	Sistem Operasi Waktu Nyata	2
2	TSK1624702	Pemrograman Jaringan	1
3	TSK1624703	Etika Profesi	1
4	TSK1624704	Kecakapan Antar Personal	1
5	TSK1624705	Keamanan Jaringan Komputer	2
6	UUW00003	Kewarganegaraan	2
7	UUW00006	Internet of Things (IoT)	3
8	UUW00008	Kewirausahaan	2
9	UUW00009	Kuliah Kerja Nyata	3
10	TSK1624705	Proyek Desain Capstone 2	6
		Jumlah	21

SEMESTER VIII

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624801	Tugas Akhir	4
		Jumlah	4

MATA KULIAH PILIHAN SEMESTER GENAP

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624510	Perencanaan Strategis SI/TI	2
2	TSK1624511	Audit SI/TI	2
3	TSK1624512	Pemrograman Game	2
4	TSK1624513	Sistem Informasi	2
5	TSK1624514	Sistem Terintegrasi	2
6	TSK1624515	Infrastruktur Awan (Cloud Infrastructure)	2
7	TSK1624516	Jaringan Syaraf Tiruan	2

MATA KULIAH PILIHAN SEMESTER GASAL

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS
1	TSK1624609	Pemrograman Berorientasi Objek Lanjut	2
2	TSK1624610	Pemrograman Basis Data	2
3	TSK1624611	Grafika Komputer	3
4	TSK1624612	Pengenalan Ucapan	2
5	TSK1624613	Data Mining	2
6	TSK1624614	Sistem Tertanam Terdistribusi	2
7	TSK1624615	Simulasi Jaringan Komputer Ad-hoc	3
8	TSK1624616	Jaringan Skala Besar, Keamanan dan Otomasi + Praktikum	3
9	TSK1624617	Keamanan Sistem Informasi	2

SILABI MATA KULIAH

DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER

UNIVERSITAS DIPONEGORO

Kode Mata Kuliah	TSK1624101
Nama Mata Kuliah	Teknologi informasi (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Teknologi Informasi bertujuan untuk memberikan pemahaman dasar mengenai konsep, komponen, dan aplikasi teknologi informasi dalam berbagai bidang. Mata kuliah ini mencakup pengenalan tentang perangkat keras, perangkat lunak, jaringan, keamanan informasi, serta dampak teknologi informasi terhadap individu, organisasi, dan masyarakat. Dan mata kuliah ini merupakan matakuliah yang terintegrasi dengan kurikulum netacad cisco, yaitu IT essential.
Bahan Kajian	1. Pengenalan PC 2. Perakitan PC 3. Advanced computer hardware 4. Preventive maintenance and troubleshooting 5. Networking concept 6. Applied networking 7. Laptops and other mobile devices 8. Printers 9. Virtualization and cloud computing 10. Windows installation 11. Mobile, Linux, and MacOS Operating Systems 12. Security 13. The IT Professional
Capaian Pembelajaran Mata	4.1 Mampu mendiagnosis dan menyelesaikan permasalahan

Kuliah (CPMK)	(troubleshooting) pada hardware, software, dan jaringan menggunakan metodologi yang sistematis. 5.1 Mampu mengidentifikasi komponen, merakit, dan mengoperasikan perangkat keras komputer (PC & Laptop) serta perangkat mobile sesuai standar keselamatan kerja. 9.1 Mampu menerapkan prinsip keamanan data dasar dan menunjukkan etika profesi IT yang baik dalam melayani pengguna/klien.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624103
Nama Mata Kuliah	Kalkulus I (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mahasiswa melakukan analisis terkait topik fungsi, Limit, turunan, dan integral. Mahasiswa mampu berdiskusi secara aktif terhadap topik tersebut. Pembahasan kasus bisa diambil dari buku, jurnal, dan kasus yang dipublikasi di media.
Bahan Kajian	1. Definisi dan contoh himpunan 2. Definisi limit secara intuitif, secara matematis dan secara geometris 3. Teorema Turunan baik Turunan fungsi polynomial dan fungsi trigonometri 4. Turunan fungsi implisit 5. mencari nilai maksimum dan minimum dari suatu fungsi 6. penerapan turunan fungsi yaitu laju 7. penerapan turunan dalam pencarian limit 8. teknik teknik integral tak tentu serta substitusi dan parsial 9. teknik teknik integral pada fungsi trigonometri 10. teknik substitusi fungsi akar dan substitusi rasional 11. persamaan yang memuat diferensial sebagai variable

	12. perbedaan integral tentu dan tak tentu 13. mencari luas di bawah kurva serta volume benda putar 14. penentuan Panjang busur suatu kurva serta luas permukaan bidang
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mampu menjelaskan dan menerapkan konsep limit, turunan, dan integral untuk menganalisis dan memodelkan sistem dalam teknik komputer, seperti analisis kecepatan prosesor dan perubahan kondisi dalam jaringan komputer.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624104
Nama Mata Kuliah	Fisika Dasar I (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar mekanika dan fenomena fisika klasik yang meliputi kinematika dan dinamika gerak dalam satu hingga tiga dimensi, hukum-hukum Newton dan analisis gaya, usaha dan energi, momentum serta tumbukan, rotasi dan kesetimbangan benda tegar, mekanika fluida statis dan dinamis, gerak harmonik dan gelombang, hingga konsep dasar termodinamika termasuk suhu, hukum gas ideal, dan perpindahan kalor.
Bahan Kajian	1. Perpindahan dalam lintasan 1 dimensi 2. Perpindahan dalam lintasan 2 dan 3 dimensi 3. Kelembaman Hukum newton 4. Kelembaman Hukum newton dan diagram gaya-gaya 5. Dinamika 2 - Usaha dan Energi 6. Sistem pusat massa tumbukan 7. Rotasi, kinematika rotasi dan dinamika rotasi 8. Kesetimbangan, efek gaya pada batas proporsional benda (hukum hooke) 9. Fluida statis tekanan hidrostatik Hukum pascal dan

	archimides 10. Fluida Dinamis: Kontinuitas, hukum-hukum: Bernaulli, poiseuille dan stokes 11. Gerak harmonis sederhana getaran teredam Resonansi 12. Gelombang, gerak gelombang dan energi gelombang 13. Temperatur, kesetimbangan termal dan hukum-hukum gas ideal 14. Transfer energi energi dan gas Ideal perpindahan kalor
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mampu memodelkan permasalahan fisika dengan model matematika yang sesuai 1.2 Mampu menerapkan pengetahuan dalam ilmu fisika untuk menyelesaikan permasalahan yang diberikan 3.1 Mahasiswa mampu menerapkan rumus fisika untuk mencari peubah yang belum diketahui dari peubah-peubah lain yang sudah diketahui 3.2 Mahasiswa dapat menjelaskan fenomena fisika yang terjadi pada sebuah eksperimen
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624105
Nama Mata Kuliah	Kimia (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar kimia meliputi metode ilmiah, klasifikasi dan perubahan zat, stoikiometri, struktur dan tren periodik unsur, serta sifat larutan dan reaksi kimia. Pembelajaran dilanjutkan dengan kajian aplikasi kimia dalam bidang teknik dan industri, seperti elektrokimia, korosi, polimer, nanomaterial, material pintar, pengolahan air, dan kimia obat.
Bahan Kajian	1. Ilmu kimia, metode saintifik, klasifikasi zat, perubahan fisika dan kimia 2. Konsep mol, massa atom, massa molar, konsentrasi,

	penentuan dan penggunaan data eksperimen dalam menentukan rumus kimia 3. Tren dalam tabel periodik, Sifat golongan, Unsur transisi, Gas mulia 4. Larutan, koloid, dan sifat koligatif, serta kegunaannya 5. Sifat logam, Deret reaktivitas, Ekstraksi logam, Penggunaan logam 6. Nama Senyawa, Deret Homolog, Alkana, Alkena, Alkohol, Asam Karboksilat, dan Kegunaannya 7. Katalis kimia dan pengukuran besaran kinetika kimia reaksi kimia 8. sifat air, kesadahan air, masalah dan perawatan boiler, air minum, dan pemurnian air 9. Elektrokimia, Konduktansi, persamaan Nernst dan aplikasinya 10. Penyebab dan akibat korosi; teori korosi – korosi kimiawi & elektrokimia; Jenis korosi, faktor-faktor yang mempengaruhi laju korosi, metode pengendalian korosi 11. Jenis Polimerisasi, Fabrikasi, Polimer Konduksi & Mekanisme, serta Aplikasi 12. Sintesis nanomaterial dan semikonduktor serta aplikasinya 13. Material pintar dan aplikasinya 14. Kimia obat, sintesis, isolasi dan penggunaan komputasi kimia
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 mampu memahami konsep kimia secara mikroskopik dan makroskopik melalui penguasaan tentang konsep mol dan stoikiometri, tabel periodik dan sifat unsur, larutan & koloid, senyawa logam, senyawa karbon, katalis dan reaksi radikal, air dan pengolahannya, elektrokimia dan baterai, korosi, polimer dan polimer konduktif, semikonduktor, nanomaterial dan material pintar.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri

Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624106
Nama Mata Kuliah	Pemrograman Dasar (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dan praktik dasar pemrograman menggunakan bahasa Java, meliputi pengenalan pengembangan perangkat lunak, tipe data, penggunaan method dan library, struktur kontrol (pengkondisian dan perulangan), serta konsep class dan pemrograman berorientasi objek. Materi juga mencakup pengolahan array, penanganan exception, dan pengembangan antarmuka sederhana menggunakan JavaFX, yang diakhiri dengan proyek implementatif untuk mengintegrasikan seluruh konsep yang telah dipelajari.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan 2. Pengembangan Perangkat Lunak 3. Tipe Data 4. Tipe Data 5. Method dan Library 6. Method dan Library 7. Pengkondisian 8. Perulangan 9. Class 10. Class 11. Array dan Exception 12. Array dan Exception 13. Java FX 14. Project
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	4.1 Mahasiswa dapat menjelaskan tahapan umum dalam pengembangan sistem 4.2 Mahasiswa mampu memahami instruksi standar dalam bahasa pemrograman dengan tepat.

	4.3 Mahasiswa mampu berkomunikasi dan aktif bekerja sama dengan rekan sekelompoknya untuk menyelesaikan studi kasus yang diberikan. 5.1 Mahasiswa dapat memodifikasi instruksi dalam bahasa pemrograman dengan tepat. 5.2 Mahasiswa mampu menghadirkan solusi terhadap suatu permasalahan dengan menggunakan bahasa pemrograman yang tepat.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624108
Nama Mata Kuliah	Rangkaian Listrik (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas analisis rangkaian listrik arus searah (DC) dan arus bolak-balik (AC), meliputi perilaku komponen pasif, hukum dasar rangkaian, dan teorema-teorema rangkaian. Materi mencakup komponen penyimpan energi, rangkaian RL, RC, dan RLC (seri dan paralel), analisis gelombang sinusoida dan fasor, kondisi tunak AC, serta perhitungan daya listrik.
Bahan Kajian	1. Arus DC pada komponen pasif 2. Arus dan tegangan pada rangkaian tertutup 3. Teorema rangkaian 4. Komponen penyimpan energi 5. Rangkaian RL dan RC 6. Rangkaian RLC seri dan RLC Paralel 7. Latihan soal 8. Gelombang sinusoida dan fasor 9. Analisis keadaan tunak sinusoida 10. daya sesaat, daya rerata, daya efektif 11. Rangkaian 3 fasa 12. Rangkaian terhubung scr magnetik

	13. Respons frekuensi 14. Latihan soal
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa mampu menggunakan hukum Kirchoff tentang tegangan dan tentang arus pada rangkaian resistif untuk rangkaian arus searah 2.2 Mahasiswa mahasiswa mampu menggunakan hukum Kirchoff tentang tegangan dan tentang arus pada fasor 2.3 Mahasiswa mampu menganalisis frekuensi response dari rangkaian Listrik 8.1 Mahasiswa mampu bekerjasama dengan teman lain
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	UUW1624005
Nama Mata Kuliah	Olahraga (1 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar kebugaran jasmani dan aktivitas olahraga yang meliputi senam kesegaran jasmani, atletik, latihan kondisi fisik, outbound, renang (gaya bebas dan gaya dada), senam lantai, senam aerobik dan maumere, serta permainan dan bela diri dasar seperti sepak bola dan bola basket.
Bahan Kajian	1. Kontrak kuliah, Konsep dasar dalam olahraga 2. Konsep dasar dalam kebugaran jasmani 3. Konsep dasar dalam senam kesegaran jasmani 4. Konsep dasar dalam atletik 5. Komponen dasar dalam latihan kondisi fisik 6. Konsep dasar dalam latihan outbound 7. Konsep dasar renang gaya bebas 8. Konsep dasar dalam senam lantai 9. Konsep dasar dalam senam aerobik 10. Konsep dasar dalam senam maumere

	11. Konsep dasar dalam permainan sepak bola 12. Konsep dasar dalam permainan bola basket 13. Konsep dasar dalam beladiri dasar 14. Konsep dasar renang gaya dada
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	8.1 Mahasiswa mampu menerapkan prinsip kebugaran jasmani, teknik dasar cabang olahraga, serta menunjukkan sikap disiplin, sportivitas, dan kerja sama dalam aktivitas fisik secara berkelanjutan.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	UUW1624107
Nama Mata Kuliah	Bahasa Inggris I (1 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas dasar-dasar tata bahasa dan keterampilan bahasa Inggris yang meliputi conditional sentences (tipe 1 dan 2), phrasal verbs, gerund, participial adjectives, serta penggunaan quantifiers seperti more, less, dan fewer.
Bahan Kajian	1. Kontrak Kuliah, Membuat Akun dan aktivasi serta familiarisasi Penggunaan Aplikasi Learn Social. 2. Conditional Sentence Type 1 3. Conditional Sentence Type 2 4. Phrasal Verbs 5. Gerund 6. Participial adjectives (-ed and -ing) 7. More/less/fewer+noun 8. TOEFL Skills: listening, reading and structure skills. 9. TOEFL Skills: listening, reading and structure skills. 10. TOEFL Skills: listening, reading and structure skills. 11. TOEFL Skills: listening, reading and structure skills. 12. TOEFL Skills: listening, reading and structure skills. 13. TOEFL Skills: listening, reading and structure skills.

	14. TOEFL Skills: listening, reading and structure skills.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	6.1 Mahasiswa mampu menuliskan kembali ide utama dari teks bahasa Inggris sederhana secara terstruktur dan sesuai kaidah akademik dasar (C2, P2) 8.1 Mahasiswa mampu berpartisipasi aktif dan bekerja sama dalam latihan percakapan bahasa Inggris sederhana secara berpasangan atau kelompok kecil (A2, P2) 9.1 Mahasiswa mampu menjelaskan isi bacaan bahasa Inggris sederhana sebagai bagian dari pembiasaan belajar mandiri dan berkelanjutan (C2)
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	UUW00011
Nama Mata Kuliah	Agama Islam (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Agama Islam bertujuan membentuk mahasiswa yang beriman, bertakwa, dan berakhlak mulia serta mampu memahami ajaran Islam secara komprehensif dalam kehidupan pribadi dan sosial. Materi meliputi konsep ketuhanan, hakikat manusia, keimanan dan ketakwaan, sumber ajaran Islam, serta prinsip syari'at dan khilafiah dalam Islam. Selain itu, dibahas pula etika, moral, dan akhlak, serta penerapan nilai-nilai Islam dalam isu kontemporer seperti HAM, demokrasi, IPTEK, seni, kerukunan antar umat beragama, serta sistem ekonomi dan politik. Mahasiswa juga diarahkan untuk memahami dan menyikapi radikalisme secara kritis berdasarkan nilai-nilai Islam yang moderat.
Bahan Kajian	1. Konsep Ketuhanan am Islam. 2. Hakekat Manusia menurut Islam. 3. Keimanan dan Ketaqwaan. 4. Sumber Ajaran Islam.

	5. Syari'at Islam. 6. Khilafiah dalam Islam. 7. Etika, Moral, dan Akhlak. 8. HAM dan Demokrasi dalam Islam. 9. IPTEK dan seni dalam Islam. 10. Kerukunan Antar Umat beragama. 11. Kebudayaan Islam. 12. Sistem ekonomi Islam. 13. Sistem politik dalam Islam 14. Radikalisme dalam pandangan Islam.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 1.1 Mahasiswa mampu menjelaskan (C2) konsep ketuhanan dalam Islam serta hakikat manusia sebagai makhluk ciptaan Allah SWT CPMK 2.1 Mahasiswa mampu menguraikan (C2) konsep keimanan dan ketakwaan serta sumber ajaran Islam sebagai landasan kehidupan. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu menganalisis (C4) prinsip syari'at Islam dan perbedaan khilafiah secara kritis dan toleran. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menerapkan (C3) nilai etika, moral, dan akhlak dalam kehidupan sehari-hari dan lingkungan akademik.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	UUW00021
Nama Mata Kuliah	Agama Kristen (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas tentang pengertian Agama Kristen. Cakupan bahasan mata kuliah ini meliputi pengertian pokok tentang tujuan, manusia, lingkungan, dosa, keselamatan, Alkitab dan kedewasaan, serta etika Kristen.
Bahan Kajian	1. Gambaran umum agama Kristen,. Manfaat, tujuan dan

	peranan agama,. Kesadaran beragama 2. Hubungan manusia dengan Allah, sesama manusia dan makhluk lainnya 3. Atheisme, agnosticisme, dan kebebasan beragama 4. Alkitab 5. Penciptaan manusia 6. Dosa 7. Gereja 8. Sakramen 9. Allah tri Tunggal 10. Doa bapa kami 11. Hukum Allah
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 1.1 Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar agama Kristen, tujuan beragama, serta pentingnya kesadaran beragama dalam kehidupan. CPMK 2.1 Mahasiswa mampu menguraikan hubungan manusia dengan Allah, sesama manusia, dan ciptaan lainnya berdasarkan ajaran Kristen. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu menganalisis pandangan tentang atheisme, agnostisisme, dan kebebasan beragama secara kritis dalam perspektif Kristen. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menjelaskan peran Alkitab, konsep penciptaan manusia, dosa, serta Allah Tritunggal dalam ajaran Kristen.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624201
Nama Mata Kuliah	Sistem Digital (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Kuliah ini mempelajari dasar-dasar sistem digital mulai dari konsep, analisis, perancangan, implementasi dan evaluasi

	rangkaian logika. Konsep dan analisis rangkaian logika meliputi gerbang logika, ekspresi dan persamaan logika, aljabar Boolean, representasi bilangan digital dan operasi aritmetika. Perancangan (sintesis) ditujukan untuk menghasilkan rangkaian logika yang optimal (seringkali minimal) dengan menyederhanakan persamaan logika menggunakan aljabar Boolean, peta Karnaugh dan metode tabular Quine-McKluskey. Perancangan dilakukan untuk menghasilkan rangkaian kombinasional dan/atau sekuensial. Perancangan rangkaian sekuensial sinkron dilakukan menggunakan model Moore dan Mealy. Teknologi implementasi diarahkan menggunakan chip standar TTL (Transistor-transistor logic). Evaluasi rangkaian dilakukan untuk menverifikasi desain rangkaian lewat pengujian atau menggunakan program bantu simulator.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan Sistem Digital 2. Konsep Rangkaian Logika 3. Aljabar Boolean dan Sintesis Rangkaian Logika 4. Peta Karnaugh dan Rangkaian Multi-Keluaran (Bagian 1) 5. Peta Karnaugh dan Rangkaian Multi-Keluaran (Bagian 2) 6. Rangkaian Logika CMOS 7. Rangkaian TTL Standar 8. Representasi Data Digital (Bagian 1) 9. Representasi Data Digital (Bagian 2) 10. Operasi dan Rangkaian Aritmetika Biner 11. Rangkaian Kombinasional (Bagian 1) 12. Rangkaian Kombinasional (Bagian 2) 13. Rangkaian Sekuensial (Bagian 1) 14. Rangkaian Sekuensial (Bagian 2)
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mahasiswa mampu memahami konsep sistem digital, rangkaian logika, rangkaian dua level SOP-POS, penyederhanaan fungsi logika, transistor CMOS, sistem bilangan digital (utuh dan pecahan, bertanda dan tidak bertanda), representasi karakter digital, aritmetika digital, rangkaian kombinasional dan rangkaian

	sekuensial dengan tepat 1.2 Mahasiswa mampu menerapkan metodologi desain sistem digital untuk memecahkan problem digital dan mengkomunikasikan solusinya secara tertulis dengan tepat 4.1 Mahasiswa mampu merancang dan menganalisis rangkaian logika dua level SOP-POS minimum, rangkaian multiplekser, rangkaian kombinasional, rangkaian sekuensial, dan rangkaian aritmetika digital dengan tepat. 4.2 Mahasiswa mampu mengimplementasikan rancangan rangkaian logika menggunakan IC standar TTL dengan tepat
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Elektronika Dasar

Kode Mata Kuliah	TSK1624202
Nama Mata Kuliah	Pengenalan Jaringan Komputer + Praktikum (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Pengenalan Jaringan Komputer + Praktikum membahas konsep dasar jaringan komputer yang meliputi prinsip komunikasi data, model referensi OSI dan TCP/IP, jenis dan fungsi perangkat jaringan, media transmisi, serta pengalamatan IP dasar. Melalui kegiatan teori dan praktikum, mahasiswa mempelajari perancangan topologi jaringan sederhana, simulasi dan pengujian konektivitas menggunakan perangkat lunak jaringan, serta identifikasi dan penyelesaian permasalahan dasar jaringan komputer. Pembelajaran dilaksanakan dengan mengacu pada modul. Introduction to Networks dari Cisco NetAcad untuk mendorong pemahaman konseptual, keterampilan teknis dasar, serta kemandirian belajar sebagai fondasi pengembangan kompetensi jaringan komputer pada jenjang berikutnya.
Bahan Kajian	1. Networking Today 2. Basic switch and end devices configuration

	3. protocols & models 4. Lab protocols & models 5. physical layer, data link layer, ethernet switching 6. Lab physical layer 7. Network layer, Address resolution, Number system 8. IPv4, IPv6, ICMP 9. Basic router configuration 10. Lab Mac Address and Ip Address Identification, Subnetting, And Initial Router Configuration 11. Transport layer Application layer 12. Network security fundamental 13. Lab Management Network Ssh and Telnet 14. Build a small network
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mahasiswa mampu menjelaskan dan menganalisis (C4) konsep dasar jaringan komputer meliputi model referensi OSI dan TCP/IP, perangkat jaringan, media transmisi, topologi, serta mekanisme pengalamatan IP dan subnetting secara tepat. 2.1 Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasikan (C3) konfigurasi jaringan komputer sederhana menggunakan prinsip pengalamatan IP, pemilihan topologi, dan perangkat jaringan yang sesuai berdasarkan kebutuhan yang diberikan. 5.1 Mahasiswa mampu menggunakan (C3) aplikasi simulasi jaringan computer (packet tracer) Ketika merancang dan mengimplementasikan konfigurasi jaringan komputer sederhana.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624203
Nama Mata Kuliah	Elektronika Dasar (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini merupakan mata kuliah pengenalan rangkaian elektronika dasar. Cakupan materi: Hukum Ohm, Khirchhof arus

	dan tegangan, kapasitor, inductor, tabung hampa, diode, operasi, dan model dioda, transistor, Semikonduktor BJT, MOSFET, Konfigurasi CE, CB, CC, dan ADC DAC
Bahan Kajian	1. Hukum-hukum dasar Ohm, Khirchhoff arus dan tegangan, rangkaian seri parallel, delta-star, kapasitor dan induktor 2. Hukum-hukum dasar Ohm, Khirchhoff arus dan tegangan, rangkaian seri parallel, delta-star, kapasitor dan induktor 3. Struktur, model dan karakteristik kurva I-V dioda 4. Dioda foto, zener, varactor, led, rangkaian cacah 5. Rangkaian dioda 6. Rangkaian dioda 7. Struktur Bipolar junction transistor dan mode operasinya 8. Rangkaian bias BJT 9. Rangkaian Logic Gate Circuit 10. Rangkaian Logic Gate Circuit 11. Complementary Metal Oxyde Silicon, NMOS dan PMOS 12. Inverter NMOS, Inverter PMOS, Inverter CMOS dan analisisnya 13. Rangkain kombinasi dengan MOS 14. Weighted-resistor DAC, resistor string based DAC
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	4.1 Mampu menerapkan hukum Ohm, hukum Kirchhoff, dan analisis rangkaian untuk memecahkan masalah terkait arus, tegangan, dan daya dalam rangkaian elektronik 5.1 Mampu menggunakan aplikasi simulator komponen elektronika untuk merangkai dan mensimulasikan rangkaian elektronika serta melakukan analisa rangkaian menggunakan instrumen pengukuran pada aplikasi tersebut. 6.1 Mampu menyampaikan gagasan dan berdiskusi kelompok dalam proyek rangkaian elektronika dan komponen elektronika. 7.1 Mampu mendesain, merencanakan dan melakukan evaluasi proyek pembuatan rangkaian elektronika.

Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Rangkaian Listrik

Kode Mata Kuliah	TSK1624204
Nama Mata Kuliah	Kalkulus II (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas teknik lanjutan integral meliputi metode integrasi, integral trigonometri, substitusi, dan pecahan parsial, serta strategi penyelesaian berbagai bentuk integral termasuk integral tak-wajar. Selain itu, dibahas konsep barisan dan deret tak hingga, uji konvergensi, deret pangkat, serta deret Taylor dan Maclaurin untuk aproksimasi fungsi.
Bahan Kajian	1. Aturan Integrasi Dasar & Integral Parsial 2. Beberapa Integral Trigonometri 3. Substitusi yang Merasionalkan 4. Integrasi Fungsi Rasional menggunakan Pecahan Parsial 5. Strategi untuk Integrasi 6. Bentuk Tak-Tentu 0/0 dan lainnya 7. Integral Tak-Wajar: Limit Integrasi Tak-Terhingga dan Integral Tak Terhingga 8. Barisan dan Deret Tak Terhingga 9. Deret Positif: Uji Integral dan lainnya 10. Deret Berganti-Tanda, Konvergensi Mutlak, dan Konvergensi Bersyarat 11. Deret Pangkat 12. Operasi pada Deret Pangkat 13. Deret Taylor dan Maclaurin 14. Aproksimasi Taylor terhadap Fungsi
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mahasiswa mampu menerapkan teknik-teknik integrasi lanjutan seperti aturan dasar, integral parsial, substitusi rasional, pecahan parsial, serta strategi integrasi untuk menyelesaikan berbagai jenis integral termasuk bentuk tak

	tentu dan integral tak-wajar. 1.2 Mahasiswa mampu menganalisis konvergensi barisan dan deret tak hingga, termasuk deret positif, deret berganti tanda, serta memahami konsep konvergensi mutlak dan bersyarat. 1.3 Mahasiswa mampu menggunakan deret pangkat dan deret Taylor/Maclaurin untuk melakukan aproksimasi fungsi secara matematis dengan tepat. 1.4 Mahasiswa mampu mengintegrasikan pengetahuan matematika dalam konteks rekayasa komputer, khususnya dalam pemecahan masalah teknis yang memerlukan pemahaman kalkulus lanjutan.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Kalkulus I

Kode Mata Kuliah	TSK1624205
Nama Mata Kuliah	Matematika Diskrit (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini bersifat wajib di program studi Teknik Komputer. Topik bahasan dalam kuliah ini meliputi teori himpunan, relasi dan fungsi, teknik-teknik penyelesaian permasalahan kombinatorial, dan struktur graf.
Bahan Kajian	1. Proposisi, operator logika 2. Tabel kebenaran, aljabar proposisi 3. Teori himpunan, induksi matematika 4. Konsep relasi, jenis-jenis relasi 5. Fungsi matematika, kompleksitas algoritma 6. Kombinatorial dasar, permutasi, kombinasi, 7. Permutasi, kombinasi, inklusi-eksklusi 8. Ekspresi minimal logika 9. Peta Karnaugh, penyederhanaan logika 10. Graf dan jenis-jenisnya, isomorfisme graf

	11. Representasi graf berarah 12. Pohon minimum, rute terpendek 13. Pohon biner, representasi pohon 14. Tree traversal, searching, Huffman coding
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mampu memecahkan permasalahan berkaitan dengan himpunan diskret dan kombinatorial 1.2 Mampu memecahkan permasalahan logika dan aljabar Boolean 1.3 Mampu memecahkan permasalahan dengan struktur graf (graph) dan pohon (tree).
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624208
Nama Mata Kuliah	Fisika Dasar II (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Fisika II merupakan dasar dari ilmu pengetahuan murni dan terapan. Prinsip-prinsipnya diaplikasikan untuk berbagai sistem fisis, yang mencakup Hukum Coulomb, Medan listrik, Potensial listrik, Energi potensial listrik sistem partikel bermuatan, Capacitor, Rangkaian arus listrik searah, Hukum Ohm, Hukum Kirchoff, Hukum Ampere, aplikasi hukum Faraday, Induktasi diri, Optik, Pemantulan cahaya, pembiasan cahaya, difraksi dan interferensi cahaya, Fisika modern, relativitas umum dan khusus, efek fotolistrik, Fisika Nuklir, Radioaktivitas dan radiasi nuklir
Bahan Kajian	1. Vektor dan Hukum Coulomb pada muatan titik 2. Medan Listrik, Energi Potensial listrik dan Potensial Listrik 3. Kapasitor dan Rangkaian Kapasitor 4. Hukum Ohm dan sifat konduktivitas bahan rangkaian Listrik 5. Hukum Kirchoff I dan II 6. Hukum Ampere, Faraday, dan Hukum Lenz serta aplikasinya 7. Rangkaian R, L, C seri pada arus bolak-balik 8. Optika Geometri: Cermin datar dan Cermin lengkung 9. Optika Geometri: Jenis-jenis lensa 10. Optika Fisis: Interferensi dan Difraksi 11. Teori Relativitas Umum dan Khusus 12. Fisika Modern, Model Atom 13. Radioaktivitas 14. Radiasi Nuklir
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 menjelaskan interaksi partikel bermuatan dan menyelesaikan rangkaian listrik DC dan AC, induksi magnetik, Optik, Pemantulan cahaya, pembiasan cahaya, difraksi dan interferensi cahaya, Fisika modern, relativitas umum dan khusus, efek fotolistrik, radioaktivitas dan radiasi Nuklir 1.2 mampu mengaplikasikan (C3) prinsip-prinsip dasar listrik dan magnet
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian

Prasyarat	Fisika Dasar I
------------------	----------------

Kode Mata Kuliah	TSK1624209
Nama Mata Kuliah	Probabilitas dan Statistika (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Pada mata kuliah Probabilitas dan Statistika ini mahasiswa diharapkan memahami konsep probabilitas yang digunakan dalam dunia statistika. Teori-teori yang dibahas pada mata kuliah ini, meliputi: konsep Probabilitas dan Statistika, himpunan data dalam statistika, teori kombinasi dan hukum probabilitas, probabilitas diskrit, Discrete Random Variables (DRV) dan distribusinya, sample distribution, regresi korelasi, analisa regresi, uji hipotesa, uji validasi, uji realibilitas, uji normalitas, dan uji kolinearitas. Di akhir sesi mata kuliah, guna memastikan bahwa setiap mahasiswa mampu memahami teori-teori tersebut dengan baik, mahasiswa akan diminta memaparkan pengetahuannya terkait mata kuliah ini pada sesi Wrap Up Meeting di akhir semester
Bahan Kajian	1. Pengenalan Probabilitas dan Statistika 2. Konsep dasar probabilitas 3. Distribusi dan Hukum Probabilitas 4. Pemusatan dan persebaran data 5. Distribusi Sampel dan Pengantar Inferensi 6. Estimasi Parameter 7. Latihan soal UTS 8. Uji hipotesis 9. Uji hipotesis (2) 10. Korelasi dan regresi 11. Analysis of Variance 12. Uji Validasi dan Realibilitas 13. Konsep probabilitas dan aplikasi simulasi 14. Wrap-Up
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar probabilitas dan statistika untuk menganalisis fenomena yang relevan dengan prinsip rekayasa komputer, seperti distribusi data untuk mengatasi berbagai permasalahan probabilitas dan statistika 3.1 Mahasiswa mampu mengimplementasikan desain pengelolaan data, termasuk menganalisis dan menginterpretasikan data dengan menggunakan referensi-

	referensi yang dapat dipertanggungjawabkan guna menunjang pengambilan keputusan teknis dalam proses rekayasa. 8.1 Mahasiswa mampu berdiskusi dalam kelompok dengan menjunjung tinggi sikap saling menghargai untuk memperbarui perspektif terhadap suatu permasalahan berdasarkan pengetahuan dari berbagai sumber.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Kalkulus I

Kode Mata Kuliah	UUW1624207
Nama Mata Kuliah	Bahasa Inggris II (1 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Bahasa Inggris II adalah salah satu mata kuliah wajib universitas yang merupakan lanjutan dari Mata Kuliah Bahasa Inggris I. Bahasa Inggris II mempelajari empat keterampilan berbahasa, yaitu menyimak (listening), berbicara (speaking), membaca (reading), dan menulis (writing) dalam bahasa Inggris menggunakan bahasa Inggris setara level B2 (intermediate).
Bahan Kajian	1. Connected General English Level B2 Intermediate Unit 3: Great achievements 2. Connected General English Level B2 Intermediate Unit 8: Which one do you mean? 3. Connected General English Level B2 Intermediate Unit 12: Out of character 4. Connected General English Level B2 Intermediate Unit 14: I would've done things differently 5. Connected General English Level B2 Intermediate Unit 17: Listen carefully 6. Connected General English Level B2 Intermediate Unit 18: Getting things done 7. Connected General English B2: Progress Test 1-5 Progress Test 6-10 Progress Test 11-15 8. Toefl skills 9. Toefl skills 10. Toefl skills 11. Toefl skills 12. Toefl skills

	13. Toefl skills 14. Toefl skills
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 6.1 Mahasiswa mampu memahami dan merespon informasi utama dari percakapan sederhana atau pertanyaan dalam bahasa Inggris yang berkaitan dengan konteks akademik dan kehidupan mahasiswa secara tepat (C2, A2). CPMK 6.2 Mahasiswa mampu menyampaikan ide, opini, dan pengalaman secara lisan dalam bahasa Inggris secara spontan, runtut, dan santun dalam konteks akademik sederhana (C3, A3, P3). CPMK 6.3 Mahasiswa mampu mengembangkan ide utama menjadi penjelasan sederhana yang logis dan terstruktur dalam bahasa Inggris (C3, P3). CPMK 8.1 Mahasiswa mampu berpartisipasi aktif dan berkontribusi dalam diskusi kelompok menggunakan bahasa Inggris sederhana secara berpasangan atau kelompok kecil (A3, P3). CPMK 9.1 Mahasiswa mampu menunjukkan inisiatif dalam meningkatkan kemampuan bahasa Inggris secara mandiri serta merefleksikan perkembangan kemampuan diri secara sederhana (A3, C2).
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Bahasa Inggris I

Kode Mata Kuliah	TSK1624301
Nama Mata Kuliah	Interaksi Manusia dan Komputer (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Interaksi Manusia-Komputer (IMK) membahas teori dan praktik desain antarmuka pengguna yang efektif, efisien, dan berorientasi pada pengalaman pengguna yang baik. Materi yang dipelajari mencakup pengenalan IMK, jenis-jenis IMK, aturan desain antarmuka, serta karakteristik dan aspek manusia yang mempengaruhi interaksi dengan teknologi. Mahasiswa akan mempelajari prinsip desain antarmuka, gaya interaksi, serta teknik evaluasi antarmuka untuk meningkatkan kegunaan. Selain itu, mata kuliah ini juga memberikan pengalaman pembelajaran berbasis kasus (Case-Based Learning) dengan mengintegrasikan

	hasil penelitian dan pengabdian dosen. Salah satu contohnya adalah pengembangan aplikasi “Dokter Ikan”. Melalui studi kasus tersebut, mahasiswa tidak hanya memahami teori, tetapi juga terlibat dalam simulasi penerapan nyata konsep UX Research, desain visual, dan desain interaksi. Tugas-tugas yang diberikan, seperti studi kompetitor, riset pengalaman pengguna, hingga pembuatan mockup dan prototipe dengan menggunakan alat-alat terkini akan mendorong mahasiswa untuk menghasilkan desain antarmuka yang relevan dan berdampak langsung pada masyarakat.
Bahan Kajian	1. Kontrak Kuliah dan Pengantar IMK 2. Prinsip dan Aturan Desain Antarmuka (Nielsen’s 10 <i>Usability Heuristic Principles</i>) 3. Hukum dan Aturan Psikologi dalam Desain 4. Teori Visual dan Estetika Desain 5. Prinsip Gestalt dalam Persepsi Visual 6. Karakteristik Pengguna dan Aspek Manusia 7. Gaya Interaksi dan Konsistensi Desain 8. Prinsip Desain Antarmuka dan Pengalaman Pengguna (<i>UI/UX in HCI</i>) 9. <i>How to Conduct UX Research</i> 10. Analisis Hasil Riset Pengalaman Pengguna (<i>UXR Analysis & Portofolio</i>) 11. Desain Visual dalam UI/UX 12. Evaluasi Pengguna 13. Tren Teknologi Terbaru dalam UI/UX 14. Presentasi Solusi Desain Antarmuka dan Evaluasi Proyek <i>UI/UX Design</i>
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa mampu merancang antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna dengan menggunakan prinsip desain antarmuka, model interaksi, serta mempertimbangkan karakteristik pengguna dan keterbatasan manusia hingga menghasilkan prototipe yang sesuai kebutuhan pengguna (C6). 3.1 Mahasiswa mampu melakukan riset kebutuhan pengguna (UX Research) menggunakan metode In-Depth Interview dan Competitor Analysis hingga menghasilkan laporan analisis (UX

	Research Portofolio) yang disertai rekomendasi perbaikan desain antarmuka (C4). 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis desain antarmuka pengguna berdasarkan prinsip-prinsip Interaksi Manusia dan Komputer (IMK), termasuk aturan desain antarmuka, karakteristik pengguna, aspek manusia, dan tren teknologi dalam IMK, untuk memberikan penilaian terhadap efektivitas dan kegunaan antarmuka pengguna (C4). 8.1 Mahasiswa mampu bekerja sama secara efektif dalam tim untuk menyelesaikan proyek IMK dengan menunjukkan sikap menghargai pendapat anggota tim lainnya hingga menghasilkan proyek yang memenuhi tujuan tim dan dapat dipresentasikan secara profesional (A3).
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Teknologi Informasi

Kode Mata Kuliah	TSK1624302
Nama Mata Kuliah	Multimedia (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar multimedia serta teknik pengolahan berbagai jenis media digital, meliputi audio, gambar, dan video. Materi mencakup kompresi dan dekompresi data, animasi, serta pengembangan aplikasi multimedia interaktif seperti permainan (game). Selain itu, perkuliahan juga mengkaji teknologi terkini seperti Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality (VR), serta perancangan antarmuka multimedia. Pembelajaran bertujuan mengembangkan kemampuan dalam merancang dan mengimplementasikan aplikasi multimedia yang interaktif dan informatif.
Bahan Kajian	1. Definisi Multimedia 2. Pengolahan audio 3. Pengolahan gambar 4. Pengolahan video 5. Kompresi data

	6. Kompresi data 2 7. Dekompresi data 8. Dekompresi data 2 9. Animasi 10. Animasi 2 11. Permainan/ <i>Game</i> 12. Permainan/ <i>Game</i> 2 13. <i>Augmented Reality & Virtual Reality</i> 14. Antarmuka dan multimedia
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa akan dapat memahami berbagai jenis data dalam multimedia (C2). 3.1 Mahasiswa mampu merancang jenis-jenis media yang digunakan dalam multimedia (P2). 4.1 Mahasiswa mampu mengklasifikasikan algoritma kompresi dan dekompresi (A4). 5.1 Mahasiswa mampu mengoperasikan perangkat lunak multimedia untuk membuat game, animasi, VR, maupun AR (P3).
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624304
Nama Mata Kuliah	Kecerdasan Buatan (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini memberikan pemahaman mendalam mengenai konsep dasar kecerdasan buatan (AI), teknik machine learning, serta implementasi berbagai model AI dalam berbagai aplikasi. Mahasiswa akan diperkenalkan dengan teori dasar AI, algoritma machine learning, serta framework dan platform AI modern. Selain itu, mata kuliah ini akan membahas model deep learning seperti Convolutional Neural Network (CNN), YOLO untuk object detection, serta Generative AI. Mahasiswa juga akan mendapatkan pemahaman tentang matematika dasar yang mendukung AI, seperti aljabar linier dan statistik. Mata kuliah ini dirancang untuk memberikan kombinasi antara teori dan praktik agar mahasiswa dapat mengembangkan solusi AI yang inovatif dan aplikatif.
Bahan Kajian	1. Definisi AI, sejarah AI, kategori AI

	2. Supervised, unsupervised, dan reinforcement learning 3. TensorFlow, PyTorch, Scikit-learn 4. Ekosistem Huawei AI, ModelArts 5. Konsep KAN, dasar regresi linear 6. Konsep klasifikasi, logistic regression 7. Arsitektur dan fungsi MLP 8. Convolution Neural Network 9. Implementasi Convolution Neural Network menggunakan Python 10. YOLO (You Only Look Once) 11. Implementasi YOLO (You Only Look Once) menggunakan Python 12. Konsep Generative AI, GAN, VAE 13. Matriks, vektor, transformasi linier 14. Presentasi Kelompok Distribusi probabilitas, regresi statistik
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mahasiswa mampu menerapkan konsep matematis, ilmu alam, dan teknologi informasi dalam pemecahan masalah AI (C3). 3.1 Mahasiswa mampu melakukan eksperimen, analisis data, dan interpretasi hasil dalam pengembangan model AI (C4). 4.1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi, merumuskan, dan menyelesaikan permasalahan AI dengan menggunakan metode yang tepat (C5). 6.1 Mahasiswa mampu menyusun dan mengkomunikasikan ide serta hasil analisis AI secara akademik dan profesional (C5).
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Matematika diskrit, Pemrograman dasar

Kode Mata Kuliah	TSK1624305
Nama Mata Kuliah	Struktur Data (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar dan implementasi struktur data, meliputi data linear dan non-linear, tipe data, abstract data type (ADT), serta konstruksi struktur data. Materi mencakup penggunaan struktur seperti stack, binary tree, dan graph beserta studi kasus penerapannya dalam pemecahan masalah komputasi.

Bahan Kajian	1. Data linear & Data non-linear 2. Tipe data, struktur data, <i>user data type</i>, dan <i>abstract data type</i> 3. Konstruksi struktur data 4. Presentasi tugas 5. <i>Stack</i> 6. Studi kasus <i>stack</i> 7. Presentasi tugas 8. <i>Binary tree</i> 9. Studi kasus <i>binary tree</i> 10. Presentasi tugas 11. <i>Graph</i> 12. Studi kasus <i>Graph</i> 13. Presentasi tugas 14. <i>Review</i>
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa akan dapat mengaplikasikan konsep struktur data dalam menyelesaikan, menganalisis masalah, dan mengaplikasikan pada pemrograman. 3.1 Mahasiswa akan dapat mengkaji konsep struktur data dalam menyelesaikan, menganalisis masalah, dan mengaplikasikan pada pemrograman. 4.1 Mahasiswa akan dapat menyelesaikan masalah konsep struktur data dalam menyelesaikan, menganalisis masalah, dan mengaplikasikan pada pemrograman. 5.1 Mahasiswa akan dapat menguasai konsep teori struktur data dalam menyelesaikan, menganalisis masalah, dan mengaplikasikan pada pemrograman.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Pemrograman Dasar, Matematika Diskrit

Kode Mata Kuliah	TSK1624306
Nama Mata Kuliah	Sistem Digital Lanjut (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini berisi konsep rangkaian kombinasional, implementasi dalam program, serta penggunaan ulang kode (software reuse) dan implementasi test-bench. Rangkaian sekuensial dan pendekatannya dengan model mesin Moore

	ataupun Mealy dipelajari setelah rangkaian kombinasional.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan 2. Software tools 3. Metodologi design sistem digital 4. Pengantar pemrograman Bahasa Verilog 5. Rangkaian kombinasional menggunakan Verilog 6. Desain rangkaian logika dengan kebutuhan spek 7. Rangkaian logika yang dapat menyimpan informasi 8. Rangkaian sekuensial 9. Workshop FSM Moore 10. Analisis dengan FSM Mealy dan desain menggunakan D-FF, T-FF 11. Sistem tandon air 12. Analisis sistem lain 13. Proyek kelompok 14. Proyek kelompok
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa mampu membedakan permasalahan yang harus diselesaikan dengan rangkaian kombinasional dan mana yang harus diselesaikan dengan rangkaian sekuensial dengan baik 2.2 Mahasiswa mampu menerapkan konsep reuse pada pemrograman Verilog dengan 2 cara pada rangkaian multiplexer atau sejenisnya dengan benar 5.1 Mahasiswa mampu mendiagramkan dengan FSM untuk permasalahan sekuensial sederhana 1 input dan 2 flip-flop dengan benar 5.2 Mahasiswa mampu mendiagramkan dengan FSM untuk permasalahan sekuensial sederhana 2 input dan 2 flip-flop dengan benar
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sistem Digital

Kode Mata Kuliah	TSK1624307
Nama Mata Kuliah	Switching, Routing dan Jaringan Nirkabel (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Switching, Routing, and Wireless Network membahas konsep dan implementasi jaringan komputer tingkat lanjut yang meliputi konfigurasi switching pada LAN, routing

	pada jaringan skala menengah hingga luas, serta teknologi jaringan nirkabel. Materi mencakup VLAN, inter-VLAN routing, routing statis dan dinamis, manajemen perangkat jaringan, keamanan dasar jaringan, serta perancangan dan troubleshooting jaringan kabel maupun nirkabel. Melalui kombinasi teori dan praktik, mahasiswa diharapkan mampu merancang, mengonfigurasi, dan menganalisis performa jaringan komputer secara efektif dan sesuai standar industri.
Bahan Kajian	1. Basic Device Configuration: Konfigurasikan pengaturan dasar, port, akses manajemen, routing, penggunaan CLI. Verifikasi konektivitas antara dua jaringan yang terhubung. 2. Switching Concepts & VLAN: Frame Forwarding, Switching Domains, VLAN, VLANs in a Multi-Switched Environment, VLAN Configuration, VLAN Trunks, Dynamic Trunking Protocol 3. Inter-VLAN Routing: Inter-VLAN Routing Operation, Router-on-a-Stick Inter-VLAN Routing, Inter-VLAN Routing using Layer 3 Switches, Troubleshoot Inter-VLAN Routing 4. STP & FHRP Concepts: Purpose of STP, STP Operations, First Hop Redundancy Protocols, HSRP 5. EtherChannel: EtherChannel Operation, EtherChannel Operation, Configure EtherChannel, Verify and Troubleshoot EtherChannel 6. DHCPv4: DHCPv4 Concepts, Configure a DHCPv4 Server, Configure a DHCPv4 Client 7. SLAAC and DHCPv6: IPv6 GUA Assignment, SLAAC, DHCPv6, Configure DHCPv6 ServerManajemen penyimpanan sementara (RAM): pengertian memori; manajemen memori; paging; dan swapping 8. LAN Security Concepts: Endpoint Security, Access Control, Layer 2 Security Threats, MAC Address Table Attack, LAN Attacks 9. Switch Security Configuration: Implement Port Security, Mitigate VLAN Attacks, Mitigate VLAN Attacks, Mitigate DHCP Attacks, Mitigate ARP Attacks, Mitigate STP Attack 10. WLAN Concepts: Introduction to Wireless, WLAN Components, WLAN Components, WLAN Operation,

	CAPWAP Operation, WLAN Threats, Secure WLANs 11. WLAN Configuration: Remote site WLAN configuration, configure a basic wlan on the WLC, configure a WPA2 enterprise WLAN on the WLC, Troubleshoot WLAN issues 12. Routing Concepts: Path Determination, Packet Forwarding, Basic Router Configuration Review, IP Routing Table, Static and Dynamic Routing 13. IP Static Routing: Static Routes, Configure IP Static Routes, Configure IP Default Static Routes, Configure Floating Static Routes, Configure Static Host Routes 14. Troubleshoot Static and Default Routes: Packet Processing with Static Routes, Troubleshoot IPv4 Static and Default Route Configuration
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa mampu mendesain dan mengimplementasikan arsitektur jaringan komputer dan server sederhana hingga kompleks, baik kabel maupun nirkabel, dengan mempertimbangkan kebutuhan dan batasan yang ada. 3.1 Mahasiswa mampu menganalisis dan menginterpretasi hasil perancangan dan pengujian topologi serta keamanan jaringan layer 2. 4.1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi, merumuskan, menganalisis dan memecahkan masalah dalam jaringan komputer layer 2 5.1 Mahasiswa mampu menggunakan perangkat lunak simulasi jaringan (Packet Tracer) untuk memodelkan dan menguji topologi serta keamanan jaringan layer 2. 7.1 Mahasiswa mampu merancang, mengkonfigurasi dan mengevaluasi sebuah topologi jaringan berdasarkan scenario yang diberikan 9.1 Mahasiswa mampu melakukan pembelajaran mandiri terkait teknologi switching dan routing sesuai perkembangan terkini. 10.1 Mahasiswa mampu menganalisis biaya dalam perancangan sebuah konsep jaringan dan keamanan layer 2 yang dapat diimplementasikan dalam kehidupan nyata
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Pengenalan Jaringan Komputer

Kode Mata Kuliah	TSK1624311
Nama Mata Kuliah	Aljabar Linear (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Pada mata kuliah ini mahasiswa akan dikenalkan dengan konsep-konsep dasar aljabar linear khususnya vektor, fungsi vektor, sifat-sifat dan penggunaannya. Ruang lingkup materi dalam mata kuliah Aljabar Linear ini meliputi matriks, vektor, nilai dan vektor karakteristik, serta kalkulus vektor.
Bahan Kajian	1. Himpunan dan operasi-operasi antar matriks dan vector 2. Himpunan dan operasi-operasi antar matriks dan vector 3. Definisi Invers matriks 4. Definisi Invers matriks 5. Definisi Determinan matriks 6. Penyelesaian suatu SPL 7. Keterkaitan antara SPL dengan Nilai eigen 8. Keterkaitan antara SPL dengan Nilai eigen 9. Keterkaitan antara nilai Eigen dan vektor eigen 10. Keterkaitan antara nilai Eigen dan vektor eigen 11. Penerapan nilai eigen dan vektor eigen 12. Penerapan nilai eigen dan vektor eigen 13. Pengertian fungsi vektor 14. Pengertian fungsi vektor
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mampu menghitung dan mengaplikasikan (C3) aljabar linear elementer dan kalkulus vektor dengan mempertunjukkan (P3) teknik – teknik penyelesaiannya
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	UUW1624307
Nama Mata Kuliah	Bahasa Inggris III (1 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas penguatan tata bahasa dan keterampilan bahasa Inggris tingkat menengah, meliputi phrasal verbs (separable dan inseparable), penggunaan so, too, either, neither, count dan noncount nouns, tag questions, expressing conditions, serta past modals. Selain itu, perkuliahan berfokus pada peningkatan kemampuan English Proficiency Test (EPT),

	terutama pada aspek listening, structure, dan reading melalui latihan terarah berbasis sistem online.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan 2. <i>Separable and inseparable phrasal verb</i> 3. <i>So, too, either, and neither</i> 4. <i>Count/noncount nouns</i> 5. <i>Tag questions</i> 6. <i>Expressing conditions</i> 7. <i>Past modals</i> 8. <i>SEU's online EPT Familiarization</i> 9. <i>SEU's online EPT Skill-Listening</i> 10. <i>SEU's online EPT Skill-Listening</i> 11. <i>SEU's online EPT Skill-Structure</i> 12. <i>SEU's online EPT Skill-Structure</i> 13. <i>SEU's online EPT Skill-Reading</i> 14. <i>SEU's online EPT Skill-Reading</i>
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	6.1. Mahasiswa mampu mengidentifikasi (C1), mengikuti (A1), dan meniru (C1) rekaman percakapan dalam bahasa Inggris secara sistematis. 6.2 Mahasiswa mampu berlatih dan mempraktikkan (A2), mendemonstrasikan (P2), serta mencontohkan (C2) materi berbicara dalam bahasa Inggris secara sistematis. 6.3 Mahasiswa mampu mengidentifikasi (C1), mendeskripsikan (P2), serta menjelaskan (C2) bacaan dalam bahasa Inggris secara sistematis. 6.4 Mahasiswa mampu mempertanyakan (A1), menerangkan (C2), dan menciptakan kembali (P2) tulisan dalam bahasa Inggris secara sistematis.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Bahasa Inggris II

Kode Mata Kuliah	TSK1624401
Nama Mata Kuliah	Rekayasa Perangkat Lunak (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak membahas konsep, metode, dan teknik pengembangan perangkat lunak secara sistematis, mulai dari pemilihan metodologi pengembangan,

	rekayasa kebutuhan, analisis dan perancangan sistem, hingga implementasi, pengujian, pemeliharaan, dan manajemen konfigurasi perangkat lunak. Melalui pendekatan pembelajaran berbasis proyek, mahasiswa dilatih untuk menerapkan metode pengembangan perangkat lunak dalam proyek sederhana serta menghasilkan dokumentasi dan artefak perangkat lunak sesuai dengan prinsip dan standar rekayasa perangkat lunak.
Bahan Kajian	1. Pengenalan rekayasa perangkat lunak 2. Model proses rekayasa perangkat lunak 3. Metode agile 4. Rekayasa Kebutuhan 5. Presentasi proposal proyek 6. Pemodelan Analisis Terstruktur 7. Pemodelan Analisis Berorientasi Obyek 8. Perancangan Terstruktur 9. Perancangan berorientasi obyek 10. Implementasi Perangkat Lunak 11. Hak Kekayaan Intelektual dan Software 12. Monitoring dan Evaluasi Proyek 13. Etika dalam Keamanan Siber dan Kejahatan Komputer 14. Presentasi dan Evaluasi Proyek
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2-1 Mahasiswa mampu menjelaskan dan membandingkan berbagai metode pengembangan perangkat lunak dan memahami konteks di mana pendekatan tersebut dapat digunakan. 3-1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan merumuskan kebutuhan fungsional dan non-fungsional dengan menggunakan teknik wawancara, observasi, dan kuesioner 3-2 Mahasiswa mampu melakukan pemodelan analisis dan perancangan menggunakan metode terstruktur dan metode berorientasi obyek. 4-1 Mahasiswa mampu menjelaskan ruang lingkup pemeliharaan perangkat lunak dan manajemen konfigurasi perangkat lunak 5-1 Mahasiswa mampu menjelaskan ruang lingkup pengujian perangkat lunak dan mendemonstrasikan penggunaan alat dan teknik dalam proses rekayasa perangkat lunak. 7-1 Mahasiswa mampu menerapkan metode pengembangan perangkat lunak dalam proyek sederhana.

Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Pemrograman Dasar

Kode Mata Kuliah	TSK1624403
Nama Mata Kuliah	Organisasi dan Arsitektur Komputer (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Organisasi dan Arsitektur Komputer membahas prinsip dasar organisasi dan arsitektur komputer sebagai pondasi penting dalam rekayasa sistem komputer. Materi mencakup sejarah dan evolusi arsitektur komputer, komponen internal dan eksternal, sistem memori, perbaikan kesalahan, hingga mode pengalamatan dan instruksi set. Mahasiswa juga mempelajari struktur CPU, rangkaian digital, hierarki memori, media penyimpanan, serta Hamming Code. Selain pemahaman teoritis, mahasiswa dilatih melakukan eksplorasi mandiri terhadap teknologi prosesor terkini dari berbagai produsen global. Aktivitas ini dikemas dalam bentuk riset kelompok, pemutaran video interaktif, dan presentasi untuk mengembangkan keterampilan berpikir kritis, kolaborasi, serta komunikasi teknis. Mata kuliah ini dirancang untuk mendukung penguasaan rekayasa perangkat keras dan menjadi dasar dalam pengembangan sistem komputasi lanjutan.
Bahan Kajian	1. Pengantar mata kuliah organisasi dan arsitektur komputer 2. Sejarah arsitektur computer 3. Komponen computer 4. Sistem memori internal dan eksternal 5. Perbaikan kesalahan memori 6. Mode pengalamatan 7. Instruksi Set Komputer (ISA) 8. Organisasi computer 9. Sejarah perkembangan processor 10. Teknologi processor terkini 11. Struktur CPU 12. Rangkaian aritmatika, gerbang logika dan Rangkaian Digital 13. Sistem hierarki memori dan media penyimpanan

	14. Hamming code
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	3.1 Mahasiswa mampu menjelaskan konsep arsitektur komputer dengan tepat, meliputi sejarah arsitektur komputer, komponen dalam komputer, sistem memori internal dan eksternal, perbaikan kesalahan dalam pembacaan memori, serta mode pengalamatan pada komputer dengan tepat (C2). 3.2 Mahasiswa mampu menulis instruksi set pada jenis-jenis komputer dengan tepat (C3, P4). 3.3 Mahasiswa mampu menjelaskan sejarah perkembangan prosesor, struktur CPU, rangkaian aritmatika, gerbang logika, rangkaian digital, hierarki memori, media penyimpanan, dan hamming code dengan tepat (C2). 3.4 Mahasiswa mampu mengkaji dan mengeksplorasi perkembangan teknologi prosesor terkini secara mandiri dan kolaboratif, serta aktif menyampaikan hasil kajiannya melalui presentasi yang terstruktur dan bertanggung jawab (C5, A3, P3).
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Pemrograman Dasar, Teknologi Informasi

Kode Mata Kuliah	TSK1624404
Nama Mata Kuliah	Sistem Basis Data (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Sistem Basis Data memberikan penjelasan mengenai konsep teori basisdata, konsep pemodelan data relational yang saat ini banyak dipergunakan dalam database modern, dan selanjutnya difokuskan untuk memperdalam RDBMS (Relational Database Management System) yang dimulai dari mendesain database relasional dengan pendekatan Entity Relationship dan Normalisasi. Setelah itu, implementasi pada engine database RDBMS dimulai dengan pembahasan tentang SQL (Structured Query Language), Data Definition Language (DDL), dan Data Manipulation Language (DML). Manipulasi data lebih lanjut pada engine database, akan dipelajari juga tentang procedure, function, dan trigger. Pada hasil akhir kuliah mahasiswa akan mampu membuat suatu sistem pengelolaan basisdata menggunakan RDBMS.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan Sistem Basis Data

	2. Lingkungan Sistem Basis Data 3. Pemodelan Sistem Basis Data 4. Pemodelan Sistem Basis Data 2 5. Konsep Normalisasi 6. Konsep Desain Fisik Basis Data 7. Pembahasan Tugas 8. Pemodelan ER Lanjut 9. Penggunaan SQL 10. SQL Lanjut 11. Manajemen dan Security Database 12. Database Terdistribusi 13. Open Database Connectivity 14. Presentasi Proyek Mahasiswa
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 mampu mengidentifikasi masalah yang muncul dalam pengelolaan basis data, seperti redundansi data, integritas data, dan performa kueri, serta merumuskan solusi yang tepat. 3.1 mampu merancang skema basis data yang mencakup tabel, relasi, dan normalisasi untuk memastikan efisiensi penyimpanan dan integritas data 4.1 mampu mengimplementasikan skema basis data dalam DBMS yang relevan (seperti MySQL, PostgreSQL, atau Oracle) dan melakukan operasi dasar pada data. 5.1 mampu memanfaatkan alat bantu analisis dan pengoptimalan performa basis data untuk meningkatkan efisiensi kueri dan penggunaan sumber daya
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Pemrograman dasar, Struktur data

Kode Mata Kuliah	TSK1624406
Nama Mata Kuliah	Sistem Operasi (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini merupakan dasar jaringan komputer pertama yang disampaikan kepada mahasiswa undergraduate di Jurusan Teknik Komputer, khususnya Sistem Operasi. Pada mata kuliah pendahuluan jaringan komputer ini mahasiswa akan dikenalkan dengan konsep-konsep dasar Sistem Operasi, dengan demikian diharapkan akan adanya pencerahan wawasan mahasiswa dalam

	persepsi dan pemahaman terhadap ilmu Teknik Komputer, khususnya bidang Sistem Operasi
Bahan Kajian	1. Pengertian Sistem Operasi; perangkat lunak sistem: sistem operasi (SO), device driver, dan utilities; Apa yang dilakukan oleh sistem operasi; Contoh-contoh SO dan perangkat lunak aplikasi 2. Komponen-komponen Sistem Operasi (1): Mode Operasi dalam SO; Proteksi Prosesor; Manajemen Proses; Manajemen Memori Utama; dan Manajemen Berkas 3. Komponen-komponen Sistem Operasi (2): Manajemen Input/Output; Manajemen Penyimpanan Sekunder; dan Proteksi dan Keamanan 4. Penjadwalan proses pada CPU: proses; status keadaan proses; Algoritma First Comes First Served (FCFS); Shortest Job First (SJF); penjadwalan Round-Robin; dan evaluasi Algoritma 5. Sinkronisasi proses: masalah critical section, sinkronisasi perangkat keras; larik memutar (circular array) 6. Mekanisme Deadlock pada Proses: Permasalahan Deadlock; Model Sistem; Watak-watak Deadlock; Graf Alokasi Sumber-daya; dan Metode Penanganan Deadlock. 7. Manajemen penyimpanan massal: struktur hard-disk; penjadwalan disk: FCFS, SSTF, SCAN, dan LOOK; seleksi algoritma penjadwalan disk; manajemen disk; dan manajemen ruang swap 8. Manajemen penyimpanan sementara (RAM): pengertian memori; manajemen memori; paging; dan swapping 9. Memori virtual: latar belakang memori virtual; demand paging; kinerja demand paging; algoritma page; alokasi frame; segmentasi 10. Sistem berkas: direktori; implementasi sistem berkas; dan pengamanan 11. Mesin virtual (VM): fungsi; jenis; keuntungan; instalasi; konfigurasi; dan pengelolaan 12. Studi Kasus: Sistem Operasi Microsoft Windows: sejarah; prinsip perancangan; komponen sistem; sistem berkas; networking; antarmuka; keamanan

	13. Studi Kasus: Sistem Operasi Linux: sejarah; prinsip perancangan; komponen sistem; sistem berkas; networking; antarmuka; keamanan 14. Studi Kasus: Sistem Operasi OSX: sejarah; prinsip perancangan; komponen sistem; sistem berkas; networking; antarmuka; keamanan
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mampu untuk belajar secara mandiri untuk mengembangkan kemampuan baik di bidang teknik komputer atau di bidang terkait lainnya 3.1 mampu merancang solusi untuk permasalahan yang terjadi di sistem operasi melalui algoritma penjadwalan, manajemen memori, dan sinkronisasi. 4.1 mampu mengimplementasikan algoritma penjadwalan, manajemen memori, dan sistem file dengan menggunakan simulasi atau pemrograman untuk mengevaluasi efisiensi sistem operasi. 5.1 mampu menggunakan perangkat lunak analisis dan simulasi untuk mengukur kinerja dan menguji fitur sistem operasi. 7.1 mampu menyajikan analisis kinerja sistem operasi serta solusi optimisasi secara jelas dan efektif dalam bentuk laporan teknis dan presentasi. 9.1 menyadari pentingnya pembelajaran berkelanjutan dalam memahami perkembangan sistem operasi modern, serta siap untuk mengadaptasi teknologi baru dalam bidang ini. 10.1 mampu mengidentifikasi peluang bisnis dalam pengembangan dan optimisasi sistem operasi yang inovatif dan efisien untuk industri teknologi.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Teknologi Informasi

Kode Mata Kuliah	TSK1624407
Nama Mata Kuliah	Algoritma & Pemrograman (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar algoritma dan implementasinya dalam pemrograman, meliputi notasi algoritmik, pseudocode, serta analisis masalah komputasi. Materi mencakup teknik perancangan algoritma seperti modular

	dan top-down, serta berbagai metode seperti sorting dan searching, greedy, divide and conquer, dan dynamic programming. Selain itu, dibahas algoritma graf seperti Prim dan Borůvka, algoritma paralel, serta analisis kompleksitas algoritma untuk mengukur efisiensi solusi. Pembelajaran bertujuan mengembangkan kemampuan berpikir logis, sistematis, dan efisien dalam merancang serta mengimplementasikan solusi komputasi.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan, definisi, notasi matematis, dan tahapan algoritma 2. Dasar algoritma, <i>pseudocode</i>, Masalah analisis algoritma, dan masalah komputasi 3. Pendekatan pemrograman modular, Model <i>top down</i>, Algoritma Prim, dan Algoritma Bouruvka 4. Pendekatan pemrograman modular, Model <i>top down</i>, Algoritma Prim, dan Algoritma Bouruvka 5. <i>Sorting</i> dan <i>searching</i>, Bubble sort, Selection sort, Insertion sort, Shell sort, Merge short, dan Quick short 6. Algoritma Greedy 7. Algoritma Greedy 8. Algoritma Divide and Conquer 9. Algoritma Divide and Conquer 10. Pemrograman dinamis, prinsip optimalitas, karakteristik persoalan program dinamis, penyelesaian dengan pemrograman dinamis, dan contoh persoalan program dinamis 11. Algoritma Parallel 12. Algoritma Parallel 13. Kompleksitas algoritma, definisi kompleksitas, reduksi linear, kompleksitas beberapa algoritma, dan persamaan kompleksitas 14. Kompleksitas algoritma, definisi kompleksitas, reduksi linear, kompleksitas beberapa algoritma, dan persamaan kompleksitas
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mampu untuk menggunakan tahapan-tahapan penelitian untuk menawarkan solusi pada suatu domain permasalahan, terutama di bidang teknik komputer. 4.1 Mampu mengidentifikasi konsep teoritis di bidang teknik

	komputer untuk berbagai permasalahan komputasi, jaringan komputer, dan perangkat keras. 5.1 Mampu membuat perangkat lunak yang menerapkan model-model komputasi cerdas untuk berbagai domain permasalahan. 8.1 Mampu untuk belajar secara mandiri maupun kelompok untuk mengembangkan kemampuan baik di bidang teknik komputer atau di bidang terkait lainnya.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Matematika Diskrit

Kode Mata Kuliah	TSK1624408
Nama Mata Kuliah	Sistem Tertanam (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Dalam matakuliah ini mahasiswa akan belajar dasar-dasar dan aplikasi dari sistem tertanam yang meliputi teori sistem tertanam, memori dan input, mikroprosesor, prosesor yang digunakan dalam sistem tertanam, papan sistem tertanam dan bus, device driver, sistem operasi dalam sistem tertanam, dan contoh aplikasi-aplikasi di bidang sistem tertanam. Perkuliahan akan menggunakan beberapa metode pembelajaran seperti ceramah, diskusi, snap question, dan project based learning. Dalam proses penilaian beberapa komponen akan digunakan untuk proses penilaian yaitu nilai partisipatif, nilai UTS, nilai UAS, nilai presentasi tugas akhir, dan nilai laporan tugas akhir.
Bahan Kajian	1. Gambaran umum sistem embedded 2. Gambaran detail sistem embedded 3. mikroprosesor, mikrokontroler, dan mikrokomputer 4. Perangkat keras sistem embedded 5. Bus 6. Device driver 7. Sistem Operasi 8. Aplikasi sistem tertanam (NFC, RFID) 9. Aplikasi sistem tertanam (raspberry Pi) 10. Aplikasi Sistem Tertanam 11. Pengenalan Protokol MQTT 12. Simulasi MQTT 13. Proyek akhir mahasiswa

	14. Proyek akhir mahasiswa
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mahasiswa mampu menjelaskan perancangan konsep sistem tertanam. 5.1 Mahasiswa mampu mempresentasikan hasil perancangan simulasi sistem tertanam menggunakan protocol MQTT secara percaya diri. 3.1 Mahasiswa mampu mendesain simulasi perancangan sistem tertanam menggunakan protocol MQTT.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sistem Digital

Kode Mata Kuliah	TSK1624409
Nama Mata Kuliah	Matematika Teknik (3 sks)
Deksripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas metode penyelesaian persamaan diferensial orde satu dan lanjut, meliputi persamaan separabel, homogen, eksak, faktor integral, Bernoulli, serta persamaan linier homogen dan tak homogen. Selain itu, dipelajari transformasi Laplace dan inversnya sebagai metode penyelesaian persamaan diferensial. Materi juga mencakup fungsi periodik dan deret Fourier untuk merepresentasikan fungsi dalam bentuk deret. Pembelajaran bertujuan mengembangkan kemampuan analisis matematis dalam memodelkan dan menyelesaikan permasalahan teknik secara sistematis.
Bahan Kajian	1. Penyelesaian Persamaan Diferensial Separabel 2. Penyelesaian Persamaan Diferensial Homogen 3. Penyelesaian Persamaan Diferensial Eksak 4. Penyelesaian Persamaan Diferensial dengan Faktor Integral 5. Penyelesaian Persamaan Diferensial Bernouli 6. Penyelesaian Persamaan Diferensial Linier dengan konstanta homogen 7. Penyelesaian Persamaan Diferensial Linier dengan konstanta tak homogen 8. Transformasi Laplace 9. Inverse Transformasi Laplace

	10. Penyelesaian Persamaan Diferensial dengan Transformasi Laplace 11. Penerapan pada Persamaan Diferensial 12. Fungsi Periodik 13. Deret Fourier untuk Fungsi Periodik dengan periode 2π 14. Deret Fourier untuk Fungsi Periodik dengan periode $2L$
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mahasiswa akan dapat memahami konsep dasar Persamaan Differensial Order I Tingkat I (Memisahkan Variabel), Persamaan Differensial Homogen, Exact, dengan Faktor Integral, dan Order Dua Linear Homogen, perhitungan Transformasi Laplace, deret Fourier dari fungsi periodic dengan periode 2
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Kalkulus I, Kalkulus II, Aljabar Linier

Kode Mata Kuliah	TSK1624411
Nama Mata Kuliah	Transduser dan Sensor (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar sensor dan transduser, meliputi karakteristik, prinsip fisis, serta teknik <i>signal conditioning</i> . Materi mencakup berbagai jenis sensor seperti sensor suhu, kelembaban, cahaya, optik, getaran, kimia, biosensor, dan wearable sensor. Selain itu, dibahas aplikasi sensor dalam berbagai bidang, termasuk teknologi sensor berbasis nanoteknologi dan wireless sensor networks. Perkuliahan diakhiri dengan proyek implementatif untuk mengintegrasikan konsep dan aplikasi sensor dalam sistem nyata.
Bahan Kajian	1. Pengenalan Sensor 2. Karakteristik sensor 3. Prinsip fisis sensor 4. signal conditioning 5. Wearable sensors, biosensors 6. Chemical sensor 7. Sensor suhu, kelembaban, Cahaya 8. Optical sensor 9. Sensor getaran, pH 10. Sensor ec, ultrasonik, kimia

	11. Aplikasi sensor I 12. Aplikasi sensor II 13. Nanotechnology Enabled Sensors & Wireless Sensor Networks 14. Presentasi project
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa mampu merancang desain purwarupa sistem yang menggunakan transduser dan atau sensor untuk menyelesaikan permasalahan di dunia nyata. 3.1 mampu merancang dan mengimplementasikan sistem berbasis sensor dengan mikrokontroler yang terhubung ke sistem komputer untuk mendukung aplikasi seperti pengukuran lingkungan, sistem keamanan, atau kontrol industri. 4.1 Mampu memahami pengertian, karakteristik, proses dasar dan cara kerja sensor dan transduser serta memiliki wawasan terkait tren perkembangan dan penerapan sensor dan transduser. 5.1 mampu menjelaskan dan menerapkan konsep sensor dan transduser dalam teknologi canggih seperti IoT, automasi industri, dan smart systems yang terhubung dengan sistem komputasi berbasis cloud.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Rangkaian Listrik, Elektronika Dasar

Kode Mata Kuliah	TSK1624501
Nama Mata Kuliah	Kuliah Kerja Lapangan (1 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk melakukan kunjungan studi ke berbagai instansi pemerintah, perusahaan teknologi, pusat riset, atau industri manufaktur perangkat keras dan pengembang perangkat lunak. Fokus utama KKL adalah observasi langsung terhadap infrastruktur jaringan, sistem tertanam (embedded systems), arsitektur komputer, serta manajemen proyek teknologi dalam skala operasional yang besar.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 6.1 Mahasiswa mampu mengajukan pertanyaan dan berpartisipasi aktif dalam diskusi dengan narasumber secara profesional. CPMK 6.2 Mahasiswa mampu menyusun laporan kegiatan KKL

	secara sistematis dan sesuai kaidah akademik. CPMK 8.1 Mahasiswa mampu bekerja sama dalam kelompok dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan KKL. CMPK 9.1 Mahasiswa mampu menunjukkan sikap profesional, disiplin, dan etika selama kegiatan KKL berlangsung.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624502
Nama Mata Kuliah	Pemrograman Berorientasi Objek (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Dalam mata kuliah ini mahasiswa akan belajar mengenai konsep pemrograman berorientasi objek menggunakan Java 2 SDK dengan menggunakan IDE Eclipse, Netbeans
Bahan Kajian	1. Pemrograman berorientasi objek 2. Variabel, tipe data, dan operator 3. Penyeleksian kondisi dan perulangan 4. Array dan String 5. Kelas dan Method 6. Package dan Modifier 7. Kelas Inner, Kelas Abstrak, Interface 8. Aplikasi GUI AWT 9. Aplikasi GUI Layout Management 10. Aplikasi GUI Java Swing dan Event Handling 11. Kondisi pengecualian
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa akan dapat memahami pilar object-oriented programming Java 2 SDK (C2) 3.1 Mahasiswa mampu merancang graphical user interface dalam menyelesaikan berbagai jenis project OOP dalam kehidupan sehari-hari (P2). 4.1 Mahasiswa mampu mengklasifikasikan kelas dan object dalam berbagai project OOP (A4) 5.1 Mahasiswa mampu mengoperasikan perangkat lunak untuk menerapkan konsep Object Oriented Programming pada graphical user interface (P3)
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian

Prasyarat	Pemrograman Dasar, Struktur Data, Algoritma dan Pemrograman
Kode Mata Kuliah	TSK1624503
Nama Mata Kuliah	Pemrograman Perangkat Bergerak (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dan praktik pengembangan aplikasi mobile, khususnya pada platform Android, meliputi pengenalan teknologi perangkat bergerak, pembuatan aplikasi dasar, desain layout, penggunaan widget, serta pengelolaan antarmuka seperti dialog dan menu. Materi juga mencakup penyimpanan data dan pemanfaatan layanan berbasis lokasi (<i>location-based service</i>). Perkuliahan diakhiri dengan proyek akhir untuk mengintegrasikan seluruh konsep dalam pengembangan aplikasi mobile yang fungsional dan interaktif.
Bahan Kajian	1. Teknologi Perangkat Mobile 2. Pembuatan program sederhana pada Android 3. Layout Desain 4. Pengenalan Widget View 5. Studi kasus 6. Perancangan Dialog pada Aplikasi Perangkat Bergerak 7. Teknik Pembuatan Menu 8. Penyimpanan data 9. Location base service programming 10. Tugas proyek akhir 11. Presentasi proyek akhir
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa mampu merancang struktur dan antarmuka aplikasi perangkat bergerak sesuai kebutuhan fungsional dan skenario penggunaan. 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis dan menyelesaikan permasalahan teknis pada aplikasi perangkat bergerak, termasuk pengelolaan layout, alur program, dan pengolahan data. 5.1 Mahasiswa mampu mengimplementasikan aplikasi perangkat bergerak menggunakan tools dan API Android, termasuk penyimpanan data dan Location Based Service (LBS).
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Struktur Data, Pemrograman Dasar

Kode Mata Kuliah	TSK1624505
Nama Mata Kuliah	Manajemen Proyek TI (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar hingga implementasi sistem basis data yang digunakan dalam pengelolaan data pada sistem informasi. Materi mencakup tujuan dan manfaat basis data, komponen dan arsitektur sistem basis data, pemodelan data menggunakan Entity Relationship (ER) serta Enhanced ER, desain logik dan normalisasi untuk mengurangi redundansi dan anomali data, serta desain fisik basis data. Mahasiswa juga mempelajari penggunaan Structured Query Language (SQL) meliputi DDL, DML, DQL, DCL, dan TCL untuk pengelolaan dan manipulasi data, serta implementasi pada berbagai perangkat lunak DBMS seperti Oracle, MySQL, dan SQL Server. Selain itu, dibahas pula konsep keamanan dan pemulihan basis data, basis data terdistribusi, serta integrasi basis data multiplatform menggunakan middleware seperti ODBC. Pembelajaran dilengkapi dengan studi kasus dan presentasi tugas untuk memperkuat pemahaman mahasiswa dalam merancang dan mengelola sistem basis data secara efektif.
Bahan Kajian	1. Tujuan dan manfaat basis data - pengertian sistem basis data - sejarah basis data - komponen basis data - jenis-jenis basis data 2. Konsep dan arsitektur basis data - Pemodelan data - Pengenalan bahasa dan antar muka sistem basis data - Lingkungan sistem basis data - Arsitektural DBMS - Konsep relasional 3. Desain logik dengan menggunakan entity relationship (ER) - Jenis key - Derajat relasi dan kardinalitas - ER diagram dengan metode Barker 4. Enhanced Entity Relationship - Supertype, subtype, Inheritance, Generalization,

	Specialization 5. Desain database dengan menggunakan normalisasi - Redudansi pada tabel - Anomali data - Dekomposisi (lossy dan lossless decomposition) - Tahapan normalisasi 6. Desain fisik database - Format dan integritas data - Implementasi desain fisik dengan menggunakan Structure Query Language (SQL) 7. Presentasi Tugas 8. Pemodelan ER dengan menggunakan Metode Chen - Contoh kasus - Implementasi desain fisik 9. SQL Data Definition Language (DDL) - SQL Data Manipulation Language (DML) 10. SQL Data Query Language (DQL)- Data Control Language (DCL)- Transaction Control Language (TCL)- Procedure and Function 11. Software DBMS (Oracle, MySQL, SQL Server) - Database recovery dan Database Security 12. Overview basis data terdistribusi - Tipe basis data terdistribusi - Arsitektur database terdistribusi - Query dan optimasi database terdistribusi 13. Overview multiplatform database - Middleware standard untuk menghubungkan ke banyak platform database - Open Database Conectivity (ODBC) 14. Presentasi Tugas
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa dapat menggunakan alat bantu perangkat lunak untuk mengelola aktifitas, sumber daya, dan waktu pada proyek teknologi informasi dengan benar 2.2 Mahasiswa memeriksa dengan akurat kelayakan proyek teknologi informasi dengan menggunakan metode analisis finansial 3.1 Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan manajemen proyek mengacu pada project management body of knowledge

	(PMBOK) dan 10 knowledge area termasuk aktifitas-aktifitas di dalamnya secara 80% akurat 6.1 Mahasiswa mampu menyajikan dan memaparkan solusi permasalahan untuk studi kasus yang diberikan secara percaya diri 7.1 Mahasiswa mampu berkomunikasi dan bekerjasama dengan rekan sejawat untuk menyelesaikan studi kasus yang diberikan secara aktif dan efektif
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Teknologi Informasi, Probabilitas dan Statistika, Pemrograman Dasar

Kode Mata Kuliah	TSK1624506
Nama Mata Kuliah	Teknik Mikroprosesor dan Antarmuka (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar mikroprosesor dan mikrokontroler, meliputi arsitektur, sistem minimum, register, memori, serta teknik akses input/output. Materi mencakup pemrograman mikrokontroler menggunakan assembly 8051 dan AVR berbasis Arduino, serta pengelolaan delay, interupsi, timer, dan counter. Selain itu, dipelajari teknik antarmuka komunikasi, sistem I/O (SISO, SIMO, MIMO), serta penggunaan ADC dalam aplikasi nyata. Perkuliahan diakhiri dengan perancangan proyek untuk mengintegrasikan konsep perangkat keras dan perangkat lunak dalam sistem berbasis mikroprosesor.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan Mikroprosesor 2. Dasar mikroprosesor dan mikrokontroler 3. Sistem Minimum dan Komponen Dasar Penunjang 4. Register, Memori, dan Address Decoding 5. Arsitektur dan Akses I/O Mikroprosesor dan mikrokontroler – Bagian 1 6. Arsitektur dan Akses I/O Mikroprosesor dan mikrokontroler - Bagian 2 7. Bahasa dan Perangkat Pemrograman Mikrokontroler 8. Teknik Pemrograman Assembly 8051 9. Teknik Pemrograman AVR menggunakan Arduino 10. Delay, Interupsi, Timer dan Counter

	11. Teknik dasar sistem input/output mikroprosesor SISO, SIMO, dan MIMO 12. Teknik pemrograman antarmuka komunikasi 13. ADC dan aplikasinya 14. Desain proyek mikroprosesor
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mampu menganalisis dan merancang sistem berbasis mikroprosesor yang meliputi pemrograman dan konfigurasi antarmuka dengan berbagai perangkat keras. 3.1 Mengimplementasikan dan memprogram mikroprosesor untuk menyelesaikan masalah teknik dengan menggunakan bahasa pemrograman assembly dan/atau bahasa tingkat tinggi. 4.1 Memahami prinsip dasar arsitektur mikroprosesor dan mengidentifikasi komponen utama, termasuk ALU, register, dan bus, serta fungsinya dalam sistem komputer. 5.1 Mampu mempelajari dan menerapkan teknologi dan alat baru yang terkait dengan mikroprosesor dan antarmuka, termasuk perkembangan terbaru dalam industri mikroelektronika.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sistem Digital Lanjut, Sistem Tertanam

Kode Mata Kuliah	TSK1624517
Nama Mata Kuliah	Sinyal dan Sistem (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar sinyal dan sistem dalam domain waktu dan frekuensi, meliputi sinyal waktu kontinu dan diskrit, sifat-sifat sinyal, serta analisis sistem linier dan time-invariant. Materi mencakup operasi sinyal, konvolusi, deret Fourier, transformasi Fourier, Laplace, dan z-transform, serta konsep sampling dan rekonstruksi sinyal. Selain itu, dibahas hubungan antar domain representasi sinyal serta analisis stabilitas dan respons sistem. Pembelajaran bertujuan mengembangkan kemampuan analisis dan pemodelan sistem dalam berbagai aplikasi teknik.
Bahan Kajian	1. Signal vs system; CT vs DT; deterministic vs random; energy vs power (overview) 2. Time/amp scaling & shifting; symmetry; periodicity; step,

	ramp, exponential 3. Convolution integral; overlap & slide; step from $h(t)$; causality & BIBO checks 4. Trigonometric & exponential FS; symmetry; Parseval; square wave 5. CTFT pairs; shift/scale/convolution; magnitude/phase; duality 6. Laplace definition; ROC rules; pole zero diagrams; stability link; CTFT via $s = j\omega$ 7. Ideal sampling; spectrum replication; Nyquist; ZOH/ideal LPF 8. Index shifts/reversal; $\delta[n]$, $u[n]$, exponentials; energy/power calc 9. Convolution sum mechanics; properties; step response; LCCDE 10. DTFT definition; shift/modulation/conjugation; 2π periodicity 11. z definition; ROC; inversion methods; pole-zero $\leftrightarrow$ stability 12. DFS definition; $DFS \leftrightarrow DFT$; leakage/windowing 13. $CTFT \leftrightarrow DTFT$ mapping; Laplace $\leftrightarrow z$ mapping; spectral sampling 14. Review all domains; application case studies
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Apply mathematical, natural science, and information technology knowledge to model, represent, and analyze continuous-time (CT) and discrete-time (DT) signals and systems, distinguishing their classifications, properties, and fundamental behaviors. 3.1 Identify, formulate, and solve engineering problems by designing and conducting analytical investigations of signals and systems using convolution and transform methods, and interpreting results to evaluate system characteristics such as causality, stability, and frequency response. 5.1 Employ computational methods and laboratory tools to implement, simulate, and validate discrete-time signal and system analysis, including spectrum visualization, transform computations, and performance evaluation using appropriate

	engineering equipment or software. 9.1 Evaluate evolving analysis methods and emerging technologies in signal processing, demonstrating adaptability, professional ethics, and a commitment to continuous learning in response to innovations in information technology and engineering practice.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Rangkaian Listrik, Matematika Teknik

Kode Mata Kuliah	TSK1624508
Nama Mata Kuliah	Bahasa Pemrograman Rakitan (2sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Bahasa rakitan atau lebih umum dikenal sebagai Assembly adalah bahasa pemrograman tingkat rendah yang dipergunakan dalam pemrograman komputer, mikroprosesor, pengendali mikro, dan perangkat lainnya yang mampu diprogram. Bahasa rakitan mengimplementasikan representasi atas kode mesin dalam wujud simbol-simbol yang secara relatif lebih mampu dipahami oleh manusia. Berlainan halnya dengan bahasa-bahasa tingkat tinggi yang berjalan umum, bahasa rakitan biasanya mendukung secara spesifik untuk suatu ataupun beberapa jenis arsitektur komputer tertentu. Dengan demikian, portabilitas bahasa rakitan tidak mampu menandingi bahasa-bahasa lainnya yang merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi. Namun demikian, bahasa rakitan memungkinkan programmer memanfaatkan secara penuh kemampuan suatu perangkat keras tertentu yang biasanya tidak mampu ataupun terbatas bila dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman tingkat tinggi
Bahan Kajian	1. Hubungan antara bahasa pemrograman tingkat tinggi dan bahasa assembly 2. Cara kerja siklus instruksi 3. Operasi memori 4. Studi kasus: Bahasa assembly pada prosesor Pentium (part 1) 5. Studi kasus: Bahasa assembly pada prosesor Pentium (part 2) 6. Studi kasus: Bahasa assembly pada prosesor Pentium

	(part 3) 7. Review & Quiz 8. Instruksi bahasa rakitan MIPS: instruksi string, control alur program 9. Instruksi bahasa rakitan MIPS: if-then, if-then-else, while-do, repeat-until, for-to 10. Interupsi: Hardware, Software 11. MIPS Simulator 12. Project mahasiswa 13. Project mahasiswa 14. Presentasi Project mahasiswa
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 mampu merancang dan mengembangkan program yang menggunakan bahasa pemrograman rakitan untuk berinteraksi langsung dengan perangkat keras atau menjalankan tugas yang membutuhkan akses tingkat rendah. 4.1 mampu mengidentifikasi dan menganalisis masalah pemrograman rakitan, seperti efisiensi kode, penggunaan sumber daya, dan optimasi performa. 6.1 mampu memanfaatkan tool modern seperti assembler, debugger, dan simulator untuk menulis, menganalisis, dan memperbaiki kode rakitan.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Pemrograman Dasar

Kode Mata Kuliah	TSK1624509
Nama Mata Kuliah	Metode Numerik (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas metode penyelesaian masalah matematis secara numerik, meliputi analisis galat, metode pencarian akar persamaan, serta penyelesaian sistem persamaan linear dan non-linear. Materi mencakup interpolasi, regresi, integrasi dan turunan numerik, serta penyelesaian persamaan diferensial biasa. Selain itu, dibahas teknik lanjutan seperti ekstrapolasi dan simulasi Monte Carlo. Pembelajaran bertujuan mengembangkan kemampuan pendekatan numerik dalam menyelesaikan permasalahan yang sulit atau tidak dapat diselesaikan secara analitik.

Bahan Kajian	1. Pendahuluan: metode numerik secara umum 2. Deret Taylor dan analisis galat 3. Metode pencarian akar: metode tertutup 4. Metode pencarian akar: metode terbuka 5. Akar-akar ganda dan polinom 6. Sistem persamaan non-linear 7. Sistem persamaan linear 8. Interpolasi 9. Regresi 10. Integrasi numerik 11. Ekstrapolasi dalam integrasi numerik 12. Turunan numerik 13. Persamaan diferensial biasa 14. Simulasi Monte Carlo
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mampu menjelaskan konsep-konsep dasar metode numerik seperti aproksimasi, kesalahan, serta metode penyelesaian persamaan aljabar dan diferensial. 4.1 Mampu mengidentifikasi masalah-masalah teknik yang melibatkan perhitungan numerik dan memilih metode penyelesaian yang sesuai, seperti metode iteratif atau pendekatan numerik.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Kalkulus, Aljabar Linear, Matematika Diskrit, Pemrograman Dasar

Kode Mata Kuliah	UUW1624002
Nama Mata Kuliah	Pancasila (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Pancasila merupakan mata kuliah pengembangan kepribadian yang bertujuan membentuk mahasiswa yang memiliki pemahaman komprehensif tentang nilai-nilai dasar Pancasila sebagai ideologi negara, dasar negara, dan pandangan hidup bangsa Indonesia. Mata kuliah ini membahas sejarah, kedudukan, fungsi, serta makna setiap sila dalam kehidupan berbangsa dan bernegara. Selain itu, mahasiswa diajak untuk mengkaji penerapan nilai-nilai Pancasila dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk sosial, budaya, politik, hukum, dan

	perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Melalui mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu berpikir kritis, bersikap nasionalis, serta berperan aktif sebagai warga negara yang menjunjung tinggi nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan sehari-hari.
Bahan Kajian	1. Pengantar Mata Kuliah Pancasila 2. Sejarah Perumusan Pancasila 3. Kedudukan dan Fungsi Pancasila 4. Pancasila sebagai Sistem Filsafat 5. Sila 1: Ketuhanan Yang Maha Esa 6. Sila 2: Kemanusiaan yang Adil dan Beradab 7. Sila 3: Persatuan Indonesia 8. Sila 4: Kerakyatan yang Dipimpin oleh Hikmat Kebijaksanaan 9. Sila 5: Keadilan Sosial bagi Seluruh Rakyat Indonesia 10. Pancasila dalam Sistem Ketatanegaraan 11. Pancasila dalam Era Globalisasi dan Teknologi 12. Pancasila dalam Era Globalisasi dan Teknologi 13. Internalisasi Nilai Pancasila
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis permasalahan sosial, budaya, dan kebangsaan berdasarkan nilai-nilai Pancasila. CPMK 6.1 Mahasiswa mampu mengkomunikasikan gagasan atau solusi terkait isu kebangsaan secara lisan maupun tulisan secara sistematis. CPMK 9.1 Mahasiswa mampu menjelaskan sejarah, kedudukan, dan fungsi Pancasila sebagai dasar negara dan ideologi bangsa. Serta menguraikan nilai-nilai yang terkandung dalam setiap sila Pancasila dalam kehidupan berbangsa dan bernegara.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624601
Nama Mata Kuliah	Kerja Praktik (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini didesain untuk memperkenalkan mahasiswa pada dunia kerja di bidang teknologi informasi dan komputer. Materi kerja praktek kemudian dibuat menjadi laporan tertulis

	dan diseminarkan kepada mahasiswa lain
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 1.1 Mahasiswa mampu melaksanakan tugas yang diberikan selama kerja praktek dengan bertanggung jawab. CPMK 7.1 Mahasiswa mampu menuliskan laporan kerja praktek secara tertulis dalam bentuk laporan kerja praktek. CPMK 7.2 Mahasiswa mampu memaparkan apa yang dilakukan selama kerja praktek dalam bentuk seminar kerja praktek CPMK 9.1 Mahasiswa mampu memberikan solusi nyata dalam kerja praktek yang dilaksanakan di industry atau instansi dalam bidang teknologi informasi dan computer.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sudah mengambil 70 SKS

Kode Mata Kuliah	TSK1624602
Nama Mata Kuliah	Desain Capstone/PDC I (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Proyek Desain Capstone merupakan mata kuliah wajib yang ada di Kurikulum Departemen Teknik Komputer yang terdiri dari dua bagian, yaitu Proyek Desain Capstone 1 yang ditawarkan pada Semester 6 dan Proyek Desain Capstone 2 pada Semester 7. Berdasarkan kompetensi yang ada pada IABEE dan Atribut Lulusan dan Kompetensi Profesional yang ada, mahasiswa diharapkan memiliki kompetensi untuk menyelesaikan suatu permasalahan kompleks dalam bidang Teknik. Kompetensi yang diharapkan ini yang digunakan sebagai landasan untuk seluruh mahasiswa Departemen Teknik Komputer untuk wajib mengikuti dan menyelesaikan mata kuliah Proyek Desain Capstone.
Bahan Kajian	1. Penjelasan Tentang Capstone Project Kesesuaian Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, dan Tujuan Capstone Project 2. Analisis Aspek Ekonomi, Analisis Aspek Sustainibilitas, Analisis Aspek Manufakturabilitas, Solusi Perbandingan Teknik. 3. Gambaran Sistem Saat ini, Target Sistem yang Dikembangkan 4. Menentukan Fungsi Utama Produk, Menggambarkan Karakteristik Pengguna Sistem, Perbedaan Lingkungan

	Pengembangan dan Lingkungan Operasional 5. External Interface, Functional Description, Data Requirement 6. Desain dan Verifikasi Produk, Testing Plan 7. Penjelasan contoh pembuatan arsitektur sistem dan detilnya, Jenis - Jenis diagram yang dapat digunakan dalam pengembangan sistem 8. Implementasi Produk, Tampilan Produk, Demonstrasi Produk 9. Teknik-teknik Pengujian 10. Penjelasan penelitian yang bisa dilakukan dari Produk Capstone yang dihasilkan, Penjelasan Pengajuan HKI 11. Periode Sidang PDC 12. Periode Sidang PDC 13. Revisi C100-C300 14. Revisi C100-C300
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 1.1 Mahasiswa mampu menerapkan pengetahuan matematis atau ilmu alam dalam perancangan dan pengembangan solusi proyek berbasis Teknik Komputer ketika menganalisis dan menyelesaikan masalah kompleks di dunia nyata. CPMK 2.1 Mahasiswa mampu merancang dan mengembangkan komponen, sistem, atau proses berbasis Teknik Komputer untuk memenuhi kebutuhan spesifik dengan mempertimbangkan batasan ekonomi, sosial, lingkungan, Kesehatan, dan keberlanjutan menggunakan perangkat teknis yang relevan, misalnya pemrograman mikrokontroler, desain prototipe IoT, analisis data menggunakan platform/framework modern, atau perancangan UI/UX yang sesuai dengan prinsip desain antarmuka pengguna. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu melakukan riset untuk mengumpulkan, menganalisis, dan menginterpretasi data guna mendukung penilaian teknis dan ilmiah dalam desain proyek. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi, merumuskan, menganalisis, dan menyelesaikan permasalahan kompleks di bidang Teknik Komputer. CPMK 5.1 Mahasiswa mampu memahami dan mengikuti perkembangan teknologi terbaru di bidang Teknik Komputer

	serta menunjukkan tanggung jawab untuk pembelajaran sepanjang hayat yang berinisiatif sebagai agen perubahan di masyarakat.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sudah mengambil 100 sks

Kode Mata Kuliah	TSK1624603
Nama Mata Kuliah	Metodologi Penelitian (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Metodologi Penelitian membekali mahasiswa dengan pemahaman dasar mengenai konsep, peran, dan manfaat penelitian dalam pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Mahasiswa akan mempelajari tahapan penelitian mulai dari identifikasi masalah, penyusunan kajian literatur, metode pengambilan dan analisis data, hingga penggunaan berbagai tools pendukung penelitian. Selain itu, mata kuliah ini juga membahas pentingnya etika akademik, termasuk plagiarisme, orisinalitas karya ilmiah, teknik sitasi, serta tata cara penulisan dan proses publikasi pada jurnal atau konferensi ilmiah. Mahasiswa juga diperkenalkan dengan berbagai topik penelitian di bidang Teknik Komputer, seperti Embedded Systems, Rekayasa Perangkat Lunak, Jaringan Komputer, dan Multimedia. Melalui mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu merancang proposal penelitian secara sistematis, kritis, dan sesuai dengan kaidah ilmiah, serta siap untuk melaksanakan penelitian di bidangnya masing-masing.
Bahan Kajian	1. Pengertian, peran, dan manfaat penelitian 2. Identifikasi masalah 3. Literature review 4. Analisis data penelitian 5. Metode pengambilan data 1 6. Metode pengambilan data 2 7. Plagiasi dan orisinalitas publikasi 8. Tools yang digunakan untuk penelitian 9. Sitasi 10. Tata cara penulisan dan etika submisi ke dalam jurnal atau konferensi ilmiah

	11. Topik penelitian bidang Embedded 12. Topik penelitian bidang Rekayasa Perangkat Lunak 13. Topik penelitian bidang Jaringan Komputer 14. Topik penelitian bidang Multimedia
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 1.1 Mahasiswa mampu menjelaskan (C2) konsep dasar, peran, dan manfaat penelitian dalam bidang Teknik Komputer. CPMK 2.1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi (C3) dan merumuskan masalah penelitian secara sistematis dan relevan. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu menyusun (C3) kajian literatur (literature review) serta memahami teknik sitasi yang benar. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis (C4) metode pengambilan data dan teknik analisis data yang sesuai dengan tujuan penelitian.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624604
Nama Mata Kuliah	Kriptografi (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas tentang arti kriptografi dan tujuan dari kriptografi; kriptografi kunci publik dan kriptografi kunci rahasia; algoritma-algoritma kriptografi klasik; Block Cipher; fast exponentiation; RSA; Rabin-Williams Cryptosystem; El Gamal Encryption; Data Encryption Standard (DES); Advanced Encryption Standard (AES); Hash function dan MD5; Kriptografi dan e-commerce; dan Steganografi
Bahan Kajian	1. Pendahuluan tentang kriptografi, kriptografi kunci rahasia dan kunci publik 2. Algoritma kriptografi klasik 1 (Caesar Cipher, Vignere Cipher, Matrix Encryption, dan Vernam Cipher) 3. Algoritma kriptografi klasik 2 (Sandi Affine, Sandi Hill, Sandi One-Time Pad, Sandi Rotor) 4. Block Cipher (ECB, CBC, CFB, OFB, dan Feistel Cipher) 5. Enkripsi RSA (Rivest-Shamir-Adleman), pembangkitan kunci, dan deskripsinya 6. Enkripsi El-Gamal dan Rabin-Williams Cryptosystem 7. Data Encryption Standard (DES)

	8. Advanced Encryption Standard (AES) 9. Steganografi: Sejarah dan teknik-tekniknya 10. Kriptografi dan fungsi Hash Satu Arah (One-way Hash) 11. Algoritma Message Digest-5 (MD5) 12. Kriptografi dan E-Commerce 1 (Kontrak digital, tanda tangan digital, dan Blind Signature) 13. Kriptografi dan E-Commerce 2 (Sertifikat digital dan pembayaran menggunakan kartu kredit) 14. Keamanan data dan komputer; Kapita selekta kriptografi
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mampu memecahkan masalah dengan menerapkan kriptografi (C4). 4.1 Mampu menjelaskan dan menganalisis (C4) prinsip dasar kriptografi serta penerapan algoritma kriptografi yang sesuai dengan Tingkat keamanan yang dibutuhkan (C3). 6.1 Mampu berkomunikasi baik secara lisan maupun tulisan (C4). 8.1 Mampu berfungsi secara efektif (A2) dalam tim.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sistem Operasi, Pengenalan Jaringan Komputer, Pemrograman Dasar, Matematika Diskrit

Kode Mata Kuliah	TSK1624606
Nama Mata Kuliah	Teknik Kendali dan Otomasi (2 sks)
Deksripsi Mata Kuliah	Mahasiswa mampu menerapkan teori teori dasar serta aplikatif problem pada bidang pemrograman perangkat bergerak
Bahan Kajian	1. Pendahuluan sistem kendali dan otomatisasi: 2. Transformasi Laplace: Transformasi Laplace, Teorema transformasi 3. Transformasi Laplace: Tranformasi Laplace balik, Penyelesaian persamaan diferensial 4. Model matematika fisik: Fungsi alih, linearisasi model matematika non-linear 5. Model matematika fisik: Diagram blok 6. Model matematika fisik: Grafik aliran sinyal, dan rumus penguatan Mason 7. Model sistem kendali pada robot, kinematika dan dinamika robot

	8. Analisis respons transiens orde 1 9. Analisis respons transiens orde 2 10. Kestabilan sistem: kriteria kestabilan Routh 11. Tempat kedudukan akar 12. Kontroler PID: Aksi dasar kontroler PID dan metode penalaan 13. Kontroler PID: Aksi dasar kontroler PID dan metode penalaan 14. Penerapan kontrol PID pada sistem robotika dan otomatisasi
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mampu merancang sistem kendali dan otomasi yang efektif dengan mempertimbangkan karakteristik sistem yang akan dikendalikan dan tujuan kendali. 3.1 Mampu melakukan penelitian sederhana terkait pengembangan dan peningkatan metode kendali dan otomasi komponen untuk aplikasi terkini. 4.1 Mampu merencanakan, melaksanakan, dan mengevaluasi proyek teknik kendali dan otomasi dengan memperhatikan manajemen waktu, biaya, dan sumber daya. 5.1 Mampu menggunakan perangkat lunak dan perangkat keras terkini dalam pengembangan, pengujian, dan implementasi sistem kendali dan otomasi.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Transduser dan Sensor, Matematika Teknik, Fisika Dasar II

Kode Mata Kuliah	TSK1624608
Nama Mata Kuliah	Pengolahan Sinyal (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Pengolahan Sinyal merupakan matakuliah yang memberikan pemahaman mengenai proses pengolahan sinyal. Dalam matakuliah ini mahasiswa akan belajar materi Pengolahan Sinyal yang meliputi: pengertian sinyal dan berbagai macam jenis sinyal; operasi-operasi dasar pada sinyal; konvolusi sinyal diskrit dan sinyal analog; alihragam sinyal; dan modulasi sinyal. Mahasiswa yang telah menyelesaikan matakuliah ini diharapkan mampu mengimplementasikan satu metode pengolahan menggunakan suatu perangkat lunak.

Bahan Kajian	1. Pengenalan pengolahan sinyal 2. Sinyal deterministic 3. Operasi sinyal 4. Konvolusi sinyal pada sinyal diskrit 5. Konvolusi sinyal pada sinyal kontinyu 6. Transformasi Fourier 7. Review materi 8. Transformasi Laplace 9. Deret Fourier 10. Transformasi Z (1) 11. Transformasi Z (2) 12. Transformasi balik Z 13. Implementasi transformasi Z pada rancangan tapis 14. Review materi
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mahasiswa mampu memodelkan sinyal waktu diskrit dan kontinu menggunakan transformasi matematis seperti Fourier, Laplace, dan Z-transform untuk analisis di domain frekuensi. 2.1 Mahasiswa mampu merancang filter digital (FIR dan IIR) untuk memproses sinyal sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan. 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis karakteristik sinyal dan sistem menggunakan pendekatan domain waktu dan frekuensi untuk menyelesaikan permasalahan seperti reduksi derau dan ekstraksi fitur. 5.1 Mahasiswa mampu mengimplementasikan algoritma pengolahan sinyal menggunakan perangkat lunak seperti MATLAB/Python pada platform komputasi yang sesuai.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sinyal dan Sistem

Kode Mata Kuliah	UUW1624004
Nama Mata Kuliah	Bahasa Indonesia (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini berisi , konsep dasar dalam Sejarah Kedudukan dan Fungsi Bahasa, Ragam Bahasa, Membaca Kritis, EBI dan kata baku, Kalimat Efektif, Paragraf, Menulis Makalah dan Laporan, Menulis Proposal, Kutipan dan rujukan, Daftar Pustaka,

	Presentasi ilmiah, Penyajian Lisan, Menulis Surat, Penyajian Lisan.
Bahan Kajian	1. Sejarah, kedudukan, dan fungsi bahasa 2. Ragam bahasa 3. Membaca kritis 4. Kalimat efektif 5. Paragraf dan pengembangan paragraf 6. Analisis kesalahan berbahasa 7. Menulis makalah dan laporan 8. Menulis proposal 9. Kutipan dan rujukan 10. Daftar pustaka 11. Presentasi ilmiah 12. Penyajian lisan 13. Menulis surat
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis teks melalui kegiatan membaca kritis serta mengidentifikasi kesalahan berbahasa. CPMK 6.1 Mahasiswa mampu menjelaskan sejarah, kedudukan, fungsi, dan ragam bahasa Indonesia dalam konteks akademik. CPMK 6.2 Mahasiswa mampu menyajikan gagasan secara lisan melalui presentasi ilmiah secara efektif dan terstruktur. CPMK 7.1 Mahasiswa mampu menulis karya ilmiah (makalah, laporan, proposal) secara sistematis sesuai kaidah akademik. CPMK 9.1 Mahasiswa mampu menerapkan teknik kutipan, rujukan, dan daftar pustaka serta menjaga etika akademik dalam penulisan ilmiah.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624701
Nama Mata Kuliah	Sistem Operasi Waktu Nyata (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Dalam mata kuliah ini mahasiswa akan belajar mengenai sistem operasi waktu nyata yang ditanamkan di dalam sistem tertanam meliputi pengembangan sistem tertanam, sistem waktu nyata, konsep tugas, penjadwalan, kernel dan semaphore, desain kernel, proses antrian sistem, contoh penerapan sistem

	waktu nyata.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan Sistem Operasi Waktu Nyata 2. Perangkat sistem tertanam 3. Konsep task 4. Penjadwalan 5. Kernel dan semaphore 6. Message queue 7. Analisis dan penggunaan FreeRTOS, Chibi OS, Choco OS 8. Penggunaan library FreeRTOS pada Arduino 9. Penggunaan library FreeRTOS pada papan Arduino 10. Desain sistem tertanam menggunakan FreeRTOS pada papan Arduino 11. Implementasi sistem tertanam menggunakan FreeRTOS pada papan Arduino 12. Proyek akhir mahasiswa 13. Proyek akhir mahasiswa Presentasi proyek akhir
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mahasiswa mampu menjelaskan konsep penggunaan RTOS dan penggunaannya dengan FreeRTOS secara akurat. 1.2 Mahasiswa mampu melakukan perbandingan 3 jenis RTOS sesuai kriteria yang diharapkan. 8.1 Mahasiswa mampu berkomunikasi dengan rekan sejawat dalam memberikan solusi atas suatu permasalahan menggunakan FreeRTOS secara aktif dan efektif. 5.1 Mahasiswa mampu mendesain simulasi sistem tertanam waktu nyata menggunakan FreeRTOS sesuai dengan kriteria dari rubrik penilaian yang diberikan. 5.2 Mahasiswa mampu menunjukkan proses pembuatan sistem tertanam menggunakan FreeRTOS.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sistem Operasi, Pemrograman Dasar, Struktur Data, Algoritma dan Pemrograman, Organisasi dan Arsitektur Komputer, Pengenalan Jaringan Komputer, Sistem Tertanam

Kode Mata Kuliah	TSK1624702
Nama Mata Kuliah	Pemrograman Jaringan (2 sks)

Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini merupakan mata kuliah lanjut yang memberikan pemahaman dan ketrampilan pemrograman Client/Server dengan menggunakan bantuan lapis API (Application Program Interface) serta memberikan pengetahuan mengenai teknologi web services.
Bahan Kajian	1. Konsep pemrograman jaringan, tentang socket API (Application Programming Interface), dan tentang web socket. 2. Model client/server. 3. Tutorial program daytime server. 4. Layer transport; TCP, UDP. 5. Pemrograman socket dengan konsep multiplexing. 6. Implementasi forking dan I/O multiplexing dengan daytime service, chat service. 7. Konsep select dan poll. 8. Pengenalan web socket. 9. PHP web socket. 10. SPDY HTTP 2.0 QUIC. 11. Protokol IoT: MQTT, COAP, AMQP. 12. Arsitektur F2C IoT. 13. Wrap-up pekerjaan di bidang pemrograman jaringan dan judul TA.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	3.1 Mampu mendesain dan mengimplementasikan arsitektur komputer, arsitektur jaringan komputer dan server sederhana, virtual, maupun kompleks baik nirkabel maupun kabel dengan berbagai platform komunikasi (C3). 3.2 Mampu menerapkan aspek-aspek keamanan untuk komputer server dan jaringan komputer dengan berdasarkan best practice yang ada (C4).
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Pengenalan Jaringan Komputer, Switching, Routing dan Jaringan Nirkabel

Kode Mata Kuliah	TSK1624703
Nama Mata Kuliah	Etika Profesi (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar etika dan moral dalam

	konteks profesi, khususnya di bidang Teknik Komputer. Materi perkuliahan meliputi pengertian etika, teori-teori etika, kode etik profesi, tanggung jawab profesional, serta isu-isu etika kontemporer seperti keamanan data, privasi, hak kekayaan intelektual, plagiarisme, konflik kepentingan, dan tanggung jawab sosial. Perkuliahan dilaksanakan melalui metode ceramah interaktif, diskusi kasus, studi literatur, dan analisis studi kasus nyata untuk melatih kemampuan berpikir kritis dan pengambilan keputusan etis. Mahasiswa juga diberikan tugas individu maupun kelompok untuk mengevaluasi permasalahan etika yang relevan dengan perkembangan teknologi saat ini.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan 2. Sejarah dan perkembangan etika computer 3. Pekerjaan, profesi, professional 4. Macam-macam profesi di bidang Teknik computer 5. Organisasi dan kode etik profesi 6. Professional TI dan keselamatan 7. Relasi dan tanggung jawab 8. Teori etika 9. Cybercrime dan cyberclaw 10. HAKI 11. Social media 12. PAPA&Big Data 13. Presentasi kelompok 14. Presentasi kelompok
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	8.1 Mahasiswa mampu bekerjasama dalam tim secara efektif dalam menganalisis dan mempresentasikan topik dalam etika profesi di bidang teknik komputer. 9-1 Mahasiswa mampu menjelaskan teori etika, profesionalisme dan isu etika dalam perilaku berprofesi di bidang teknik komputer secara percaya diri. 9-2 Mahasiswa mampu mendiskusikan, menganalisis, dan mengambil kesimpulan dalam isu etika dalam perilaku berprofesi di bidang teknik komputer sesuai teori etika dan kode etik profesi. 9-3 Mahasiswa mampu menjelaskan tentang tanggung jawab profesional di bidang teknik komputer pada keselamatan pengguna sistem dan hubungan antar personal secara aktif.

Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624704
Nama Mata Kuliah	Kecakapan Antar Personal (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Kecakapan Antar-Personal (KAP) dirancang untuk membekali mahasiswa dengan kemampuan komunikasi dan interaksi yang efektif dalam berbagai konteks profesional maupun sosial. Fokus utama perkuliahan ini adalah mengembangkan keterampilan komunikasi interpersonal, membangun kerja sama tim, mengelola konflik, serta menumbuhkan sikap etis dan reflektif dalam berinteraksi.
Bahan Kajian	1. Pengenalan Kecakapan Antar-Personal. 2. Komunikasi efektif. 3. Keterampilan komunikasi. 4. Syarat keberhasilan/sukses. 5. Hello effect. 6. Kunci kecakapan antar personal. 7. Memberi umpan-balik. 8. Komunikasi di tempat kerja. 9. Berkomunikasi di tempat kerja baru. 10. Kelompok dan tim. 11. Mengelola konflik (1). 12. Mengelola konflik (2). 13. Teknik presentasi efektif. 14. Presentasi tugas besar.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	4.1 Mahasiswa mampu menganalisis permasalahan yang menyebabkan kegagalan komunikasi interpersonal dan menentukan strategi penyelesaiannya secara tepat (C4). 5.1 Mahasiswa mampu menerapkan metode, teknik, dan media komunikasi modern (luring maupun daring) dalam membangun komunikasi interpersonal (C3). 6.1 Mahasiswa mampu menyusun dan menyampaikan ide atau argumen dalam berbagai konteks profesional secara efektif (C6, P4). 7.1 Mahasiswa mampu merencanakan, melaksanakan, dan

	mengevaluasi tugas dalam tim dengan memperhatikan batasan waktu dan sumber daya (C5, A4). 8.1 Mahasiswa mampu berkolaborasi secara efektif dalam tim dengan memahami peran masing-masing anggota tim (C3, A4). 9.1 Mahasiswa mampu menunjukkan sikap etis, reflektif, dan penuh motivasi pembelajaran sepanjang hayat melalui keterlibatan dalam kuis dan diskusi kelas. (C2, A2). 10.1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi kebutuhan kecakapan antarpersonal untuk mendukung karir berwirausaha di bidang Teknik Komputer (C3, A3).
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624705
Nama Mata Kuliah	Keamanan Jaringan Komputer (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini berisi resiko ancaman serangan terhadap sistem melalui jaringan komputer, metode mengamankan data melalui jaringan komputer, dan langkah-langkah pendukung untuk mengamankan data melalui jaringan komputer.
Bahan Kajian	1. Pendahuluan, kontrak, the danger, fighters in cybercrime 2. Windows dan Linux OS overview 3. Network services, network devices 4. Network security infrastructure. Attackers & tools 5. Common threats and attacks 6. Observing network operation 7. Attacking the foundation, attacking what we do 8. Understanding defense 9. Access control 10. Threat intelligence, cryptography 11. Endpoint protection, vulnerability assessment 12. Network security data, evaluating alerts 13. Digital forensics & incident response 14. Menganalisis dan mengevaluasi studi kasus keamanan jaringan secara komprehensif
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis risiko ancaman serta kerentanan pada jaringan komputer, serta

	mengevaluasi metode pengamanan data yang tepat berdasarkan prinsip keamanan jaringan. 7.1 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengevaluasi fungsi, tujuan, peran, serta struktur kebijakan keamanan jaringan secara komprehensif dengan mempertimbangkan aspek etika dan tanggung jawab profesional.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Kriptografi

Kode Mata Kuliah	UUW1624003
Nama Mata Kuliah	Kewarganegaraan
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Kewarganegaraan merupakan mata kuliah pengembangan kepribadian yang bertujuan membentuk mahasiswa menjadi warga negara yang memiliki kesadaran berbangsa dan bernegara, menjunjung tinggi nilai-nilai demokrasi, hukum, serta hak dan kewajiban sebagai warga negara. Mata kuliah ini membahas konsep dasar kewarganegaraan, identitas nasional, konstitusi, sistem pemerintahan, serta hubungan antara negara dan warga negara. Selain itu, mahasiswa diajak untuk memahami isu-isu kebangsaan kontemporer seperti demokrasi, hak asasi manusia, bela negara, serta peran warga negara dalam menghadapi tantangan globalisasi. Melalui mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan mampu berpikir kritis, bersikap nasionalis, serta berpartisipasi aktif dalam kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara secara bertanggung jawab.
Bahan Kajian	1. Pengantar Kewarganegaraan 2. Identitas Nasional 3. Negara dan Konstitusi 4. Hak dan Kewajiban Warga Negara 5. Demokrasi 6. Hak Asasi Manusia (HAM) 7. Bela Negara 8. Geopolitik dan Wawasan Nusantara 9. Globalisasi 10. Sistem Pemerintahan Indonesia

	11. Penegakan Hukum 12. Isu Kontemporer 13. Peran Mahasiswa
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis isu-isu kebangsaan seperti demokrasi, HAM, dan globalisasi secara kritis. CPMK 6.1 Mahasiswa mampu mengkomunikasikan gagasan atau solusi terhadap permasalahan kebangsaan secara sistematis. CPMK 9.1 Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar kewarganegaraan, identitas nasional, dan bela negara.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	UUW1624006
Nama Mata Kuliah	<i>Internet of Things (IoT) (2 sks)</i>
Deksripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Internet of Things (IoT) untuk jurusan Teknik Komputer membahas bagaimana perangkat fisik terhubung dan berkomunikasi melalui internet untuk membentuk jaringan pintar. Mahasiswa akan mempelajari dasar-dasar perangkat keras, protokol komunikasi, dan sistem pengolahan data terdistribusi yang digunakan dalam IoT, serta tantangan keamanan dan efisiensi energi yang dihadapinya. Dengan kombinasi teori dan praktik, mahasiswa akan merancang solusi IoT yang inovatif dan fungsional, menggunakan platform seperti Arduino dan Raspberry Pi, serta memanfaatkan teknologi terkini seperti cloud computing dan edge computing untuk mendukung sistem komputasi cerdas di berbagai bidang industri.
Bahan Kajian	1. Pengenalan IoT. 2. Komponen IoT. 3. Teknologi pendukung IoT. 4. Protokol komunikasi IoT. 5. Teknologi network IoT. 6. Teknologi IoT lanjutan. 7. Review dan kuis. 8. Interoperabilitas IoT. 9. Platform IoT. 10. Fundamental cloud.

	11. Sensor cloud. 12. Industrial IoT. 13. Studi kasus IoT dan mini project. 14. Presentasi project.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	2.1 Mahasiswa mampu mengerti serta memahami teori IoT dengan tepat dan akurat. 3.1 mampu merancang dan mengembangkan solusi berbasis IoT, seperti sistem pemantauan atau kontrol otomatis yang beroperasi melalui jaringan nirkabel untuk berbagai aplikasi teknik komputer. 4.1 mampu menganalisis masalah yang muncul dalam implementasi IoT, seperti latensi, bandwidth, serta risiko keamanan dan privasi, dan mengusulkan solusi yang efektif. 5.1 mampu menggunakan platform dan alat seperti Arduino, Raspberry Pi, atau platform cloud untuk mengembangkan dan menguji aplikasi IoT yang menghubungkan perangkat keras dan perangkat lunak secara efisien. 6.1 Dapat menjelaskan kepada masyarakat sekitar tentang manfaat dari IoT. 7.1 mampu menjelaskan dan menerapkan protokol komunikasi seperti HTTP dalam membangun sistem IoT, serta memahami standar yang berlaku dalam konektivitas perangkat. 9.1 mampu merancang solusi IoT yang hemat energi dan ramah lingkungan, serta mempertimbangkan dampaknya terhadap sosial dan ekonomi dalam penggunaan teknologi tersebut. 10.1 Mampu membahas implikasi sosial dan lingkungan dari aplikasi IoT terutama di bidang usaha.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	UUW1624008
Nama Mata Kuliah	Kewirausahaan (2 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata Kuliah Kewirausahaan adalah salah satu Mata Kuliah dalam kelompok Ilmu-ilmu dasar, dan termasuk Matakuliah Wajib Universitas. MK ini merupakan matakuliah wajib yang ada di PSTKom dengan luaran berupa kemampuan menganalisis (C4)

	dari mahasiswa tentang kiat-kiat menjadi wirausaha yang sukses dengan membuktikan pembuatan proposal bisnis dan berbagai studi kasus terkait kewirausahaan dengan berbasis Teknologi Informasi.
Bahan Kajian	1. Pengenalan kewirausahaan, fungsi dan peranan wirausaha, pengertian wiraswasta, perbedaan antara wiraswasta dan wirausaha, macam-macam tipe wirausaha, tipe utama wirausaha. 2. Ciri-ciri wirausaha, teori otak kanan dan kiri, belajar dari bangsa lain, kelemahan wirausaha Indonesia, kepribadian, tempramen, dan watak, wanita wirausaha. 3. Produktivitas, motivasi, teori kebutuhan, imajinasi, kondisi bawah sadar, intuisi. 4. Kondisi yang mendorong proses bawah sadar, jalan menuju wirausaha sukses, karakteristik wirausaha sukses. 5. Keterampilan komunikasi. 6. Peluang karir di bidang teknologi informasi. 7. Menjual sebagai kegiatan dasar wirausaha, profil usaha. 8. Kepemimpinan, rencana pemasaran, rencana bisnis, analisis SWOT. 9. Kecerdasan finansial. 10. Entrepreneurship & technopreneurship, teknologi dalam bisnis, implementasi IoT bagi technopreneur. 11. Melihat dan memberdayakan peluang bisnis. 12. Inspirasi dan peluang bisnis, inovasi dan kreativitas. 13. Membuat, mempersiapkan, dan memulai usaha, merintis usaha dan model pengembangannya. 14. Entre-intrapreneurship dan manajemen organisasi, pentingnya perencanaan, pentingnya rencana bisnis, kerangka rencana usaha.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	4.1 Mampu menganalisis peluang dan tantangan pasar untuk menciptakan dan mengembangkan bisnis berbasis teknologi. 5.1 Mampu memanfaatkan teknologi informasi, alat analisis, dan aplikasi bisnis modern untuk mendukung pengembangan usaha. 6.1 Mampu menyampaikan ide bisnis dan rencana pengembangan dengan baik melalui presentasi dan laporan tertulis yang jelas dan persuasif.

	7.1 Mampu melakukan riset pasar, analisis SWOT, serta evaluasi kelayakan untuk mengimplementasikan rencana bisnis yang efektif. 8.1 Mampu berkolaborasi dalam tim untuk merencanakan, mengembangkan, dan melaksanakan proyek bisnis secara efektif. 9.1 Menyadari perlunya belajar terus-menerus dan adaptasi terhadap perkembangan teknologi dan tren bisnis untuk mempertahankan daya saing dan mampu menerapkan etika bisnis yang baik dalam menjalankan usaha, termasuk dalam pengambilan keputusan dan tanggung jawab sosial. 10.1 Mampu mengidentifikasi dan menganalisis peluang bisnis serta tantangan yang dihadapi dalam pasar lokal maupun global, dengan mempertimbangkan faktor teknologi dan ekonomi.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	UUW1624009
Nama Mata Kuliah	Kuliah Kerja Nyata (3 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan mata kuliah berbasis pengalaman belajar lapangan yang bertujuan untuk mengintegrasikan pengetahuan akademik dengan praktik pengabdian kepada masyarakat. Melalui KKN, mahasiswa diterjunkan secara langsung ke lingkungan masyarakat untuk mengidentifikasi permasalahan nyata, merancang dan melaksanakan program kerja, serta melakukan evaluasi kegiatan secara sistematis dan bertanggung jawab. Mata kuliah ini menekankan pengembangan kemampuan kerja sama tim, komunikasi efektif, kepemimpinan, etika profesi, serta kepedulian sosial. KKN juga berfungsi sebagai wahana pembelajaran kontekstual dalam membentuk karakter mahasiswa agar memiliki kepekaan terhadap kebutuhan masyarakat, sikap profesional, dan komitmen terhadap pembangunan berkelanjutan.
Bahan Kajian	1. Pembekelan & etika KKN 2. Teknik observasi & identifikasi masalah

	3. Perencanaan program 4. Manajemen tim 5. Teknik komunikasi social 6. Resiko social & etika 7. Implementasi program 8. Resolusi konflik 9. Pelaksanaan lanjutan 10. Evaluasi program 11. Etika & akuntabilitas 12. Teknik penulisan laporan 13. Presentasi & komunikasi hasil 14. Laporan social & profesional
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 6.1 Mahasiswa mampu bekerja secara kolaboratif dalam tim serta berkomunikasi efektif dengan masyarakat dan pemangku kepentingan dalam pelaksanaan program KKN. CPMK 7.1 Mahasiswa mampu menunjukkan sikap profesional, etis, dan tanggung jawab sosial dalam perencanaan, pelaksanaan, dan evaluasi program KKN.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	100 sks

Kode Mata Kuliah	TSK1624706
Nama Mata Kuliah	Proyek Capstone/PDC II (2 sks)
Bahan Kajian	Desain Capstone/PDC I
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	3.1 Mahasiswa mampu melakukan riset untuk mengumpulkan, menganalisis, dan menginterpretasi data guna mendukung penilaian teknis dan ilmiah dalam desain proyek. 4.1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi, merumuskan, menganalisis, dan menyelesaikan permasalahan kompleks di bidang Teknik Komputer. 5.1 Mahasiswa memiliki keterampilan dalam menerapkan metode dan desain perancangan sistem. 6.1 Mahasiswa mampu menyusun laporan dan mempresentasikan hasil proyek secara ilmiah dan profesional di hadapan masyarakat akademik maupun publik. 7.1 Mahasiswa mampu melakukan perencanaan dan

	pengelolaan proyek desain capstone berbasis Teknik Komputer secara komprehensif dengan memperhatikan keterbatasan sumber daya, waktu, dan kebutuhan pengguna yang teridentifikasi. 8.1 Mahasiswa mampu bekerja sama secara efektif dalam tim lintas peminatan untuk mengembangkan solusi kreatif berbasis teknologi, serta berperan sebagai anggota maupun pemimpin tim dengan menerapkan etika profesi yang baik.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	PDC I

Kode Mata Kuliah	TSK1624801
Nama Mata Kuliah	Tugas Akhir (4 sks)
Deskripsi Mata Kuliah	Pada mata kuliah Tugas Akhir, mahasiswa dituntut untuk mencari permasalahan yang ada di masyarakat sebagai topik tugas akhir. Dari topik yang dipilih, mahasiswa membuat laporan tugas akhir yang membahas tentang latar belakang masalah, tinjauan pustaka, metodologi penelitian, implementasi, dan kesimpulan. Keluaran mata kuliah ini berupa artikel ilmiah dan produk yang dapat menyelesaikan masalah di masyarakat.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mampu menulis artikel ilmiah secara runtut mulai dari perumusan masalah, pemilihan metodologi penelitian, dan penerapan metodologi penelitian. 1.1 Mampu memodelkan permasalahan matematis yang dibutuhkan dalam Tugas Akhir. 2.1 Mampu merancang produk sesuai dengan topik Tugas Akhir yang dipilih dengan mempertimbangkan berbagai macam aspek seperti ekonomi, manufakturabilitas, dan sustainabilitas baik secara individu atau bekerjasama di dalam tim. 5.1 Mampu menggunakan berbagai perangkat untuk melakukan pengolahan data yang dibutuhkan dalam Tugas Akhir. 6.1 Mampu mempresentasikan Laporan Tugas Akhir di hadapan penguji secara percaya diri. 7.1 Mampu menghasilkan keluaran berupa produk di bidang Teknik Komputer sesuai dengan topik Tugas Akhir yang dipilih dengan mempertimbangkan berbagai macam aspek seperti

	ekonomi, manufakturabilitas, dan sustainabilitas baik secara individu atau bekerjasama di dalam tim. 9.1 Mampu belajar dengan arahan mandiri untuk menemukan solusi sesuai topik Tugas Akhir yang dipilih.
Metode Pembelajaran	Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri, Project Based Learning
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	PDC 1, PDC 2

Kode Mata Kuliah	TSK1624107
Nama Mata Kuliah	Praktikum Pemrograman Dasar
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Pemrograman Dasar bertujuan membekali mahasiswa dengan keterampilan dasar dalam pemrograman melalui praktik langsung. Materi yang dipelajari meliputi penggunaan variabel, tipe data, array, struktur kontrol seperti pengkondisian dan perulangan, serta pembuatan fungsi dan metode. Selain itu, mahasiswa diperkenalkan pada konsep dasar Object-Oriented Programming (OOP), pengembangan antarmuka pengguna (GUI), serta penggunaan Git sebagai alat version control. Melalui praktikum ini, mahasiswa diharapkan mampu menulis program sederhana secara terstruktur, memahami alur logika pemrograman, serta mengelola kode secara kolaboratif dan sistematis.
Bahan Kajian	1. Variabel, Tipe Data, dan Array 2. Pengkondisian 3. Perulangan 4. Function dan Method 5. Object Oriented Programming 6. GUI Programming 7. Git Version Control
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	4.1 Mahasiswa mampu memahami instruksi standar dalam bahasa pemrograman dengan tepat. 4.2 Mahasiswa mampu berkomunikasi dan aktif bekerja sama dengan rekan sekelompoknya untuk menyelesaikan studi kasus yang diberikan. 5.1 Mahasiswa dapat memodifikasi instruksi dalam bahasa pemrograman dengan tepat.

	5.2 Mahasiswa mampu menghadirkan solusi terhadap suatu permasalahan dengan menggunakan bahasa pemrograman yang tepat.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Pemrograman Dasar

Kode Mata Kuliah	TSK1624207
Nama Mata Kuliah	Praktikum Fisika Dasar I
Deskripsi Mata Kuliah	
Bahan Kajian	1. Koefisien muai panjang 2. Kalor lebur 3. Pendinginan air 4. Hukum Joule 5. Bandul Reversible 6. Ayunan matematis 7. Momen Inersia 8. Viskosimeter Stokes 9. Pegas
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	1.1 Mampu memodelkan permasalahan fisika dengan model matematika yang sesuai. 1.2 Mampu menerapkan pengetahuan dalam ilmu fisika untuk menyelesaikan permasalahan yang diberikan. 3.1 Mahasiswa mampu menerapkan rumus fisika untuk mencari peubah yang belum diketahui dari peubah-peubah lain yang sudah diketahui. 3.2 Mahasiswa dapat menjelaskan fenomena fisika yang terjadi pada sebuah eksperimen.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Fisika Dasar I

Kode Mata Kuliah	TSK1624303
Nama Mata Kuliah	Praktikum Multimedia
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Multimedia bertujuan membekali mahasiswa dengan keterampilan dasar dalam pengolahan dan pengembangan konten multimedia melalui praktik langsung

	menggunakan berbagai perangkat lunak. Materi yang dipelajari meliputi pengolahan audio menggunakan Audacity, pengolahan citra digital dengan Photoshop, serta pengolahan video menggunakan Adobe Premiere Pro. Selain itu, mahasiswa diperkenalkan pada pembuatan objek dan animasi 3D menggunakan Blender serta pengembangan aplikasi interaktif berbasis multimedia menggunakan Unity. Melalui praktikum ini, mahasiswa diharapkan mampu menghasilkan produk multimedia sederhana secara kreatif dan terstruktur.
Bahan Kajian	1. Audacity 2. Photoshop 3. Premiere Pro 4. Blender 5. Unity
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 2.1 Mahasiswa mampu merancang dan mengembangkan produk multimedia sederhana yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis kebutuhan serta struktur elemen multimedia dalam proses pembuatan konten digital. CPMK 5.1 Mahasiswa mampu menggunakan perangkat lunak multimedia (Audacity, Photoshop, Premiere Pro, Blender, dan Unity) untuk mengolah berbagai jenis konten digital. CPMK 6.1 Mahasiswa mampu mengkomunikasikan informasi melalui produk multimedia yang kreatif dan komunikatif.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Multimedia

Kode Mata Kuliah	TSK1624312
Nama Mata Kuliah	Praktikum Elektronika Dasar
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Elektronika Dasar bertujuan membekali mahasiswa dengan pemahaman dan keterampilan dasar dalam rangkaian elektronika melalui kegiatan praktikum. Materi meliputi konsep dasar resistor, Hukum Ohm, dan Hukum Kirchhoff, serta analisis rangkaian pembagi arus dan tegangan. Selain itu, mahasiswa mempelajari karakteristik dan penggunaan

	komponen elektronika seperti kapasitor, induktor, transistor, dioda, serta penerapannya dalam rangkaian logika seperti DTL dan TTL. Praktikum juga mencakup penggunaan relay, saklar elektronika, serta implementasi rangkaian digital sederhana seperti half-adder dan full-adder. Melalui kegiatan ini, mahasiswa diharapkan mampu memahami prinsip kerja rangkaian elektronika dan menerapkannya dalam percobaan sederhana secara sistematis.
Bahan Kajian	1. Resistor, Hukum Ohm, dan Hukum Kirchoff 2. Rangkaian pembagi arus, tegangan serta Transformasi Delta Star 3. Daya, kapasitor, dan induktor 4. Transistor bipolar dan konfigurasi transistor 5. Dioda-Transistor Logic (DTL) dan Transistor-Transistor Logic (TTL) 6. Relay dan saklar elektronika 7. Half-Adder dan Full-Adder
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 1.1 Mahasiswa mampu memahami prinsip dasar elektronika meliputi hukum Ohm, hukum Kirchhoff, serta karakteristik komponen seperti resistor, kapasitor, dan induktor. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu melakukan percobaan rangkaian elektronika dasar, melakukan pengukuran, serta mendokumentasikan hasil praktikum secara sistematis. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis rangkaian elektronika dasar termasuk pembagi tegangan/arus, rangkaian transistor, dan rangkaian logika sederhana. CPMK 5.1 Mahasiswa mampu menggunakan alat ukur dan komponen elektronika (multimeter, breadboard, komponen aktif/pasif) dalam perancangan dan pengujian rangkaian.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Elektronika Dasar

Kode Mata Kuliah	TSK1624308
Nama Mata Kuliah	Praktikum Switching, Routing dan Jaringan Nirkabel
Deskripsi Mata Kuliah	Pada mata kuliah pendahuluan Switching, Routing dan Jaringan Nirkabel ini mahasiswa akan dikenalkan dengan konsep-konsep

	dasar Switching, Routing dan Jaringan Nirkabel, dengan demikian diharapkan akan adanya peningkatan wawasan mahasiswa dalam persepsi dan pemahaman terhadap ilmu Teknik Komputer, khususnya bidang Switching, Routing dan Jaringan Nirkabel
Bahan Kajian	1. Dasar konfigurasi switch, router, ssh, dan static routes 2. VLAN dan RoaS 3. STP, HSRP dan etherchannel 4. DHCP & WLAN config 5. Konfigurasi keamanan switch
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 2.1 Mahasiswa mampu mendesain dan mengimplementasikan arsitektur jaringan komputer dan server sederhana hingga kompleks, baik kabel maupun nirkabel, dengan mempertimbangkan kebutuhan dan batasan yang ada. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu menganalisis dan menginterpretasi hasil perancangan dan pengujian topologi serta keamanan jaringan layer 2. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi, merumuskan, menganalisis dan memecahkan masalah dalam jaringan komputer layer 2 CPMK 5.1 Mahasiswa mampu menggunakan perangkat lunak simulasi jaringan (Packet Tracer) untuk memodelkan dan menguji topologi serta keamanan jaringan layer 2.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Switching, routing and wireless essential

Kode Mata Kuliah	TSK1624309
Nama Mata Kuliah	Praktikum Fisika Dasar II
Deskripsi Mata kuliah	
Bahan Kajian	1. Pegas 2. Viskosimeter Stokes 3. Tabung resonansi 4. Hukum Joule 5. Watak lampu pijar 6. Kalor lebur 7. Pendinginan air

	8. Koefisien muai panjang
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 1.1 menjelaskan interaksi partikel bermuatan dan menyelesaikan rangkaian listrik DC dan AC, induksi magnetik, Optik, Pemantulan cahaya, pembiasan cahaya, difraksi dan interferensi cahaya, Fisika modern, relativitas umum dan khusus, efek fotolistrik, radioaktivitas dan radiasi Nuklir CPMK 5.1 mampu mengaplikasikan (C3) prinsip-prinsip dasar listrik dan magnet
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Fisika Dasar II

Kode Mata Kuliah	TSK1624310
Nama Mata Kuliah	Praktikum Sistem Digital
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Sistem Digital bertujuan membekali mahasiswa dengan pemahaman dan keterampilan dasar dalam perancangan dan pengujian rangkaian digital melalui kegiatan praktikum. Materi mencakup pengenalan trainer board, implementasi gerbang logika dasar (AND, OR, NOT, NAND, NOR, XOR, XNOR), serta perancangan rangkaian logika kombinasi dua level. Selain itu, mahasiswa mempelajari konsep sistem digital seperti representasi data (tabel ASCII), operasi bilangan digital, serta komponen rangkaian digital seperti encoder, decoder, flip-flop, multiplexer, dan demultiplexer. Melalui praktikum ini, mahasiswa diharapkan mampu merancang, mengimplementasikan, dan menganalisis rangkaian digital sederhana secara sistematis.
Bahan Kajian	1. Pengenalan trainer board 2. Gerbang dasar AND dan NAND 3. Gerbang dasar OR dan NOR 4. Gerbang dasar XOR dan XNOR 5. Rangkaian 2 level AND-OR 6. Rangkaian 2 level NAND-NAND 7. Rangkaian 2 level OR-AND 8. Rangkaian 2 level NOR-NOR 9. Modul tabel ASCII 10. Modul X operasi bilangan digital

	11. Encoder dan decoder 12. Flip-flop 13. MUX 14. Demultiplexer
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menerapkan metodologi desain sistem digital untuk memecahkan problem digital dan mengkomunikasikan solusinya secara tertulis dengan tepat. CPMK 5.1 Mahasiswa mampu mendesain dan mengimplementasikan rancangan rangkaian logika menggunakan IC standar TTL dengan tepat. CPMK 6.1 Mahasiswa mampu menjelaskan konsep rangkaian logika yang digunakan dalam implementasi IC standar TTL dengan tepat
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sisitem Digital

Kode Mata Kuliah	TSK1624402
Nama Mata Kuliah	Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak dirancang untuk memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa dalam mengembangkan perangkat lunak secara sistematis dan terstruktur sesuai tahapan rekayasa perangkat lunak modern. Pada mata kuliah ini, mahasiswa mempelajari proses penyusunan rencana pengembangan perangkat lunak sebagai dasar dalam menentukan ruang lingkup, tujuan, jadwal, serta sumber daya proyek. Selanjutnya mahasiswa melakukan rekayasa kebutuhan untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan sistem, kemudian melakukan pemodelan dan analisis kebutuhan menggunakan berbagai pendekatan dan diagram pemodelan agar kebutuhan sistem dapat dipahami secara jelas. Tahap berikutnya meliputi perancangan sistem dan antarmuka perangkat lunak yang berorientasi pada efisiensi, fungsionalitas, dan kemudahan penggunaan. Mahasiswa juga melaksanakan implementasi perangkat lunak melalui proses pengkodean sesuai rancangan yang telah dibuat, serta melakukan pengujian untuk memastikan perangkat lunak

	berjalan sesuai kebutuhan dan meminimalkan kesalahan sistem. Melalui praktikum ini, mahasiswa diharapkan mampu menerapkan metode pengembangan perangkat lunak secara terintegrasi, bekerja secara kolaboratif dalam tim, serta menghasilkan solusi perangkat lunak yang berkualitas. Karena tentu saja manusia memutuskan membuat perangkat lunak bukan hanya untuk mempermudah pekerjaan, tetapi juga untuk menambah daftar revisi yang harus dikerjakan menjelang deadline.
Bahan Kajian	1. Rencana pengembangan 2. Rekayasa kebutuhan 3. Pemodelan dan analisis kebutuhan 4. Perancangan 5. Implementasi 6. Pengujian
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 2.1 Membuat model analisis dan desain sistem menggunakan pendekatan terstruktur dan berorientasi objek. CPMK 3.1 Melakukan elicitation kebutuhan sistem melalui simulasi teknik wawancara, observasi, dan kuesioner. CPMK 5.1 Mengelola konfigurasi perangkat lunak menggunakan sistem kendali versi. CPMK 5.2 Melaksanakan pengujian perangkat lunak menggunakan teknik dan tools pengujian. CPMK 7.1 Menerapkan metode pengembangan perangkat lunak dalam proyek praktikum.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Rekayasa Perangkat Lunak

Kode Mata Kuliah	TSK1624405
Nama Mata Kuliah	Praktikum Sistem Basis Data
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Sistem Basis Data bertujuan membekali mahasiswa dengan keterampilan dalam pengelolaan dan implementasi basis data menggunakan berbagai sistem manajemen basis data (DBMS). Materi meliputi penggunaan MySQL, Oracle Database, dan SQL Server dalam pengolahan data serta pengelolaan basis data. Selain itu, mahasiswa mempelajari

	integrasi basis data dalam pengembangan aplikasi berbasis web dan desktop menggunakan framework dan bahasa pemrograman seperti Laravel, Java Spring Boot, dan C#. Melalui praktikum ini, mahasiswa diharapkan mampu merancang, mengimplementasikan, serta mengintegrasikan basis data ke dalam aplikasi secara efektif dan sistematis.
Bahan Kajian	1. Mysql 2. Integrasi MySQL dalam pengembangan Web-based Application dengan Laravel 3. Oracle Database 4. Integrasi Oracle Database Dalam Pengembangan Web-Based Application Menggunakan Java Spring Boot 5. Sql Server 6. Integrasi Sql Server Management Studio Dengan C#
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 2.1 Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasikan (C6) basis data serta mengintegrasikannya ke dalam aplikasi menggunakan Laravel, Spring Boot, dan C#. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis kebutuhan data dan struktur basis data untuk mendukung pengembangan aplikasi. CPMK 5.1 Mahasiswa mampu menggunakan berbagai DBMS (MySQL, Oracle, dan SQL Server) untuk melakukan pengelolaan dan manipulasi data. CPMK 6.1 Mahasiswa mampu mengkomunikasikan (C5) hasil implementasi basis data dalam bentuk laporan atau demonstrasi aplikasi secara sistematis.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Proyek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sistem Basis Data

Kode Mata Kuliah	TSK1624410
Nama Mata Kuliah	Praktikum Sistem Digital Lanjut
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Sistem Digital Lanjut bertujuan membekali mahasiswa dengan keterampilan dalam perancangan dan implementasi sistem digital menggunakan pendekatan deskripsi perangkat keras (HDL). Materi mencakup teknik pemodelan rangkaian digital melalui coding structural, data flow,

	dan behavioral, serta penerapan konsep reuse dalam pengembangan desain. Selain itu, mahasiswa mempelajari perancangan rangkaian berbasis clock, implementasi latches, serta desain dan implementasi Finite State Machine (FSM). Melalui praktikum ini, mahasiswa diharapkan mampu merancang, mengimplementasikan, dan menguji sistem digital yang lebih kompleks secara terstruktur dan efisien.
Bahan Kajian	1. Coding structural, data flow and behavioral 2. Coding reuse 3. Coding with clocking-function 4. Coding latches 5. Desain FSM dan implementasi
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 2.1 Mahasiswa mampu merancang sistem digital menggunakan pendekatan HDL (structural, data flow, dan behavioral) termasuk desain FSM. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu mengimplementasikan dan menguji desain sistem digital berbasis clock, latches, dan FSM secara sistematis. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis perilaku dan kinerja sistem digital berdasarkan hasil simulasi dan implementasi. CPMK 5.1 Mahasiswa mampu menggunakan bahasa deskripsi perangkat keras (HDL) dan tools pendukung untuk mengembangkan desain digital secara efisien.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Sistem Digital Lanjut

Kode Mata Kuliah	TSK1624504
Nama Mata Kuliah	Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak bertujuan membekali mahasiswa dengan keterampilan dalam pengembangan aplikasi mobile melalui berbagai platform dan teknologi. Materi mencakup pengembangan aplikasi native menggunakan Android Studio, serta pengembangan aplikasi cross-platform menggunakan Flutter dan React Native. Selain itu, mahasiswa juga mempelajari pengembangan Progressive Web Application (PWA) sebagai alternatif aplikasi berbasis web yang

	dapat berjalan pada perangkat bergerak. Melalui praktikum ini, mahasiswa diharapkan mampu merancang, mengembangkan, dan mengimplementasikan aplikasi mobile sederhana secara efektif dan terstruktur.
Bahan Kajian	1. Android Studio I 2. Android Studio II 3. Flutter 4. React Native 5. PWA I 6. PWA II
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 2.1 Mahasiswa mampu merancang dan mendokumentasikan desain aplikasi perangkat bergerak berdasarkan kebutuhan studi kasus praktikum. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu melakukan eksperimen dan pengujian terhadap fitur aplikasi perangkat bergerak, termasuk pengumpulan dan interpretasi hasil pengujian performa dan fungsionalitas. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu mengidentifikasi, menganalisis, dan menyelesaikan permasalahan teknis kompleks yang muncul dalam pengembangan aplikasi perangkat bergerak. CPMK 5.1 Mahasiswa mampu mengimplementasikan dan mengintegrasikan komponen aplikasi perangkat bergerak menggunakan tools dan API Android secara efektif dan sistematis.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Pemrograman Perangkat Bergerak

Kode Mata Kuliah	TSK1624605
Nama Mata Kuliah	Praktikum Teknik Mikroprosesor dan Antarmuka
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Teknik Mikroprosesor dan Antarmuka bertujuan membekali mahasiswa dengan keterampilan dasar dalam pemrograman dan pengendalian sistem berbasis mikrokontroler menggunakan platform Nuvoton NUC140. Materi mencakup pengenalan arsitektur dan sistem input/output, pengelolaan interupsi, penggunaan timer, serta pengolahan sinyal analog dan digital melalui ADC dan PWM. Selain itu,

	mahasiswa mengimplementasikan konsep tersebut dalam pengembangan aplikasi sederhana, seperti pembuatan game berbasis mikrokontroler. Melalui praktikum ini, mahasiswa diharapkan mampu merancang, mengimplementasikan, dan menguji sistem embedded sederhana secara terstruktur.
Bahan Kajian	1. Pengenalan Nuvoton NUC140 2. Sistem input dan output Nuvoton NUC140 3. Sistem Interupsi Nuvoton NUC140 4. Timer Nuvoton NUC140 5. ADC dan PWM pada Nuvoton NUC140 6. Game pada Nuvoton NUC140
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 2.1 Mahasiswa mampu merancang dan mengembangkan sistem embedded sederhana berbasis mikrokontroler NUC140 dengan memanfaatkan fitur I/O, ADC, PWM, dan timer. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu mengimplementasikan dan menguji program pada mikrokontroler, termasuk penggunaan interupsi, timer, dan pengolahan sinyal secara sistematis. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis perilaku sistem mikrokontroler berdasarkan interaksi input-output, interrupt, dan pengolahan data. CPMK 5.1 Mahasiswa mampu menggunakan board Nuvoton NUC140 dan perangkat pendukung dalam pengembangan dan pengujian sistem embedded.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	-

Kode Mata Kuliah	TSK1624607
Nama Mata Kuliah	Praktikum Teknik Kendali dan Otomasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Praktikum Teknik Kendali dan Otomasi bertujuan membekali mahasiswa dengan pemahaman dan keterampilan dasar dalam sistem kendali dan otomasi melalui implementasi langsung pada sistem robotik. Materi mencakup pengenalan konsep dasar teknik kendali, serta penerapannya pada berbagai proyek seperti drawing robot, rover robot, dan self-balancing motorcycle. Melalui praktikum ini, mahasiswa diharapkan mampu memahami prinsip kerja sistem kendali,

	mengintegrasikan komponen perangkat keras dan perangkat lunak, serta mengembangkan sistem otomasi sederhana secara terstruktur dan aplikatif.
Bahan Kajian	1. Pengenalan dasar Teknik Kendali dan Otomasi 2. Drawing robot 3. Rover robot 4. Self balancing motorcycle
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	CPMK 2.1 Mahasiswa mampu merancang dan mengembangkan sistem kendali pada robot sederhana seperti drawing robot, rover robot, dan self-balancing system. CPMK 3.1 Mahasiswa mampu mengimplementasikan dan menguji sistem kendali pada robot serta melakukan pengambilan data hasil pengujian secara sistematis. CPMK 4.1 Mahasiswa mampu menganalisis performa sistem kendali berdasarkan respons sistem, kestabilan, dan hasil pengujian robot. CPMK 5.1 Mahasiswa mampu menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak pendukung dalam pengembangan sistem kendali dan otomasi.
Metode Pembelajaran	Ceramah, Diskusi, Studi Kasus, Belajar Mandiri
Metode Penilaian	Aktivitas Partisipatif, Projek, Tugas, Quiz, Ujian
Prasyarat	Teknik Kendali dan Otomasi

SARANA DAN PRASARANA

GEDUNG KULIAH dan ADMINISTRASI

Departemen Teknik komputer menempati Gedung Laboratorium Komputer lantai dua sayap kanan dan kiri, Dekanat FT Lama (sayap kanan) dua lantai (sejumlah tiga ruang kuliah), dua ruang kelas di Gedung Dekanat FT lantai 4, dan empat ruang lab di Gedung Laboratorium Komputer Lantai 3, ruang administrasi, ruang dosen, perpustakaan, ruang seminar, ruang rapat dan ruang sidang.



LABORATORIUM

Laboratorium digunakan untuk menunjang aktifitas akademik praktikum mahasiswa, tugas akhir mahasiswa, penelitian dosen, penelitian

mahasiswa dan penelitian kerja sama dengan pihak luar. Sampai dengan saat ini, telah dibangun 4 laboratorium, yaitu : **Laboratorium Jaringan dan Keamanan Komputer, Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak, Laboratorium Sistem Tertanam dan Robotika, dan Laboratorium Multimedia**. Masing-masing laboratorium, dikelola oleh dosen sebagai koordinator Laboratorium dengan beberapa dosen sebagai pengampu Mata Kuliah Praktikum, beberapa mahasiswa sebagai asisten dan seorang karyawan sebagai Laboran.

LAN & INTERNET

Departemen Teknik Komputer tergabung dalam jaringan SIFT (Sistem Informasi Fakultas Teknik) yang tersambung dengan jaringan fiber optik ke seluruh jurusan di Fakultas Teknik dan Dekanat Teknik. LAN di Teknik Komputer tersambung dengan komputer yang digunakan oleh dosen dan mahasiswa untuk kebutuhannya dan akses internet melalui SIFT yang difasilitasi oleh Telkom dan Indosat melalui layanan fiber optik berkecepatan 2 GBps.

AKSES JURNAL ONLINE

Departemen Teknik komputer Undip memiliki dan mengelola dua Jurnal:

- Jurnal Teknik Komputer (ISSN 2087-4685 printed; EISSN 2252-3456 online)
- Jurnal Teknologi dan Teknik Komputer (ISSN: 2338-0403 Online)

Selain Jurnal yang dikelola Departemen, Teknik Komputer berlangganan Jurnal-jurnal yang dapat diakses dengan menggunakan jaringan kampus Undip untuk akses dari luar kampus Undip menggunakan Proxy dengan

autentikasi user akademik masing masing mahasiswa di Tautan Koneksi Jurnal.

Jurnal – Jurnal Elektronik yang dapat diakses adalah sebagai berikut:

- Science Direct Computer Science
- Springerlink Computer Science
- Ebsco Host
- Ebooks from Morgan and Claypool Publisher
- Sage Online Journals
- Proquest Direct
- Intech Journal
- IEEEExplore
- Cambridge Core
- Emerald Insight
- Oxford Academic
- Wiley Online
- American Society of Civil Engineer (ASCE)
- IGI Global
- Taylor & Francis Group
- Mc Graw Hill Medical
- Thomson Reuters Westlaw

RUANG BACA

Ruang Baca Teknik Komputer Undip memiliki sarana dan prasarana yang cukup untuk memberikan akses kepada Mahasiswa/i Teknik Komputer Undip untuk menambah pengetahuan melalui buku-buku teks dan jurnal serta majalah yang dilanggan oleh Departemen. Jumlah Buku yang ada di Ruang Baca Departemen Teknik Komputer sejumlah 854 eksemplar

(*hardcopy*) selain e-books yang juga telah disediakan.

PERANGKAT LUNAK

Teknik Komputer Undip menyiapkan fasilitas *software*/perangkat lunak untuk mahasiswa/i guna mempelajari, mengimplementasikan dan mengembangkan perangkat lunak yang dimiliki guna menambah pengetahuan mahasiswa.

Selain Software yang digunakan untuk proses pembelajaran, perangkat lunak juga sebagian digunakan untuk "*back office*" layanan administrasi departemen, diantaranya office, baik wordprocessor maupun spreadsheet dan sistem operasinya.

Lisensi

Mahasiswa Teknik Komputer dapat mengunduh secara gratis/*free* (dibutuhkan login untuk software Microsoft, sedangkan Software Oracle dan Opensource dapat langsung diunduh). Ketentuan Penggunaan Software Microsoft dan Oracle terikat pada Perjanjian/*License* yang dimiliki oleh Teknik Komputer Undip, yaitu untuk kepentingan Pendidikan / belajar mengajar Mahasiswa Teknik Komputer dan *development non profit*. Sedangkan Lisensi FreeBSD adalah Lisensi BSD dan Linux dengan Lisensi GNU.

Daftar Perangkat Lunak

- Opensource - Lisensi FreeBSD dan Lisensi GNU Linux
- Microsoft (terkait Lisensi MSDNAA hasil kerja sama *campus agreement* Microsoft)
- Oracle (terkait Lisensi Oracle Education)
- Microsoft Office (utk staf kependidikan dan staf pendidik – Lisensi Campus Agreement)

- MatLab
- Blender
- Audacity
- Photoshop
- Visual studio
- Android studio
- Packet Tracer
- Wireshark
- Simulink
- Cosmart
- DaVinci resolve
- Unity
- Pinnacle
- Putty
- Proteus
- Arduino IDE
- NuEclipse

SINGLE SIGN ON (SSO)

Sebuah sistem terintegrasi yang menghubungkan civitas akademika UNDIP dengan beberapa sumber daya dan fasilitas IT yang disediakan oleh Universitas Diponegoro. Layanan ini dibuat dengan tujuan terciptanya kemudahan bagi pengguna dalam melakukan aktivitas akademik berbasis IT. Teknologi Single-sign-on (sering disingkat menjadi SSO) adalah teknologi yang mengizinkan pengguna jaringan agar dapat mengakses sumber daya dalam jaringan hanya dengan menggunakan satu akun pengguna saja. Teknologi ini sangat diminati, khususnya dalam jaringan yang sangat besar dan bersifat heterogen. Seperti halnya yang terjadi di Undip, di saat sistem operasi serta aplikasi yang digunakan oleh komputer adalah berasal dari banyak vendor, dan pengguna dimintai untuk mengisi informasi dirinya ke dalam setiap platform yang berbeda tersebut yang hendak diakses oleh pengguna. Dengan menggunakan SSO Undip, seorang pengguna hanya cukup melakukan proses autentikasi sekali saja untuk mendapatkan izin akses terhadap semua layanan yang terdapat di dalam jaringan. Penggunaan SSO dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas untuk memelihara password yang rumit, bahkan bisa membutuhkan biaya yang

besar untuk mengelola akun setiap pengguna tiap tahunnya. Implementasi SSO dalam sebuah jaringan yang heterogen adalah rumit, sistem SSO adalah sebuah sistem terpusat yang berbasis di server, tidak ada akses lain selain SSO untuk dapat mengakses sebuah jaringan terstruktur yang terintegrasi. SSO juga memberikan sistem pengamanan dan proteksi data tingkat tinggi yang dapat memberikan kenyamanan serta kepercayaan lebih kepada sebuah sistem jaringan internet.

SSO Undip menggunakan layanan system autentikasi office 365 yang sudah dilanggan Undip. Microsoft 365 menggunakan Azure Active Directory (Azure AD), layanan otentikasi dan identitas pengguna berbasis cloud yang disertakan dengan langganan Microsoft 365, untuk mengelola identitas dan otentikasi untuk Microsoft 365. Untuk merencanakan akun pengguna, ada dua model identitas di Microsoft 365. Model yang dapat mempertahankan identitas organisasi hanya di cloud, atau model yang dapat mempertahankan identitas Layanan Domain Direktori Aktif (AD DS) lokal dan menggunakannya untuk otentikasi saat pengguna mengakses layanan cloud Microsoft 365. Undip menggunakan layanan model yang kedua karena Undip memiliki server on-premis.

Layanan aplikasi bagi dosen ataupun tendik hampir sama. Hanya saja yang membedakan adalah tugas pokok dan fungsi dari masing-masing user tersebut. Bagi user dengan group Dosen akan dapat mengakses berbagai layanan aplikasi yang berhubungan dengan tridharma perguruan tinggi, antara lain : SIAP, Online Course, BKD, SKP Dosen, OPOC, dan lain sebagainya. Bagi dosen dengan tugas tambahan akan dapat mengakses beberapa aplikasi tertentu yang berhubungan dengan tugas tambahan yang diemban. Bagi user dengan group Tendik, akan dapat mengakses berbagai layanan aplikasi yang berhubungan dengan administrasi sesuai dengan tugas pokok dan fungsinya masing-masing. Aplikasi yang tersedia antara lain : E-duk, RSA, RKAT, SITAMPAN, SIMAKBMU, SSBOPN, FORM,

SIP3, HTLP, dan lain sebagainya. Sehingga dengan adanya layanan SSO ini, hanya user-user tertentu saja yang berhak mengakses aplikasi sesuai dengan tugas, pokok dan fungsinya masing-masing. Layanan Aplikasi yang dapat diakses mahasiswa, antara lain : SIAP, KULON, Jurnal yang dilanggan Undip, Undip E-Journal, Students Scientific Competition (PKM), Scholarship(Sistem Informasi Beasiswa), Form, Event(Aplikasi Kegiatan Mahasiswa) dan Program.

HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK KOMPUTER

Himpunan Mahasiswa Teknik Komputer atau yang disingkat Himaskom adalah merupakan wadah dari mahasiswa Teknik Komputer untuk menyalurkan kegiatan dan kreativitas mahasiswa. Melalui Himaskom, mahasiswa Teknik Komputer dapat terus memupuk profesionalisme tentang keilmuan di bidang komputer dan kemampuan dalam bidang manajemen dan organisasi yang bertujuan untuk kemajuan Teknik komputer itu sendiri. Di dalam struktur Himaskom terdapat bidang-bidang, yaitu :

- ❖ PSDM (Pengembangan Sumber Daya Mahasiswa)
- ❖ Riset dan Teknologi
- ❖ Minat dan Bakat
- ❖ Sosial
- ❖ Informasi dan Komunikasi (InfoKom)
- ❖ Kesejahteraan Mahasiswa (KesMa)
- ❖ Ekonomi dan Bisnis (EkoBis)

Bidang-bidang tersebut bertanggung jawab langsung terhadap ketua Himaskom mengenai program kerja dan kegiatan yang telah dilaksanakan.

PROFIL DOSEN



Prof. Dr. Adian Fatchur Rochim, ST, MT, SMIEEE

NIP 197302261998021001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Institut Teknologi Bandung
- S3 = Universitas Indonesia

Kepakaran

- Jaringan Komputer
- IT-Governance
- Scientometrics

Alamat:

Bukit Panjangan Asri A/13 Manyaran, Semarang



Ir. Rinta Kridalukmana, S.Kom, MT., PhD

NIP 197706152008011011

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Stikubank
- S2 = Institut Teknologi Bandung
- S3 = University Technology of Sidney

Kepakaran

- Sistem Informasi
- Software Engineering
- Database

Alamat:

Jl. Singosari 3 No.10 Semarang



Prof. Dr. R. Rizal Isnanto, ST, MM, MT
NIP 197007272000121001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Gadjah Mada
- S2 = Universitas Gadjah Mada
- S2 = Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi IBI
- S3 = Universitas Gadjah Mada

Kepakaran

- Pengolahan Citra Digital
- Pengenalan Pola

Alamat:

Tembalang Pesona Asri Blok I/9 Kramas, Tembalang,
Semarang 50278



Agung Budi Prasetyo, ST, MIT, Ph.D
NIP 197106061995121003

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Queensland University of Technology
- S3 = King Saud University

Kepakaran

- Jaringan Komputer Ad-hoc & Infrastructure
- Artificial Intelligence

Alamat:

Perum Gedawang Permai I Blok C No.19 Gedawang,
Semarang



Dr. Oky Dwi Nurhayati, ST, MT

NIP 197910022009122001

Riwayat Pendidikan

S1 = Sekolah Tinggi Teknologi Telkom

S2 = Universitas Gadjah Mada

S3 = Universitas Gadjah Mada

Kepakaran

- Multimedia
- Pengolahan Citra Digital

Alamat:

Jl. Kintamani 22 Permata Tembalang, Semarang



Eko Didik Widiyanto, ST, MT

NIP 197705262010121001

Riwayat Pendidikan

S1 = Institut Teknologi Bandung

S2 = Institut Teknologi Bandung

S3 = Universitas Diponegoro (On going)

Kepakaran

- Sistem Embedded
- Mikroelektronika

Alamat:

Cluster Dinar Indah 5A/10 Meteseh, Tembalang



Kurniawan Teguh Martono, ST, MT
NIP 198303192010121002

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Negeri Semarang
- S2 = Institut Teknologi Bandung
- S3 = Universitas Diponegoro (on going)

Kepakaran

- Multimedia
- Game Teknologi

Alamat:

Jalan Kendeng 4 no 29D Bendan Ngisor Gajah Mungkur,
Semarang



Ike Pertiwi Windasari, ST, MT
NIP 198412062010122008

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Institut Teknologi Bandung
- S3 = Universitas Diponegoro (on going)

Kepakaran

- Rekayasa Perangkat Lunak

Alamat:

Jalan Bulusan IX No 86C Tembalang, Semarang



Kode: 2976

Dania Eridani, ST, M.Eng
NIP 198910132015042002

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Gadjah Mada
- S3 = Universitas Diponegoro (on going)

Kepakaran

- Sistem Embedded
- Game Teknologi

Alamat:

Jalan Candi Kencana V/B33 Pasadena Semarang 50183



Adnan Fauzi, ST, M.Kom
NPPU H.7 198101272018071001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Diponegoro

Kepakaran

- Jaringan Komputer
- Keamanan Jaringan Komputer

Alamat:

Perum Dinar Indah Blok 1B/7 RT.01 RW.26 Kel. Meteseh,
Kec. Tembalang, Semarang



Risma Septiana, ST, M.Eng
NPPU H.7.198909122018072001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Gadjah Mada
- S3 = National Yunlin University (on going)

Kepakaran

- Computer Vision
- Jaringan Wireless Sensor

Alamat:

Geta'an Gg Beringin No. 41 RT 05 RT 03, Pati Wetan, Pati



Yudi Eko Windarto, ST, M.Kom
NPPU H.7.198906042018071001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Diponegoro
- S3 = Chungnam National University (on going)

Kepakaran

- Software Engineering
- Sistem Embedded

Alamat:

Perum Istana Bedali Agung Blok Y7 No. 1, Lawang, Malang



Kuntoro Adi Nugroho, ST, M.Eng

NPPU H.7.199109042018071001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Gajah Mada
- S2 = Universitas Gajah Mada
- S3 = Taiwan University of Science & Technology

Kepakaran

- Software Engineering
- Machine Learning

Alamat:

Jati Raya Blok K No. 2, Banyumanik, Semarang



Patricia Evericho Mountaines, S.T., M.Cs.

NPPU H.7.199203222022042001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Gadjah Mada

Kepakaran

- App Design & Development
- Pattern Recognition

Alamat:

Jalan Mars I / H-3 RT 02 RW 05, Perum Jangli Permai,
Kel. Jangli, Kec. Tembalang, Kota Semarang 50274



BDC

Bellia Dwi Cahya Putri S.T., M.T
NPPU H.7.199210142022102001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Indonesia

Kepakaran

- Network Computer

Alamat:

Jalan Parang Kembang V, Tlogosari-Kulon, Pedurungan,
Semarang



ERA

Erwin Adriono S.T., M.T
NPPU H.7.199212262022101001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Diponegoro

Kepakaran

- Elektronika
- Internet of Things

Alamat:

Perum Bumi Wanamukti Blok D1 No 7, Kecamatan
Tembalang, Kota Semarang



Ilmam Fauzi Hashbil Alim, S.T., M.Kom.
NPPU H.7.199611182022101001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Diponegoro

Kepakaran

- Software Engineering

Alamat:

Jl. Kelapa Sawit VI/737, Plamongansari, Pedurungan,
Semarang



Arseto Satriyo Nugroho, S.T., M.Eng.
NPPU H.7.198610182022101001

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Gadjah Mada
- S2 = Universitas Gadjah Mada

Kepakaran

- Software Engineering
- Web and Mobile Systems Development
- Distributed Systems

Alamat:

Mutiara Gading I-19, Sendangmulyo, Tembalang, Semarang



MMS

Dr. Maman Somantri S.T., M.T
NIP 197406271999031002

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Gadjah Mada
- S3 = Universitas Gadjah Mada

Kepakaran

- Perencanaan dan Audit SI/TI
- Teknologi Informasi

Alamat:

Jalan Parang Kembang V, Tlogosari-Kulon, Pedurungan,
Semarang



DHG

Dr. Delphi Hanggoro, S.T., M.T.
NIP 199506270125011043

Riwayat Pendidikan

- S1 = Universitas Diponegoro
- S2 = Universitas Indonesia
- S3 = Universitas Indonesia

Kepakaran

- Blockchain Application
- Information System
- Internet of Things

Alamat:

Jalan Parang Kembang V, Tlogosari-Kulon, Pedurungan,
Semarang

PEJABAT DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER

Berjalannya sistem pendidikan di Departemen Teknik Komputer dikoordinir oleh para pejabat dan masing-masing menangani lingkup tanggung jawab yang berbeda. Para koordinator inilah yang memastikan setiap kegiatan maupun perihal dalam kampus Departemen Teknik Komputer dapat berjalan sebagaimana mestinya, sekaligus sebagai fungsi kontrol terhadap mahasiswa maupun staf dalam lingkungan kampus Departemen Teknik Komputer.

NO	NAMA	JABATAN
1	Dr. Maman Somantri, S.T., M.T	Ketua Departemen/ Ketua Prodi S1
2	Rinta Kridalukmana, S.Kom., M.T., Ph.D	Sekretaris Prodi S1
3	Patricia Evericho Mountaines, ST, M.Cs.	Ketua Gugus Penjaminan Mutu
		Dosen Pembina Mahasiswa
		Ketua Badan Konseling Mahasiswa Prodi
4	Bellia Dwi Cahya Putri, S.T., M.T	Koordinator Bidang Akademik
		Ketua Laboratorium Jaringan dan Keamanan Komputer
5	Erwin Adriono S.T., M.T	Koordinator Bidang MBKM
		Koordinator Bidang Penelitian dan Pengabdian
		Ketua laboratorium Embedded, IoT & Robotika
6	Ilmam Fauzi Hasbil Alim, S.T., M.Kom	Koordinator Bidang Tugas Akhir
7	Arseto Satriyo Nugroho, S.T.,	Koordinator Kemahasiswaan

NO	NAMA	JABATAN
	M.Eng	Ketua Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak
8	Yudi Eko Windarto, ST, M.Kom.	Koordinator Lab multimedia
9	Ike Pertiwi Windasari, S.T., M.T.	Koordinator Kerja Praktek
		Koordinator K3
10	Kuntoro Adi Nugroho, S.T., M.Eng., Ph.D.	Ketua Laboratorium Kecerdasan Buatan
		Anggota Gugus Penjamin Mutu
11	Dania Eridani, S.T., M.Eng.	Koordinator Capstone Project
12	Dr. Delphi Hanggoro, S.T., M.T	Anggota Gugus Penjamin Mutu
13	Adnan Fauzi, S.T., M.Kom	Koordinator Kerumah Tanggan Prodi



PERATURAN REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO
NOMOR 7 TAHUN 2024

TENTANG

PERATURAN AKADEMIK BIDANG PENDIDIKAN PROGRAM SARJANA UNIVERSITAS
DIPONEGORO

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA

REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO,

- Menimbang : a. bahwa dalam rangka mewujudkan visi Universitas Diponegoro menjadi universitas riset yang unggul serta mampu bersaing secara global, maka jenjang Pendidikan Akademik Program Sarjana harus mampu menjadi basis pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi guna menghasilkan penelitian yang unggul dalam lingkup nasional serta mendapat pengakuan di kancah internasional;
- b. bahwa berdasarkan ketentuan pasal 16 ayat (2) Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 52 Tahun 2015 tentang Statuta Universitas Diponegoro, Rektor berwenang untuk membuat ketentuan mengenai penyelenggaraan Pendidikan Akademik, pendidikan profesi dan pendidikan vokasi setelah mendapat pertimbangan Senat Akademik;
- c. bahwa berdasarkan ketentuan Pasal 46 Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 52 Tahun 2015 tentang Statuta Universitas Diponegoro, Senat Akademik berwenang memberikan pertimbangan terhadap ketentuan akademik yang diusulkan oleh Rektor;
- d. bahwa telah terbit Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 53 Tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi, sehingga Peraturan Rektor Universitas Diponegoro Nomor 4 Tahun 2020 Tentang Peraturan Akademik Bidang Pendidikan Program Sarjana Universitas Diponegoro sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Rektor Universitas Diponegoro Nomor 28 Tahun 2020 Tentang Perubahan Atas Peraturan Rektor Nomor 4 Tahun 2020 Tentang Peraturan Akademik Bidang Pendidikan Program Sarjana Universitas Diponegoro perlu diganti;
- e. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a sampai dengan huruf d perlu menetapkan Peraturan Rektor tentang Peraturan Akademik Bidang Pendidikan Program Sarjana Universitas Diponegoro;

Mengingat...

Mengingat

- : 1. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301);
2. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 158, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5336);
3. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 7 Tahun 1961 tentang Pendirian Universitas Diponegoro (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1961 Nomor 25);
4. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 16, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5500);
5. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia nomor 81 Tahun 2014 tentang Penetapan Universitas Diponegoro sebagai Perguruan Tinggi Negeri Badan Hukum (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 302);
6. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 26 Tahun 2015 tentang Bentuk dan Mekanisme Pendanaan Perguruan Tinggi Negeri Badan Hukum sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2020 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 26 Tahun 2015 tentang Bentuk dan Mekanisme Pendanaan Perguruan Tinggi Negeri Badan Hukum (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2020 Nomor 28, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6460);
7. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 52 Tahun 2015 tentang Statuta Universitas Diponegoro (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2015 Nomor 170, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5721);
8. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 73 Tahun 2013 tentang Penerapan Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia Bidang Pendidikan Tinggi (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2013 Nomor 831);
9. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 7 Tahun 2020 tentang Pendirian, Perubahan, Pembubaran Perguruan Tinggi Negeri, dan Pendirian, Perubahan, Pencabutan Izin Perguruan Tinggi Swasta (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2020 Nomor 51);
10. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 39 Tahun 2021 tentang Integritas Akademik dalam Menghasilkan Karya Ilmiah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2021 Nomor 1363);

11. Peraturan...

11. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 6 Tahun 2022 tentang Ijazah, Sertifikat Kompetensi, Sertifikat Profesi, Gelar, dan Kesetaraan Ijazah Perguruan Tinggi Negara Lain (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2022 Nomor 167);
12. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 53 Tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2023 Nomor 638);
13. Keputusan Majelis Wali Amanat Universitas Diponegoro Nomor 03/UN7.1/HK/2019 tentang Pengangkatan Rektor Universitas Diponegoro Periode 2019-2024;
14. Peraturan Rektor Universitas Diponegoro Nomor 6 Tahun 2021 tentang Organisasi dan Tata Kerja Unsur-Unsur Di Bawah Rektor Universitas Diponegoro sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Rektor Universitas Diponegoro Nomor 4 Tahun 2024 tentang Perubahan Atas Peraturan Rektor Universitas Diponegoro Nomor 6 Tahun 2021 tentang Organisasi dan Tata Kerja Unsur-Unsur Di Bawah Rektor Universitas Diponegoro;

MEMUTUSKAN :

Menetapkan : PERATURAN REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO TENTANG
PERATURAN AKADEMIK BIDANG PENDIDIKAN PROGRAM
SARJANA UNIVERSITAS DIPONEGORO.

BAB I KETENTUAN UMUM

Pasal 1

Dalam Peraturan Rektor ini yang dimaksud dengan :

1. Kementerian adalah perangkat pemerintah yang membidangi urusan pemerintahan di bidang pendidikan tinggi.
2. Menteri adalah menteri yang menyelenggarakan urusan pemerintahan di bidang pendidikan tinggi.
3. Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi adalah Direktorat Jenderal pada kementerian yang membidangi urusan pemerintahan di bidang pendidikan tinggi.
4. Universitas Diponegoro yang selanjutnya disebut Undip merupakan perguruan tinggi negeri badan hukum.
5. Rektor adalah organ Undip yang memimpin penyelenggaraan dan pengelolaan Undip.
6. Senat Akademik yang selanjutnya disingkat SA adalah organ Undip yang menetapkan kebijakan, memberikan pertimbangan, dan melakukan pengawasan di bidang akademik.
7. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat yang selanjutnya disingkat LPPM adalah unsur pelaksana akademik dan/atau nonakademik di bawah Rektor yang bertugas melaksanakan, mengkoordinasikan, memantau, dan menilai pelaksanaan kegiatan penelitian dan pengabdian kepadamasyarakat serta ikut mengusahakan, mengendalikan administrasi sumber daya yang diperlukan, dan tugas-tugas lain yang ditetapkan oleh Rektor.

8. Dekan...

8. Dekan adalah pimpinan Fakultas yang berwenang dan bertanggung jawab atas penyelenggaraan pendidikan di masing-masing Fakultas.
9. Fakultas adalah himpunan sumber daya pendukung yang menyelenggarakan dan mengelola Pendidikan Akademik dan profesi dalam satu rumpun disiplin ilmu pengetahuan dan teknologi.
10. Sekolah adalah unsur pelaksana akademik setingkat Fakultas yang bertugas menyelenggarakan dan/atau mengoordinasikan program pascasarjana multidisiplin, program profesi, atau program vokasi.
11. Senat Fakultas adalah organ pada tingkat Fakultas yang berwenang untuk merumuskan kebijakan, memberikan pertimbangan, dan melakukan pengawasan di bidang akademik pada tingkat Fakultas.
12. Departemen adalah unsur dari Fakultas/Sekolah yang mendukung penyelenggaraan kegiatan akademik dalam satu atau beberapa cabang ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni dalam jenis Pendidikan Akademik atau pendidikan profesi.
13. Program Studi adalah kesatuan kegiatan pendidikan dan pembelajaran yang memiliki Kurikulum dan metode pembelajaran tertentu dalam satu jenis Pendidikan Akademik dan/atau pendidikan profesi.
14. Dosen adalah pendidik profesional dan ilmuwan dengan tugas utama mentransformasikan, mengembangkan, dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan dan teknologi melalui pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat.
15. Pembimbing Akademik adalah Dosen yang ditunjuk oleh Fakultas untuk membimbing dan mengarahkan mahasiswa dalam menyusun rencana studi sesuai dengan aturan yang berlaku, serta mengikuti perkembangan studi mahasiswa yang menjadi tanggung jawab bimbingannya.
16. Pembimbing Tugas Akhir adalah Dosen yang diusulkan oleh Ketua Program Studi dan ditetapkan oleh Dekan untuk membimbing penyusunan Tugas Akhir mahasiswa.
17. Mahasiswa adalah peserta didik pada jenjang pendidikan tinggi di Undip.
18. Sivitas Akademika adalah masyarakat akademik yang terdiri atas Dosen dan mahasiswa Undip.
19. Pendidikan Akademik adalah pendidikan yang diarahkan terutama pada penguasaan ilmu pengetahuan, teknologi, dan/atau kesenian yang diselenggarakan oleh sekolah tinggi, institut, dan/atau universitas.
20. Program Sarjana adalah Pendidikan Akademik yang diperuntukkan bagi lulusan pendidikan menengah atau sederajat sehingga mampu mengamalkan ilmu pengetahuan dan teknologi melalui penalaran ilmiah.
21. Program *Fast track* adalah program percepatan studi yang memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk menyelesaikan Program Sarjana dan magister dalam waktu 5 (lima) tahun.
22. Tugas Akhir adalah suatu bentuk karya ilmiah yang dapat berbentuk skripsi, prototipe, proyek, atau bentuk Tugas Akhir lainnya yang sejenis baik secara individu maupun berkelompok sesuai dengan ketentuan yang berlaku, yang menjadi salah satu syarat kelulusan seorang mahasiswa yang ditetapkan berdasarkan Kurikulum Program Studi.
23. Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia yang selanjutnya disingkat KKKNI adalah kerangka penjenjangan kualifikasi kompetensi yang dapat menyandingkan, menyetarakan dan mengintegrasikan antara bidang pendidikan dan bidang pelatihan kerja serta pengalaman kerja dalam rangka pemberian pengakuan kompetensi kerja sesuai dengan struktur pekerjaan di berbagai sektor.

24. Kurikulum...

24. Kurikulum adalah seperangkat rencana dan pengaturan mengenai capaian pembelajaran lulusan, bahan kajian, proses dan penilaian yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan Program Studi.
25. Kalender Akademik adalah jadwal sebagai pedoman yang wajib ditaati oleh Fakultas/Program Studi dan Sivitas Akademika di lingkungan Undip dalam melaksanakan Tri Dharma Perguruan Tinggi.
26. Registrasi Administratif adalah suatu kegiatan yang dilaksanakan oleh mahasiswa untuk memperoleh status terdaftar di universitas.
27. Registrasi Akademik adalah kegiatan mendaftarkan diri sebagai peserta kuliah, praktikum, ujian dan/atau kegiatan akademik lainnya pada Program Studi dengan mengambil mata kuliah yang ditawarkan pada Semester yang bersangkutan dengan mengisi Isian Rencana Studi (IRS) secara *online*.
28. Isian Rencana Studi yang selanjutnya disingkat IRS adalah rencana kegiatan akademik yang akan dilakukan oleh seorang mahasiswa selama Semester tertentu.
29. Sistem Informasi Akademik, Penelitian dan Pengabdian yang selanjutnya disingkat SIAP adalah sistem informasi yang menjadi pangkalan data kegiatan Akademik, Penelitian, dan Pengabdian.
30. Daftar Peserta Kuliah yang selanjutnya disingkat DPK adalah daftar yang berisi antara lain nama Dosen, nama mata kuliah, nama, NIM, Semester mahasiswa yang telah mengisi IRS mata kuliah tertentu pada aplikasi, dan kolom kehadiran.
31. Semester adalah satuan waktu kegiatan akademik yang dimulai dari Registrasi Administratif sampai dengan penetapan kelulusan.
32. Satuan Kredit Semester yang selanjutnya disingkat SKS adalah takaran waktu kegiatan belajar yang dibebankan pada mahasiswa yang per minggu per Semester dalam proses pembelajaran melalui berbagai bentuk pembelajaran atau besarnya pengakuan atas keberhasilan usahamahasiswa dalam mengikuti kegiatan kurikuler di suatu Program Studi. Beban belajar 1 (satu) satuan kredit Semester setara dengan 45 (empat puluh lima) jam per Semester.
33. Beban Studi adalah jumlah SKS yang wajib ditempuh mahasiswa untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar.
34. Masa Studi adalah batas untuk menyelesaikan Beban Studi dalam mengikuti proses pendidikan pada Program Studi di Undip.
35. Indeks Prestasi Semester yang selanjutnya disingkat IPS adalah ukuran prestasi akademik mahasiswa yang merupakan nilai rata-rata tertimbang dari nilai yang diperoleh mahasiswa tiap Semester.
36. Indeks Prestasi Kumulatif yang selanjutnya disingkat IPK adalah ukuran kemampuan mahasiswa sampai pada periode waktu tertentu yang diperoleh mahasiswa.
37. Kuliah Kerja Nyata yang selanjutnya disingkat KKN adalah kegiatan akademik pada Program Sarjana yang bersifat kurikuler dan interdisipliner dengan tujuan untuk mengidentifikasi dan membantu memecahkan permasalahan masyarakat dengan mengutamakan pemberdayaan masyarakat, dan kegiatannya harus gayut dengan kompetensi lulusan Program Studi, dan pelaksanaannya diatur dengan Keputusan Rektor.
38. Kartu Hasil Studi yang selanjutnya disingkat KHS adalah kartu yang memuat nilai-nilai mata kuliah, indeks prestasi pada Semester berjalan dan perolehan seluruh SKS yang telah dikumpulkan serta IPK.
39. Yudisium Kelulusan adalah forum di tingkat Fakultas untuk menetapkan kelulusan seorang mahasiswa yang telah memenuhi persyaratan Kurikulum Program Studi.

40. Upacara...

40. Upacara Wisuda adalah upacara akademik yang diselenggarakan dalam forum sidang terbuka senat akademik universitas guna melantik lulusan.
41. Ijazah adalah dokumen pengakuan prestasi belajar dan/atau penyelesaian suatu jenjang pendidikan tinggi setelah lulus ujian yang diselenggarakan oleh perguruan tinggi.
42. Stempel adalah cap jabatan atau cap dinas sebagai bukti otentikasi dokumen baik dalam bentuk cap basah atau elektronik.
43. Nomor Ijazah Nasional yang selanjutnya disebut NINA adalah numerik 15 (lima belas) digit, yang berlaku secara nasional, yang diterbitkan melalui sistem Penomoran Ijazah Nasional (PIN).
44. Transkrip Akademik adalah kumpulan nilai mata kuliah kumulatif yang telah ditempuh.
45. Surat Keterangan Pendamping Ijazah yang selanjutnya disingkat SKPI adalah dokumen yang memuat informasi tentang pemenuhan kompetensi lulusan dalam suatu program Pendidikan Tinggi.
46. Surat Keterangan Pengganti adalah dokumen pengakuan yang dinilai sama dengan Ijazah, Transkrip Akademik, SKPI, sertifikat kompetensi, atau sertifikat profesi.
47. Transfer Kredit adalah pengakuan terhadap sejumlah Beban Studi yang telah diperoleh seorang mahasiswa pada suatu perguruan tinggi setelah proses evaluasi oleh tim Transfer Kredit pada masing-masing Fakultas.
48. *Credit Transfer System* yang selanjutnya disingkat CTS adalah transfer SKS mata kuliah yang diperoleh dari luar Program Studinya, yang direncanakan dan secara sistematis tercantum dalam Kurikulum Program Studi tersebut, yang dapat diambil baik di dalam atau di luar Undip.
49. *Student Exchange* adalah kegiatan pertukaran mahasiswa Undip dengan perguruan tinggi lain baik di dalam atau luar negeri meliputi kegiatan akademik dan/atau seni yang didasarkan kesepakatan kedua belah pihak.
50. *Joint Program* adalah suatu program penyelenggaraan pendidikan tinggi yang dilaksanakan berdasarkan kerja sama antar Fakultas atau dengan perguruan tinggi lain yang dapat menghasilkan gelar *Double Degree* atau *Joint Degree*.
51. *Double Degree* adalah gelar ganda yang diperoleh dari Undip dan perguruan tinggi mitra dalam rangka kerja sama pengembangan suatu Program Studi dan diberikan 2 (dua) Ijazah.
52. *Joint Degree* adalah gelar yang diperoleh dari Undip atau perguruan tinggi mitra dalam rangka kerja sama pengembangan suatu Program Studi dan diberikan 1 (satu) Ijazah.
53. Program Studi Di Luar Kampus Utama Undip yang selanjutnya disingkat PSDKU Undip adalah Program Studi yang diselenggarakan di kabupaten/kota/kota administratif yang tidak berbatasan langsung dengan kampus utama Undip.
54. Sanksi adalah tindakan pemberian hukuman yang bersifat akademik terhadap pelanggaran akademik atau nonakademik.
55. Pendidikan Jarak Jauh, yang selanjutnya disebut PJJ adalah program yang diselenggarakan tanpa tatap muka langsung, menggunakan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) sebagai sarana penunjang proses pembelajaran.
56. Magang adalah kegiatan pelatihan kerja suatu pekerjaan tertentu di perusahaan atau instansi lainnya selama kurun waktu yang ditentukan Program Studi.
57. Laboratorium adalah suatu ruangan dalam bangunan kampus Undip yang berfungsi sebagai sarana pendukung penyelenggaraan kegiatan akademik, dilengkapi dengan peralatan untuk mengadakan percobaan/praktikum.

58. Semester...

58. Semester Antara adalah program Semester yang dilaksanakan satu kali dalam satu tahun, pada masa pergantian Semester gasal ke Semester genap.
59. Putus Studi atau Drop Out adalah kehilangan status mahasiswa pada Masa Studi.
60. Gelar adalah gelar yang diberikan kepada lulusan Undip yang telah dinyatakan lulus Pendidikan Akademik Program Sarjana.
61. Cuti Akademik adalah masa tidak mengikuti kegiatan akademik untuk waktu tertentu.
62. Uang Kuliah Tunggal yang selanjutnya disingkat UKT adalah biaya yang dikenakan kepada setiap calon mahasiswa atau mahasiswa untuk digunakan dalam proses pembelajaran di Undip.
63. Iuran Pengembangan Institusi yang selanjutnya disingkat IPI adalah iuran yang dibayarkan oleh penanggung biaya calon mahasiswa atau mahasiswa dari jalur seleksi mandiri, yang digunakan dan dimanfaatkan bagi pengembangan Undip.

BAB II TUJUAN PENDIDIKAN PROGRAM SARJANA

Pasal 2

- (1) Program Sarjana merupakan Pendidikan Akademik yang diperuntukkan bagi lulusan pendidikan menengah atau sederajat sehingga mampu mengamalkan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi melalui penalaran ilmiah.
- (2) Program Sarjana sebagaimana dimaksud pada ayat (1) memiliki tujuan untuk menyiapkan mahasiswa menjadi intelektual dan/atau ilmuwan yang berbudaya, mampu memasuki dan/atau menciptakan lapangan kerja, mampu mengembangkan diri menjadi profesional yang beriman serta bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa.

Pasal 3

- (1) Program Sarjana diarahkan untuk menghasilkan lulusan dengan kompetensi lulusan sesuai dengan profil Program Studi masing-masing.
- (2) Kompetensi lulusan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat terdiri dari kompetensi utama dan/atau kompetensi tambahan.
- (3) Program Studi dalam menyusun kompetensi lulusan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) sesuai dengan profil lulusan Program Studi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) wajib mengacu kepada Standar Nasional Pendidikan Tinggi dan disetujui oleh Senat Fakultas.

Pasal 4

Kompetensi utama sebagaimana dimaksud dalam Pasal 3 ayat (2) meliputi paling sedikit:

- a. menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan dan keterampilan tertentu secara umum dan khusus untuk menyelesaikan masalah secara prosedural sesuai dengan lingkup pekerjaannya; dan
- b. mampu beradaptasi terhadap situasi perubahan yang dihadapi.

BAB III PENYELENGGARAAN PROGRAM SARJANA

Pasal 5

- (1) Program Sarjana diselenggarakan oleh Fakultas dalam bentuk Program Studi yang penyelenggaraannya harus memenuhi:
 - a. status terakreditasi minimum yang masih berlaku; dan

b. baku...

- b. baku mutu menurut sistem penjaminan mutu akademik.
- (2) Program Studi baru dapat didirikan apabila telah memiliki status terakreditasi minimum, sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
 - (3) Program Sarjana sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat diselenggarakan dalam bentuk:
 - a. kelas reguler;
 - b. kelas kerja sama;
 - c. kelas internasional/*International Undergraduate Program* (IUP); atau
 - d. bentuk lainnya.
 - (4) Dalam pelaksanaan pembelajaran, Fakultas wajib menyediakan fasilitas dan memberikan layanan yang baik bagi seluruh mahasiswa, termasuk mahasiswa penyandang disabilitas.

Bagian KesatuKelas
Reguler

Pasal 6

- (1) Kelas reguler sebagaimana dimaksud dalam Pasal 5 ayat (3) huruf a merupakan Program Sarjana untuk lulusan sekolah menengah atau sederajat.
- (2) Kelas reguler sebagaimana dimaksud pada ayat (1) harus menggunakan Kurikulum yang berlaku dan menghasilkan lulusan dengan kompetensi lulusan yang telah ditetapkan.
- (3) Bahasa pengantar utama pada kelas reguler sebagaimana dimaksud pada ayat (1) adalah Bahasa Indonesia.

Bagian Kedua Kelas
Kerja Sama

Pasal 7

- (1) Kelas kerja sama sebagaimana dimaksud dalam Pasal 5 ayat (3) huruf b merupakan Program Sarjana yang diselenggarakan atas dasar *Memorandum of Understanding* (MoU) atau perjanjian kerja sama antara Undip dengan pihak ketiga.
- (2) Kurikulum kelas kerja sama dapat didesain sesuai kebutuhan.

Bagian Ketiga
Kelas Internasional/*International Undergraduate Program*

Pasal 8

- (1) Kelas internasional/*International Undergraduate Program* (IUP) sebagaimana dimaksud dalam Pasal 5 ayat (3) huruf c merupakan Program Sarjana yang hanya dapat diselenggarakan pada Program Studi yang menyelenggarakan Program Sarjana kelas reguler terakreditasi A dan/atau unggul.
- (2) Kelas internasional sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diselenggarakan dengan menggunakan Bahasa Inggris atau bahasa asing lainnya yang dipersyaratkan sebagai bahasa pengantar.
- (3) Kelas internasional sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat diselenggarakan oleh Universitas dan/atau bekerja sama dengan perguruan tinggi mitra di luar negeri yang memiliki reputasi internasional yang setara dengan Undip dan/atau terakreditasi di negaranya.
- (4) Kelas internasional yang penyelenggaraannya hanya dilakukan oleh Undip sebagaimana dimaksud pada ayat (3) , diberikan gelar tunggal dari Undip.

(5) Kelas...

- (5) Kelas internasional yang diselenggarakan berdasarkan kerja sama dengan perguruan tinggi mitra di luar negeri sebagaimana dimaksud pada ayat (3) , dapat diberikan gelar ganda dari Undip dan dari perguruan tinggi mitra di luar negeri.
- (6) Kelas internasional yang memberikan gelar tunggal atau gelar ganda sebagaimana dimaksud pada ayat (4) atau ayat (5) , harus menggunakan Kurikulum yang sama dengan kelas reguler kecuali diatur lain dalam perjanjian kerja sama.
- (7) Penyelenggaraan Kelas Internasional sebagaimana dimaksud pada ayat (5) wajib menjalin kerja sama dengan perguruan tinggi di luar negeri dalam bentuk:
 - a. CTS;
 - b. *Joint Degree*;
 - c. *Double Degree*;
 - d. *student exchange*; dan/atau
 - e. bentuk lainnya.
- (8) Kelas internasional sebagaimana dimaksud pada ayat (4) atau ayat (5) , maka kepada lulusannya selain diberikan Ijazah dapat diberikan Sertifikat Lulus IUP dari Rektor.

BAB IV

PENYELENGGARAAN PROGRAM PROGRAM STUDI DI LUAR KAMPUS UTAMA, PENDIDIKAN JARAK JAUH DAN PROGRAM PERCEPATAN PEMBELAJARAN/*FAST TRACK*

Bagian Kesatu Program Studi Di Luar Kampus Utama

Pasal 9

- (1) PSDKU dapat diselenggarakan pada Program Studi yang menyelenggarakan Program Studi yang sama di Kampus Utama Undip dengan peringkat terakreditasi A dan/atau unggul.
- (2) Pembukaan PSDKU merupakan penambahan jumlah Program Studi dalam bidang/diisiplin ilmu dan teknologi yang sama dengan Program Studi yang telah ada di kampus utama Undip.
- (3) Pembukaan, perubahan, penutupan PSDKU dilakukan sesuai ketentuan yang berlaku.
- (4) Ketentuan lebih lanjut mengenai PSDKU diatur dalam Peraturan Rektor lain.

Bagian Kedua Pendidikan Jarak Jauh

Pasal 10

- (1) Pendidikan Jarak Jauh (PJJ) hanya dapat diselenggarakan pada Program Studi yang menyelenggarakan Program Sarjana kelas reguler yang telah terakreditasi.
- (2) Peserta didik PJJ sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat mengikuti mata kuliah dari perguruan tinggi lain yang menyelenggarakan PJJ dan mendapat penilaian hasil belajar sesuai perjanjian yang disepakati.
- (3) Pembukaan, perubahan, dan penutupan PJJ dilakukan sesuai dengan peraturan yang berlaku.
- (4) Ketentuan lebih lanjut mengenai PJJ diatur dalam Peraturan Rektor lain.

Bagian...

Bagian Ketiga
Program Percepatan Pembelajaran/*Fast Track*

Pasal 11

- (1) Program Studi dapat menyelenggarakan program percepatan pembelajaran/*fast track* dengan alur pelaksanaan sebagaimana tercantum dalam Lampiran I yang menjadi bagian tidak terpisahkan dari Peraturan Rektor ini.
- (2) Mahasiswa Program Sarjana dapat mengambil program percepatan pembelajaran/*fast track* sebagaimana dimaksud pada ayat (1) untuk menempuh magister *by research* pada awal Semester 7 (tujuh) atau awal Semester 8 (delapan), dan telah memperoleh 124 (seratus dua puluh empat) SKS dengan IPK paling sedikit 3,51 (tiga koma lima satu) pada awal Semester 7 (tujuh).
- (3) Tugas Akhir atau skripsi harus diselesaikan pada akhir Semester 7 (tujuh) atau akhir Semester 8 (delapan), sesuai awal Semester pengambilan program pada ayat (2) .
- (4) Program percepatan pembelajaran/*fast track* sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat dilaksanakan dengan ketentuan:
 - a. Program Studi asal dan tujuan terakreditasi A dan/atau unggul; dan
 - b. Program Studi asal dan tujuan memiliki bidang ilmu yang sama.
- (5) Mahasiswa peserta program percepatan pembelajaran/*fast track* sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dikenakan UKT Program Sarjana dan dapat dikenakan biaya pendidikan program pascasarjana.
- (6) Dalam hal mahasiswa dinyatakan tidak memiliki kompetensi yang cukup untuk lulus sebagai mahasiswa program *fast track*, Dekan Fakultas/Sekolah mengusulkan perubahan status mahasiswa tersebut menjadi mahasiswa peserta perkuliahan reguler kepada Rektor.
- (7) Dalam hal Rektor menyetujui usulan Dekan Fakultas/Sekolah sebagaimana dimaksud pada ayat (6) mahasiswa yang bersangkutan kehilangan status sebagai peserta *fast track* dan dikenakan kewajiban secara administratif atau akademik, sebagaimana mahasiswa peserta perkuliahan reguler sesuai ketentuan yang berlaku.

BAB V

PENERIMAAN MAHASISWA PROGRAM SARJANA

Pasal 12

- (1) Penerimaan calon mahasiswa baru Program Sarjana dilaksanakan melalui jalur seleksi nasional, jalur Rekognisi Pembelajaran Lampau (RPL), jalur mandiri dan jalur lain yang ditetapkan oleh Rektor.
- (2) Program RPL sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat dilaksanakan dengan kerja sama dengan pihak lain.
- (3) Ketentuan lebih lanjut mengenai penerimaan calon mahasiswa baru sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diatur dengan Peraturan Rektor tersendiri, memperhatikan ketentuan yang berlaku secara nasional.
- (4) Ketentuan lebih lanjut mengenai tata cara dan pelaksanaan RPL sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dan ayat (2) ditetapkan dengan Keputusan Rektor.

Pasal 13

- (1) Mahasiswa tidak diperkenankan terdaftar pada 2 (dua) Program Studisarjana atau lebih di dalam Undip.

(2) Apabila...

- (2) Apabila seorang mahasiswa diketahui terdaftar pada lebih dari satu Program Studi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) , Wakil Rektor Akademik dan Kemahasiswaan memberikan surat teguran kepada yang bersangkutan untuk segera menentukan Program Studi pilihannya dengan tembusan kepada Dekan.
- (3) Pemberitahuan tertulis tentang pilihan mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (2) disampaikan oleh mahasiswa kepada Wakil Rektor Akademik dan Kemahasiswaan dengan tembusan kepada Dekan paling lambat 20 (dua puluh) hari kerja terhitung sejak surat teguran tertulis diterbitkan.
- (4) Rektor menetapkan keputusan tentang pengunduran diri mahasiswa dari salah satu Program Studi.
- (5) Apabila pilihan Program Studi tidak disampaikan sampai batas waktu yang ditentukan sebagaimana ditentukan pada ayat (3) Rektor menetapkan pemutusan hubungan studi dari salah satu Program Studi dimana mahasiswa tersebut terdaftar.

BAB VI KURIKULUM

Pasal 14

- (1) Kurikulum Program Sarjana dirancang untuk mencetak lulusan dengan kompetensi yang sesuai dengan rumusan capaian pembelajaran minimal, yaitu setara dengan jenjang 6 (enam) kualifikasi pada KKNI.
- (2) Kurikulum Program Sarjana sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilaksanakan berbasis kompetensi utama capaian pembelajaran lulusan yang memuat rumusan sikap, pengetahuan dan keterampilan umum dan khusus.
- (3) Kurikulum sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dievaluasi oleh Program Studi secara teratur paling sedikit 1 (satu) kali dalam 5 (lima) tahun.
- (4) Kurikulum sebagaimana dimaksud pada ayat (1) setelah mendapatkan persetujuan Senat Fakultas diusulkan oleh Dekan untuk ditetapkan oleh Rektor.

Pasal 15

- (1) Struktur Kurikulum Program Studi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 14 ayat (1) terdiri atas:
 - a. mata kuliah wajib yaitu mata kuliah yang harus dicakup dalam suatu Program Studi yang dirumuskan untuk mencapai kompetensi utama; dan
 - b. mata kuliah pilihan yaitu mata kuliah yang wajib dipilih mahasiswa dari mata kuliah di dalam dan/ atau luar Program Studinya untuk memperluas wawasan dan sekaligus memenuhi persyaratan beban minimal suatu jenjang pendidikan.
- (2) Mata kuliah wajib sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf a terdiri atas:
 - a. Mata Kuliah Wajib Nasional;
 - b. Mata Kuliah Wajib Universitas;
 - c. Mata Kuliah Wajib Fakultas; dan
 - d. Mata Kuliah Wajib Program Studi.
- (3) Mata Kuliah Wajib Nasional sebagaimana dimaksud pada ayat (2) huruf a dan ayat (1) huruf (1) b terdiri atas:
 - a. Agama dan/atau Kepercayaan;
 - b. Pancasila;
 - c. Kewarganegaraan;

d. Bahasa...

- d. Bahasa Indonesia; dan
 - e. Mata kuliah lain yang ditetapkan Kementerian.
- (4) Mata Kuliah Wajib Universitas sebagaimana dimaksud pada ayat (2) huruf b terdiri atas:
- a. Bahasa Inggris;
 - b. Olah Raga;
 - c. Kewirausahaan;
 - d. Kuliah Kerja Nyata (KKN);
 - e. Tugas Akhir;
 - f. *Internet of Things* (IoT); dan
 - g. Mata kuliah lain yang ditetapkan Rektor.
- (5) Mata Kuliah Wajib Fakultas sebagaimana dimaksud pada ayat (2) huruf c ditetapkan oleh Dekan.
- (6) Mata Kuliah Wajib Program Studi sebagaimana dimaksud pada ayat (2) huruf d diusulkan oleh Program Studi dan ditetapkan oleh Dekan.
- (7) Mata kuliah wajib pada suatu Program Studi sebagaimana dimaksud pada ayat (6) harus sama, untuk kelas reguler, kelas kerja sama, dan kelas internasional.
- (8) Mata kuliah pilihan sebagaimana dimaksud ayat (1) huruf b, dapat berupa:
- a. sekumpulan mata kuliah yang terdapat dalam kelompok mata kuliah peminatan lain;
 - b. sekumpulan mata kuliah yang dipilih dari berbagai Program Studi di dalam Undip dan/atau luar Undip;
 - c. dalam hal mata kuliah pilihan diambil dari Program Studi pada universitas di luar Undip maka, baik Program Studi atau institusinya harus terakreditasi, atau sesuai yang tercantum pada perjanjian kerja sama;
 - d. sekumpulan kegiatan yang dapat dinilai dalam satuan SKS, antara lain Magang, pertukaran mahasiswa, proyek di desa, wirausaha, penelitian, atau pengabdian yang dilakukan dengan bimbingan Dosen yang ditunjuk oleh Program Studi; atau
 - e. konversi SKS mata kuliah pilihan/kegiatan dapat dinyatakan dalam indeks prestasi atau keterangan lulus atau tidak lulus.
- (9) Setiap mahasiswa Program Sarjana wajib lulus semua mata kuliah wajib dan sejumlah mata kuliah pilihan yang tercakup dalam struktur Kurikulum Program Studi.
- (10) Setiap mahasiswa dapat memilih perpaduan antara:
- a. mata kuliah wajib dan mata kuliah pilihan pada Program Studi tersebut;
 - b. mata kuliah wajib dan mata kuliah yang dipilih di luar berbagai Program Studi/Fakultas/ perguruan tinggi, yang penamaannya disesuaikan dengan mata kuliah yang ada di Program Studi; atau
 - c. mata kuliah pilihan yang diambil di luar Program Studi/ perguruan tinggi lain dapat dinamai sesuai dengan nama mata kuliah di tempat atau perguruan tinggi tujuan.
- (11) Jumlah SKS perpaduan sebagaimana dimaksud pada ayat (10) yang dipilih oleh mahasiswa harus dalam batas Beban Studi untuk Program Sarjana.
- (12) Mata kuliah yang dapat diambil pada Semester Antara meliputi mata kuliah ulang, mata kuliah perbaikan, mata kuliah baru yang tidak terdapat praktikum/tugas besar, dan/atau mata kuliah di luar Perguruan Tinggi/Magang dan telah memenuhi ketentuan prasyarat mata kuliah yang diatur oleh Fakultas.

(13) Untuk...

- (13) Untuk pemenuhan Masa Studi dan beban belajar, mahasiswa dapat mengikuti:
- a. pembelajaran di luar Program Studi dalam Undip paling banyak 20 (dua puluh) SKS;
 - b. pembelajaran dalam bentuk perkuliahan pada Program Studi yang sama atau yang berbeda di perguruan tinggi di luar Undip atau dalam bentuk kegiatan lain di lembaga non perguruan tinggi paling banyak 40 (empat puluh) SKS;
 - c. pembelajaran pada Program Studi di luar Undip dilakukan pada Program Studi dan institusi yang terakreditasi, dan didasarkan pada perjanjian kerja sama;
 - d. jenis mata kuliah yang dapat diambil pada Program Studi di perguruan tinggi lain atau non perguruan tinggi ditetapkan oleh Dekan atas usulan Program Studi; dan/atau
 - e. pembelajaran sebagaimana dimaksud huruf b dan huruf c tidak berlaku bagi Program Studi di bidang kesehatan.
- (14) Perkuliahan dan kegiatan sebagaimana dimaksud pada ayat (13) huruf a dan huruf b ditetapkan oleh Rektor.

BAB VII KEMAMPUAN BERBAHASA INGGRIS

Pasal 16

- (1) Mahasiswa Program Sarjana dipersyaratkan memiliki kemampuan berbahasa Inggris yang dibuktikan dengan sertifikat *Test of English as a Foreign Language* (TOEFL) dengan skor tertentu yang dikeluarkan oleh lembaga resmi yang diakui oleh Undip.
- (2) Besaran skor TOEFL dan lembaga resmi yang diakui oleh Undip sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditetapkan oleh Rektor.

BAB VIII KULIAH KERJA NYATA

Pasal 17

- (1) Mahasiswa Program Sarjana wajib mengikuti kegiatan KKN.
- (2) Syarat peserta KKN sebagaimana dimaksud pada ayat (1) adalah mahasiswa yang telah dinyatakan lulus mata kuliah dan mengumpulkan SKS kumulatif paling sedikit 100 (seratus) SKS.
- (3) Penyelenggaraan KKN sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilaksanakan oleh LPPM.
- (4) Ketentuan lebih lanjut mengenai KKN diatur dalam Peraturan Rektor tersendiri.

BAB IX BEBAN DAN MASA STUDI

Pasal 18

- (1) Mahasiswa Program Sarjana dari lulusan sekolah menengah atau sederajat dirancang dengan Masa Studi paling lama 7 (tujuh) tahun akademik atau 14 (empat belas) Semester dengan beban belajar paling sedikit 144 (seratus empat puluh empat) SKS.

(2) Mahasiswa...

- (2) Mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (1) wajib mengambil Beban Studi:
 - a. paling banyak 20 (dua puluh) SKS pada Semester pertama dan Semester ke dua; dan
 - b. paling banyak 24 (dua puluh empat) SKS pada Semester tiga dan seterusnya.
- (3) Program Studi pada Program Sarjana memastikan ketercapaian kompetensi lulusan melalui:
 - a. pemberian Tugas Akhir yang dapat berbentuk skripsi, prototipe, proyek, atau bentuk Tugas Akhir lainnya yang sejenis baik secara individu atau berkelompok; atau
 - b. penerapan Kurikulum berbasis proyek atau bentuk pembelajaran lainnya yang sejenis dan asesmen yang dapat menunjukkan ketercapaian kompetensi lulusan.
- (4) Asesmen ketercapaian kompetensi lulusan dilaksanakan oleh tim yang dibentuk dengan Keputusan Dekan atas usulan Ketua Program Studi;
- (5) Rektor dapat menetapkan kegiatan/sejumlah kegiatan yang dapat disetarakan dengan Tugas Akhir.
- (6) Kegiatan yang dapat disetarakan sebagaimana disebut pada ayat (5) meliputi antara lain:
 - a. prestasi dalam kejuaraan tingkat nasional dan internasional;
 - b. penemuan karya ilmiah yang luar biasa; dan
 - c. kegiatan wirausaha dalam bidang yang sesuai dengan disiplin ilmu Program Studi.

BAB X

DOSEN, PEMBIMBING AKADEMIK, DAN PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Bagian KesatuDosen

Pasal 19

Tugas Dosen meliputi antara lain:

- a. sebagai anggota Sivitas Akademika memiliki tugas mentransformasikan Ilmu Pengetahuan dan/atau Teknologi yang dikuasainya kepada Mahasiswa dengan mewujudkan suasana belajar dan pembelajaran sehingga Mahasiswa aktif mengembangkan potensinya;
- b. sebagai ilmuwan memiliki tugas mengembangkan suatu cabang Ilmu Pengetahuan dan/atau Teknologi melalui penalaran dan penelitian ilmiah serta menyebarkannya;
- c. secara perseorangan atau berkelompok wajib menulis buku ajar atau buku teks, dan/atau publikasi ilmiah sebagai salah satu sumber belajar dan untuk pengembangan budaya akademik serta pembudayaan kegiatan baca tulis bagi Sivitas Akademika; dan
- d. tugas-tugas administrasi lainnya.

Bagian Kedua Pembimbing Akademik

Pasal 20

- (1) Setiap mahasiswa mempunyai seorang Pembimbing Akademik yang ditetapkan oleh Fakultas.
- (2) Pembimbing Akademik sebagaimana dimaksud pada (1) berstatus Dosentetap Program Studi.

(3) Pembimbing...

- (3) Pembimbing Akademik sebagaimana dimaksud pada (1) memiliki tugas antara lain:
 - a. mengarahkan mahasiswa menyusun rencana studi dan memberikan pertimbangan memilih mata kuliah yang akan diambil;
 - b. menyetujui IRS mahasiswa dalam SIAP;
 - c. memberikan pertimbangan kepada mahasiswa tentang banyaknya SKS yang dapat diambil;
 - d. melakukan monitoring perkembangan studi mahasiswa yang dibimbing; dan
 - e. membina pembentukan karakter mahasiswa.
- (4) Apabila Pembimbing Akademik sebagaimana dimaksud pada (1) berhalangan melaksanakan tugas, Ketua Program Studi mengambil alih sementara tugas Pembimbing Akademik, namun untuk persetujuan IRS dilakukan oleh Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswaan.
- (5) Pelaksanaan tugas Pembimbing Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (3) merupakan salah satu komponen evaluasi kinerja Dosen.

Bagian Ketiga Pembimbing
Tugas Akhir

Pasal 21

- (1) Penyusunan Tugas Akhir mahasiswa di bawah bimbingan dan evaluasi Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
- (2) Jumlah Pembimbing Tugas Akhir sebagaimana dimaksud pada ayat (1) untuk 1 (satu) orang mahasiswa paling banyak 2 (dua) orang.
- (3) Dalam hal Dosen Pembimbing Tugas Akhir sebanyak 2 (dua) orang sebagaimana dimaksud pada ayat (2) terdiri dari:
 - a. 1 (satu) orang sebagai Dosen pembimbing utama; dan
 - b. 1 (satu) orang sebagai Dosen pembimbing kedua.
- (4) Dosen pembimbing tunggal sebagaimana dimaksud pada ayat (2) atau pembimbing utama sebagaimana dimaksud pada ayat (3) huruf a harus memenuhi persyaratan diantaranya Dosen tetap Undip dengan jabatan fungsional paling rendah Asisten Ahli sesuai dengan bidang keahlian/kepakaran.
- (5) Pembimbing kedua sebagaimana dimaksud pada ayat (3) huruf b harus memenuhi persyaratan antara lain:
 - a. Dosen tetap Undip atau Dosen tidak tetap, atau pakar dari lembaga lain yang mempunyai kualifikasi setara minimal magister; atau
 - b. mempunyai bidang kepakaran yang relevan dengan Tugas Akhir.
- (6) Dekan atas usulan Ketua Program Studi menugaskan Dosen menjadi Dosen Pembimbing Tugas Akhir sebagaimana dimaksud pada ayat (2) untuk seorang mahasiswa berdasarkan kepakaran dan beban kerja Dosen yang bersangkutan.
- (7) Penugasan Dosen Pembimbing Tugas Akhir sebagaimana dimaksud pada ayat (2) untuk Dosen tetap atau luar biasa ditetapkan dengan Keputusan Dekan sesuai usulan Ketua Program Studi.
- (8) Penugasan Dosen luar Undip dan/atau praktisi sebagai pembimbing kedua Tugas Akhir sebagaimana dimaksud pada ayat (5) ditetapkan dengan Keputusan Rektor sesuai usulan Dekan.
- (9) Untuk menjamin mutu pembimbingan maka beban kerja Dosen dalam membimbing penyusunan Tugas Akhir paling banyak 10 (sepuluh) mahasiswa per Semester.

(10) Dalam...

- (10) Dalam kondisi tertentu Dekan dapat menetapkan jumlah mahasiswa bimbingan Tugas Akhir melebihi jumlah mahasiswa yang ditetapkan sebagaimana ditetapkan pada ayat (9) .
- (11) Ketua Program Studi secara berkala melakukan monitoring dan evaluasi proses pembimbingan dan apabila proses pembimbingan tidak berjalan dengan baik, maka Ketua Program Studi dapat mengusulkan penggantian Dosen pembimbing.
- (12) Dosen Pembimbing Tugas Akhir wajib mengupayakan penyelesaian pembimbingan Tugas Akhir maksimal dalam 1 (satu) Semester.
- (13) Dalam hal penyelesaian pembimbingan Tugas Akhir tidak dapat diselesaikan dalam 1 (satu) Semester dapat dilakukan evaluasi dan diberikan perpanjangan untuk 1 (satu) Semester.
- (14) Dalam hal setelah diperpanjang selama 1 (satu) Semester sebagaimana dimaksud pada ayat (13) pembimbingan Tugas Akhir belum selesai, Ketua Program Studi dapat mengusulkan penggantian Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
- (15) Mahasiswa dapat mengajukan penggantian Dosen Pembimbing Tugas Akhir kepada Ketua Program Studi apabila proses pembimbingan tidak berjalan dengan baik.
- (16) Dekan dapat menetapkan penggantian Dosen Pembimbing Tugas Akhir atas hasil monitoring dan evaluasi sebagaimana dimaksud pada ayat (11) dan ayat (14) dan atas permohonan mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (15) .
- (17) Pembimbingan dilakukan di lingkungan kampus secara terstruktur, paling sedikit 8 (delapan) kali dalam satu Semester, dan terdokumentasikan.
- (18) Dalam hal pembimbingan di lingkungan kampus sebagaimana dimaksud pada ayat (17) tidak dapat dilakukan, pembimbingan dapat dilakukan secara daring dengan persetujuan Ketua Program Studi.

BAB XI REGISTRASI ADMINISTRATIF DAN REGISTRASI AKADEMIK

Bagian Kesatu Registrasi

Pasal 22

- (1) Mahasiswa wajib melakukan Registrasi Administratif dan Registrasi Akademik untuk mengikuti kegiatan akademik dan nonakademik pada suatu Semester.
- (2) Mahasiswa memiliki status aktif apabila telah melakukan Registrasi Administratif dan Registrasi Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) .
- (3) Mahasiswa yang tidak melakukan Registrasi Administratif dan/atau Registrasi Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dinyatakan mangkir.

Pasal 23

- (1) Registrasi Administratif dan Registrasi Akademik sebagaimana dimaksud dalam Pasal 22 ayat (1) dilaksanakan pada awal Semester.
- (2) Registrasi Administratif sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilakukan dengan cara melakukan pembayaran biaya pendidikan.
- (3) Registrasi Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilaksanakan dengan melakukan her-registrasi dan pengisian IRS melalui SIAP sesuai dengan Kurikulum yang berlaku.

(4) Registrasi...

- (4) Registrasi Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat dibatalkan jika mahasiswa tidak memenuhi persyaratan tahapan evaluasi.
- (5) Hasil tahapan evaluasi sebagaimana dimaksud pada ayat (4) dilaksanakan paling lambat pada akhir minggu ketiga perkuliahan Semester berjalan.
- (6) Tata cara pelaksanaan Registrasi Administratif dan Registrasi Akademik ditetapkan oleh Rektor.

Bagian Kedua Isian
Rencana Studi

Pasal 24

- (7) Mahasiswa mengisi IRS dengan ketentuan:
 - a. paling banyak 20 (dua puluh) SKS pada Semester pertama dan Semester kedua;
 - b. paling banyak 18 (delapan belas) SKS pada Semester kedua, bagi mahasiswa yang pada Semester pertama memperoleh IPS < 2,00; dan
 - c. paling banyak 24 (dua puluh empat) SKS pada Semester ketiga dan seterusnya.
- (8) Jumlah SKS yang dapat diambil pada Semester 3 (tiga) dan seterusnya sebagaimana dimaksud ayat (7) huruf c disesuaikan dengan IPS pada Semester terakhir mahasiswa tersebut terdaftar aktif dengan ketentuan:

IPS pada Semester terakhir	SKS paling banyak yang dapat diambil
< 2,00	18
2,00 – 2,49	20
2,50 – 2,99	22
≥ 3,00	24

- (9) Ketentuan sebagaimana dimaksud pada ayat (7) dan ayat (8) tidak berlaku bagi Program Studi yang menggunakan sistem blok dengan ketentuan tidak boleh melebihi 24 (dua puluh empat) SKS.
- (10) Mahasiswa yang memiliki status mangkir, cuti atau menjalani Sanksi skorsing pada Semester sebelumnya hanya dapat mengambil paling banyak 18 (delapan belas) SKS pada Semester aktif setelah mangkir, cuti atau menjalani Sanksi skorsing.
- (11) IRS sebagaimana dimaksud pada ayat (7) tidak disetujui oleh Pembimbing Akademik apabila mahasiswa:
 - a. mengambil mata kuliah yang jadwal kuliahnya berbenturan dengan mata kuliah lain;
 - b. mengambil mata kuliah yang prasyaratnya belum terpenuhi;
 - c. mengambil SKS melebihi jumlah SKS yang diperbolehkan; dan/atau
 - d. mengambil mata kuliah yang jumlah pendaftarannya melebihi kapasitas yang disediakan.
- (12) Nama mahasiswa tidak tercatat dalam daftar peserta mata kuliah apabila IRS belum disetujui.
- (13) Mahasiswa yang namanya tidak tercantum dalam daftar peserta mata kuliah tidak diizinkan mengikuti kuliah, ujian dan kegiatan lain dalam mata kuliah tersebut kecuali atas izin Ketua Program Studi.
- (14) Penggantian mata kuliah pada IRS dapat dilakukan oleh mahasiswa selambat-lambatnya 2 (dua) minggu setelah kegiatan perkuliahan dimulai.
- (15) Pembatalan mata kuliah pada IRS dapat dilakukan oleh mahasiswa selambat-lambatnya pada akhir minggu ke-4 (empat) setelah kegiatan perkuliahan dimulai.
- (16) Penggantian atau pembatalan mata kuliah sebagaimana dimaksud pada ayat (8) dan ayat (9) harus mendapatkan persetujuan Pembimbing Akademik.

Bagian...

Bagian Ketiga Kalender
Akademik

Pasal 25

- (1) Kalender Akademik ditetapkan dalam Keputusan Rektor untuk 1 (satu) kali dalam setahun dengan paling sedikit memuat:
 - a. jadwal kegiatan awal mahasiswa baru;
 - b. jadwal registrasi administrasi dan akademik mahasiswa lama;
 - c. periode perkuliahan;
 - d. jadwal KKN;
 - e. periode ujian dan pengumuman hasil ujian; dan
 - f. jadwal wisuda.
- (2) Dalam hal kepentingan strategis, Rektor dapat mengubah Kalender Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) .

BAB XII
PERKULIAHAN

Bagian Kesatu Sistem
Perkuliahan

Pasal 26

- (1) Sistem perkuliahan dapat dilakukan dengan sistem SKS, blok, atau sistem lainnya.
- (2) Kuliah dapat diselenggarakan secara luring/tatap muka langsung dan melalui *online/daring*.
- (3) Kuliah secara *online/daring* sebagaimana dimaksud pada ayat (2) dapat dilaksanakan paling banyak 50 (lima puluh) persen.
- (4) Dikecualikan dari ketentuan ayat (3) untuk Program Studi yang menyelenggarakan PJJ.
- (5) Program Studi dapat melaksanakan pembelajaran dengan metode:
 - a. ceramah;
 - b. diskusi;
 - c. *problem-based learning*;
 - d. *project-based learning*;
 - e. studi kasus (*case method*); dan/atau
 - f. metode lainnya.
- (6) Rektor menetapkan proporsi pelaksanaan kuliah secara *online/daring* sebagaimana dimaksud pada ayat (3) dan metode pembelajaran sebagaimana dimaksud pada ayat (5) .

Bagian Kedua Semester
Perkuliahan

Pasal 27

- (1) Perkuliahan dalam 1 (satu) tahun akademik dibagi dalam 2 (dua) Semester reguler dan dapat diselenggarakan 1 (satu) Semester Antara.
- (2) Satu Semester reguler sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diselenggarakan proses pembelajaran efektif selama sebanyak 16 (enam belas) minggu, termasuk ujian tengah Semester dan ujian akhir Semester.
- (3) Semester Antara sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat diselenggarakan dengan ketentuan:
 - a. paling banyak 8 (delapan) minggu;
 - b. beban belajar mahasiswa paling banyak 9 (sembilan) SKS;

c. perkuliahan...

- c. perkuliahan dilaksanakan sebanyak 16 (enam belas) kali termasuk ujian tengah Semester antara dan ujian akhir Semester antara; dan
- d. Ketentuan terkait Semester antara ditetapkan oleh Rektor.

Bagian Ketiga Jadwal
Perkuliahan

Pasal 28

- (1) Dekan menetapkan jadwal kuliah atas usulan Ketua Program Studi sesuai dengan Kalender Akademik.
- (2) Jadwal kuliah sebagaimana dimaksud pada ayat (1) paling sedikit memuat:
 - a. nama mata kuliah dan kelas;
 - b. koordinator mata kuliah dan penanggung jawab kelas;
 - c. hari dan jam kuliah;
 - d. tempat/ruang kuliah; dan
 - e. Dosen pengampu.

Bagian Keempat Satuan
Kredit Semester

Pasal 29

- (1) Beban belajar 1 (satu) SKS pada proses pembelajaran berupa kuliah, responsi, atau tutorial, terdiri atas:
 - a. kegiatan tatap muka langsung atau melalui daring (*online*) selama 50 (lima puluh) menit per minggu per Semester;
 - b. kegiatan penugasan terstruktur 60 (enam puluh) menit per minggu per Semester; dan
 - c. kegiatan mandiri 60 (enam puluh) menit per minggu per Semester.
- (2) Beban belajar 1 (satu) SKS pada proses pembelajaran berupa seminar atau bentuk lain yang sejenis, terdiri atas:
 - a. kegiatan tatap muka langsung atau melalui daring (*online*) selama 100 (seratus) menit per minggu per Semester; dan
 - b. kegiatan mandiri 70 (tujuh puluh) menit per minggu per Semester.
- (3) Dalam hal pembelajaran dilakukan selain sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dan ayat (2), beban belajar 1 (satu) SKS setara dengan 45 (empat puluh lima) jam per Semester.
- (4) Bentuk pembelajaran sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilakukan melalui kegiatan:
 - a. belajar terbimbing;
 - b. penugasan terstruktur; dan/atau
 - c. mandiri.
- (5) Perhitungan beban belajar dalam sistem blok, modul, atau bentuk lain ditetapkan sesuai dengan kebutuhan dalam memenuhi capaian pembelajaran dan ditetapkan oleh Rektor atas usulan Dekan.
- (6) Pemenuhan beban belajar dapat dilakukan di luar Program Studi dalam bentuk pembelajaran:
 - a. dalam Program Studi yang berbeda pada perguruan tinggi yang sama;
 - b. dalam Program Studi yang sama atau Program Studi yang berbeda pada perguruan tinggi lain; dan
 - c. pada lembaga di luar perguruan tinggi.
- (7) Pembelajaran pada lembaga di luar perguruan tinggi sebagaimana dimaksud pada ayat (6) huruf c merupakan kegiatan dalam program yang dapat ditentukan oleh Kementerian dan/atau Rektor.

(8) Pembelajaran...

- (8) Pembelajaran pada lembaga di luar perguruan tinggi sebagaimana dimaksud pada ayat (6) huruf c dilaksanakan dengan bimbingan Dosen dan/atau pembimbing lain yang ditentukan oleh Undip dan/atau lembaga di luar Undip yang menjadi mitra pelaksanaan proses pembelajaran.

Bagian Kelima Kewajiban
Mahasiswa

Pasal 30

- (1) Mahasiswa wajib mengikuti perkuliahan secara aktif paling sedikit 75% (tujuh puluh lima persen) dari aktivitas akademik terjadwal 14 (empat belas) kali tatap muka), termasuk- mata kuliah mengulang.
- (2) Ketidakhadiran mahasiswa dalam perkuliahan yang bukan disebabkan oleh penugasan dari pimpinan Program Studi, Fakultas, atau universitas maka ketidakhadirannya dihitung tidak hadir.
- (3) Dikecualikan dari ketentuan sebagaimana dimaksud pada ayat (2) , meliputi ketidakhadiran dikarenakan sakit dan izin karena alasan penting.
- (4) Mahasiswa dianggap hadir atas ketidakhadiran Dosen dalam proses belajar mengajar tanpa pemberitahuan.
- (5) Selain kewajiban sebagaimana dimaksud pada ayat (1) , mahasiswa wajib mematuhi ketentuan kode etik mahasiswa dan ketentuan lainnya.
- (6) Ketentuan lebih lanjut mengenai kode etik mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (5) diatur dalam Peraturan Rektor tersendiri.

BAB XIII
PENILAIAN DAN EVALUASI HASIL BELAJAR

Bagian Kesatu Penilaian
Hasil Belajar

Pasal 31

- (1) Penilaian hasil belajar mahasiswa pada mata kuliah dilakukan setiap Semester.
- (2) Penilaian hasil belajar mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (1) bertujuan untuk mengukur pencapaian kompetensi lulusan yang ditetapkan oleh Program Studi.
- (3) Penilaian hasil belajar mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (2) dilakukan secara valid, reliabel, transparan, akuntabel, berkeadilan, objektif, dan edukatif.
- (4) Penilaian hasil belajar mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (2) berbentuk penilaian formatif dan penilaian sumatif.
- (5) Penilaian formatif sebagaimana dimaksud pada ayat (4) bertujuan untuk:
 - a. memantau perkembangan belajar mahasiswa yang mencakup aspek kognitif, afektif, dan psikomotorik yang disesuaikan dengan jenis dan tujuan belajar pada setiap mata kuliah;
 - b. memberikan umpan balik agar mahasiswa memenuhi capaian pembelajarannya; dan
 - c. memperbaiki proses pembelajaran.
- (6) Penilaian sumatif dapat dilakukan dalam bentuk ujian tertulis, ujian lisan, penilaian proyek, penilaian tugas, uji kompetensi, dan/atau bentuk penilaian lain yang sejenis.
- (7) Penilaian hasil belajar mahasiswa harus mencakup antara lain:
 - a. ujian tertulis, ujian lisan dan/atau ujian praktikum/keterampilan, serta portofolio;

b. ujian...

- b. ujian dapat diselenggarakan melalui:
 1. kuis;
 2. aktifitas partisipatif;
 3. hasil proyek;
 4. ujian tengah Semester;
 5. ujian akhir Semester;
 6. ujian Tugas Akhir; dan
 7. bentuk ujian lainnya.
 - c. Tugas Akhir bisa dalam bentuk:
 1. skripsi;
 2. prototipe;
 3. proyek; atau
 4. bentuk Tugas Akhir lainnya yang sejenis baik secara individu atau berkelompok.
 - d. berdasarkan alasan tertentu yang dapat dipertanggungjawabkan penilaian hasil belajar dapat dilakukan dengan bentuk-bentuk lain;
- (8) Rektor menetapkan bentuk penilaian dan pembobotan atas penilaian hasil belajar sebagaimana dimaksud pada ayat (7) .
- (9) Penilaian hasil belajar mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (7) dalam suatu mata kuliah dinyatakan dalam:
- a. keterangan lulus atau tidak lulus dapat digunakan pada mata kuliah yang:
 1. berbentuk kegiatan di luar kelas; dan/atau
 2. menggunakan penilaian sumatif berupa uji kompetensi.
 - b. indeks prestasi
 1. penilaian hasil belajar dinyatakan dengan huruf, yaitu menggunakan huruf A, AB, B, BC, C, D, dan E;
 2. nilai lulus paling rendah Tugas Akhir adalah B;
 3. untuk melakukan konversi nilai angka ke dalam nilai huruf dan bobot nilai huruf digunakan pedoman sebagai berikut:

Rentang Nilai Angka	Nilai Huruf	Bobot Nilai Angka
≥ 85	A	4,00
80 – 84,99	AB	3,50
75 – 79,99	B	3,00
70 – 74,99	BC	2,50
60 – 69,99	C	2,00
40 – 59,99	D	1,00
< 40	E	0,00
 4. mahasiswa yang mendapatkan nilai E dinyatakan tidak lulus dan wajib mengulang program pembelajaran pada Semester reguler atau Semester antara;
 5. mahasiswa yang mendapat nilai selain A dan E dapat melakukan perbaikan pada Semester reguler; dan
 6. nilai akhir perbaikan adalah nilai yang terbaik.
- c. tingkat keberhasilan:
 1. tingkat keberhasilan mahasiswa dalam satu Semester dinyatakan dengan IPS;
 2. dalam perhitungan IPS, bobot SKS setiap mata kuliah hanya dipergunakan satu kali sebagai pembagi dan nilai yang dipergunakan adalah nilai keberhasilan yang tertinggi;

3. perhitungan IPS menggunakan rumus sebagai berikut:

$$IPS = \frac{\sum KN}{\sum K}$$

dengan K adalah besarnya SKS masing-masing mata kuliah, dan N adalah nilai masing-masing mata kuliah; dan

4. perhitungan IPK menggunakan rumus sebagaimana dimaksud pada angka 3 dengan K adalah jumlah seluruh SKS mata kuliah yang telah ditempuh dengan nilai tertinggi dan N adalah nilai seluruh mata kuliah yang diperoleh.
- (10) Mata kuliah lulus/tidak lulus sebagaimana dimaksud pada ayat (9) huruf a tidak dihitung dalam IPS/IPK.
- (11) Syarat mengikuti ujian
- a. ujian tengah Semester: terdaftar sebagai peserta kuliah/kegiatan pembelajaran yaitu tercantum dalam DPK.
 - b. ujian akhir Semester:
 1. terdaftar sebagai peserta kuliah/kegiatan pembelajaran yaitu tercantum dalam DPK; dan
 2. telah mengikuti kuliah/kegiatan pembelajaran paling sedikit 75% (tujuh puluh lima persen) termasuk mahasiswa yang mengambil mata kuliah mengulang.
 3. dikecualikan dari ketentuan angka 2, untuk mahasiswa yang mengambil mata kuliah perbaikan.
 4. Rektor melalui Wakil Rektor yang membidangi akademik dapat mengambil kebijakan di luar ketentuan sebagaimana dimaksud pada angka 2.
 - c. ujian Tugas Akhir:
 1. telah memenuhi beban kredit mata kuliah yang dipersyaratkan oleh Program Studi;
 2. laporan Tugas Akhir memenuhi kriteria tidak melakukan pelanggaran integritas akademik;
 3. laporan Tugas Akhir tidak melebihi maksimum kemiripan yang dilampiri dengan hasil lolos tes kemiripan;
 4. telah memenuhi seluruh persyaratan administratif di Program Studi, Fakultas dan universitas; dan
 5. lolos verifikasi atau dinyatakan eligible pada sistem Penomoran Ijazah Nasional (PIN).
- (12) Syarat ujian, jadwal ujian, keabsahan peserta ujian dan tata tertib ujian ditetapkan lebih lanjut oleh Dekan.
- (13) Nilai hasil ujian diumumkan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
- (14) Dalam hal Dosen atau tim Dosen tidak memberikan nilai hasil ujian Semester sampai batas waktu yang ditentukan, atau selambat-lambatnya 3 (tiga) hari sebelum jadwal pengisian IRS, maka Dekan dapat memberikan teguran kepada Dosen atau tim Dosen.

Bagian Kedua

Evaluasi Perkembangan Studi Mahasiswa

Pasal 32

- (1) Evaluasi perkembangan studi mahasiswa merupakan penilaian yang dilakukan secara bertahap terhadap pencapaian IPK untuk menentukan kemampuan mahasiswa dalam melanjutkan studi.
- (2) Ketua Program Studi bertanggungjawab atas pelaksanaan evaluasi

perkembangan studi mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (1).

(3) Evaluasi...

- (3) Evaluasi perkembangan studi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) bagi mahasiswa dari sekolah menengah atau sederajat:
 - a. Tahap I dilakukan pada awal Semester 3 (tiga) dengan ketentuan telah lulus paling sedikit 25 (dua puluh lima) SKS dengan IPK $\geq 2,50$ (dua koma lima nol);
 - b. Tahap II dilakukan pada awal Semester 5 (lima) dengan ketentuan telah lulus paling sedikit 50 (lima puluh) SKS dengan IPK $\geq 2,50$ (dua koma lima nol); dan
 - c. Tahap III dilakukan pada awal Semester 13 (tiga belas), mahasiswa harus telah lulus paling sedikit 108 (seratus delapan) SKS dengan IPK $\geq 2,50$ (dua koma lima nol).
- (4) Evaluasi perkembangan studi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) bagi mahasiswa jalur RPL ditetapkan lebih lanjut oleh Rektor.
- (5) Mahasiswa yang tidak memenuhi ketentuan evaluasi perkembangan studi mahasiswa tahap I sebagaimana dimaksud pada ayat (3) huruf a dapat diberi kesempatan untuk melanjutkan studi atau kebijakan lain sesuai dengan ketentuan.
- (6) Mahasiswa yang tidak memenuhi ketentuan evaluasi perkembangan studi mahasiswa tahap II dan III sebagaimana dimaksud pada ayat (3) huruf b dan huruf c dinyatakan tidak mampu mengikuti kegiatan akademik.
- (7) Mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (6) dapat mengajukan surat permohonan undur diri kepada Rektor melalui Dekan paling lambat 14 (empat belas) hari kerja setelah hasil evaluasi perkembangan studi mahasiswa diberitahukan kepada yang bersangkutan.
- (8) Dalam hal mahasiswa tidak mengajukan surat permohonan undur diri sampai batas waktu sebagaimana dimaksud pada ayat (7), mahasiswa dinyatakan Putus Studi.
- (9) Rektor menetapkan undur diri mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (7) atau Putus Studi sebagaimana dimaksud pada ayat (8).
- (10) Tata cara pengajuan undur diri sebagaimana tercantum dalam lampiran II yang menjadi bagian tidak terpisahkan dari Peraturan Rektor ini.

Bagian Ketiga Tugas Akhir

Pasal 33

- (1) Tugas Akhir merupakan mata kuliah yang dapat diambil setelah mahasiswa menyelesaikan mata kuliah paling sedikit 120 (seratus dua puluh) SKS dan menyelesaikan mata kuliah prasyarat.
- (2) Ujian Tugas Akhir dilaksanakan secara tertutup meliputi presentasi oleh mahasiswa dan tanya jawab dengan waktu paling lama 120 (seratus dua puluh) menit.
- (3) Jumlah Dosen penguji Tugas Akhir maksimal 3 (tiga) orang.
- (4) Dalam keadaan khusus dapat diundang penguji yang bukan dari kalangan akademik namun memiliki keahlian dalam bidang terkait.
- (5) Rektor dapat menetapkan lomba kejuaraan penulisan karya ilmiah tingkat nasional dan/atau internasional sebagai pengganti Tugas Akhir.

BAB XIV STATUS MAHASISWA

Pasal 34

- (1) Pada setiap Semester, mahasiswa memiliki salah satu status akademik:
 - a. aktif;
 - b. mangkir;
 - c. Cuti Akademik;
 - d. pindah studi;
 - e. Putus Studi;
 - f. lulus;
 - g. undur diri; dan
 - h. wafat.
- (2) Mahasiswa memiliki status aktif sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf a, apabila melakukan Registrasi Administratif dan Registrasi Akademik.
- (3) Mahasiswa memiliki status mangkir sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf b apabila tidak melakukan Registrasi Administratif dan/atau Registrasi Akademik.
- (4) Mahasiswa memiliki status Cuti Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf c apabila tidak melakukan kegiatan akademik dengan persetujuan Dekan atas permintaan mahasiswa.
- (5) Mahasiswa memiliki status pindah studi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf d apabila pindah Program Studi ke Program Studi lain di lingkungan Undip, atau pindahan dari perguruan tinggi lain.
- (6) Mahasiswa memiliki status Putus Studi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf e apabila tidak mampu memenuhi persyaratan minimal untuk melanjutkan studi, baik karena alasan akademik dan/atau nonakademik.
- (7) Mahasiswa memiliki status lulus sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf f apabila telah memenuhi semua persyaratan administratif atau akademik di Undip.
- (8) Mahasiswa memiliki status undur diri sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf g apabila mahasiswa melepaskan statusnya sebagai mahasiswa dengan mengajukan permohonan secara tertulis kepada Dekan, telah menyelesaikan kewajiban administratif dan ditetapkan dengan Keputusan Rektor.
- (9) Mahasiswa memiliki status wafat sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf h apabila tidak melanjutkan studi karena meninggal dunia, berdasarkan surat keterangan/pemberitahuan dari Dekan.

BAB XV CUTI
AKADEMIK

Pasal 35

- (1) Cuti Akademik hanya dapat diberikan kepada mahasiswa yang telah mengikuti kegiatan akademik paling sedikit 2 (dua) Semester.
- (2) Cuti Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) paling banyak 2 (dua) Semester.
- (3) Dikecualikan dari ketentuan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dan ayat (2) untuk Cuti Akademik karena alasan khusus.
- (4) Alasan khusus sebagaimana dimaksud pada ayat (2) diberikan kepada mahasiswa karena mengalami halangan yang tidak dapat dihindari, antara lain:
 - a. melahirkan;
 - b. melaksanakan tugas dari pemerintah;
 - c. melaksanakan tugas dari universitas;
 - d. menjalani pengobatan yang tidak memungkinkan untuk mengikuti kegiatan akademik; atau
 - e. alasan lain yang disetujui oleh Dekan.
- (5) Cuti Akademik karena alasan khusus sebagaimana dimaksud pada ayat (4) , tidak mengurangi hak cuti sebagaimana dimaksud pada ayat (2) .

(6) Cuti...

- (6) Cuti Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dan ayat (3) , tidak dihitung sebagai Masa Studi.
- (7) Mahasiswa yang berstatus Cuti Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dan ayat (3) , dibebaskan dari pembayaran biaya pendidikan per Semester pada saat Cuti Akademik dijalani.
- (8) Mahasiswa yang sedang menjalani Sanksi skorsing tidak dapat mengajukan Cuti Akademik, dan ditetapkan dengan status mangkir.

Pasal 36

- (1) Mahasiswa mengajukan permohonan Cuti Akademik sebagaimana dimaksud dalam Pasal 35 ayat (1) kepada Dekan.
- (2) Dekan menugaskan kepada Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswaan atau pejabat yang ditunjuk untuk melakukan verifikasi pengajuan permohonan Cuti Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1).
- (3) Hasil verifikasi atas permohonan mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (2) disampaikan kepada Dekan.
- (4) Tata cara pengajuan Cuti Akademik ditetapkan oleh Rektor.

Pasal 37

- (1) Dekan menyetujui Cuti Akademik dengan menerbitkan surat izin dengan tembusan kepada Wakil Rektor Akademik dan Kemahasiswaan dan Wakil Rektor Sumber Daya.
- (2) Mahasiswa yang memperoleh izin Cuti Akademik tidak diperbolehkan melakukan kegiatan atau mendapatkan layanan akademik dan nonakademik.

BAB XVI MANGKIR

Pasal 38

- (1) Mahasiswa yang tidak melaksanakan Registrasi Administratif dan/atau Registrasi Akademik akan memperoleh status akademik mangkir pada Semester berjalan dan Masa Studi diperhitungkan.
- (2) Mahasiswa yang berstatus mangkir sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diwajibkan membayar biaya pendidikan sebesar 100% (seratus persen) selama Semester mangkir.
- (3) Mahasiswa yang berstatus mangkir selama 2 (dua) Semester berturut-turut atau 4 (empat) Semester secara tidak berturut-turut dinyatakan Putus Studi.

BAB XVII PINDAH STUDI

Pasal 39

- (1) Mahasiswa dapat mengajukan permohonan pindah studi ke Program Studi lain di Undip atau perguruan tinggi lain.
- (2) Mahasiswa yang pindah studi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat memperoleh Transfer Kredit atas mata kuliah yang telah diperoleh pada Program Studi asal.

Bagian...

Bagian Kesatu
Pindah Studi ke Program Studi Lain di Universitas Diponegoro

Pasal 40

- (1) Mahasiswa dapat melakukan pindah studi ke Program Studi lain di Undip apabila:
 - a. telah menyelesaikan kegiatan akademik paling sedikit 2 (dua) Semester berturut–turut dan paling banyak 4 (empat) Semester;
 - b. berasal dari Program Studi yang sejenis dan memiliki akreditasi yang sama atau satu tingkat lebih tinggi;
 - c. bukan karena melanggar tata tertib kehidupan kampus atau sebab lain yang sejenis;
 - d. tidak dalam status dikeluarkan/Putus Studi;
 - e. disetujui oleh Fakultas asal atau Fakultas tujuan, melalui pertimbangan departemen dan/atau Program Studi, dengan memperhatikan kemampuan daya tampung dan/atau hasil pengakuan mata kuliah yang telah ditempuh dan/atau sisa Masa Studi;
 - f. pengajuan permohonan pindah studi diajukan oleh mahasiswa paling lambat 4 (empat) minggu sebelum awal kuliah Semester gasal sesuai dengan Kalender Akademik;
 - g. telah menyelesaikan kewajiban administrasi akademik dan nonakademik di Program Studi asal; dan
 - h. wajib menyelesaikan kewajiban administrasi akademik dan nonakademik di Program Studi tujuan.
- (2) Pindah studi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) hanya diizinkan satukali.
- (3) Lama studi yang telah ditempuh pada Program Studi asal tetap diperhitungkan dalam Masa Studi pada Program Studi tujuan.
- (4) Mata kuliah yang telah diambil di Program Studi asal dapat diakui di Program Studi tujuan.
- (5) Mata kuliah yang dapat diakui sebagaimana dimaksud pada ayat (4) harus memenuhi syarat sebagai berikut:
 - a. memiliki kandungan materi yang setara dengan mata kuliah yang terdapat pada Kurikulum Program Studi yang sudah diikuti; dan
 - b. apabila mata kuliah yang diambil tidak memenuhi kriteria dalam butir a, namun dianggap mendukung ketercapaian kompetensi, dapat diakui sebagai mata kuliah pilihan.
- (6) Pengakuan mata kuliah sebagaimana dimaksud pada ayat (4) ditetapkan oleh Dekan.
- (7) Pindah studi mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditetapkan dengan Keputusan Rektor setelah memperoleh persetujuan dari Fakultas tujuan.
- (8) Tata cara pengajuan permohonan pindah studi di lingkungan Undip tercantum pada Lampiran III yang menjadi bagian tidak terpisahkan dari Peraturan Rektor ini.

Bagian Kedua
Pindah Studi dari Perguruan Tinggi Lain Dalam Negeri

Pasal 41

- (1) Undip dapat menerima mahasiswa pindah studi yang berasal dari Program Studi Perguruan Tinggi lain dalam negeri di awal Semester 3 (tiga) dan Semester 5 (lima).

(2) Mahasiswa...

- (2) Mahasiswa pindah studi dari Program Studi Perguruan Tinggi lain dalam negeri sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dengan persyaratan:
- Program Studi dari Perguruan Tinggi asal harus serumpun dan sejenis dengan Program Studi tujuan di lingkungan Undip dan dengan peringkat akreditasi PT/ Program Studi dari Badan Akreditasi Nasional-Perguruan Tinggi (BAN-PT)/Lembaga Akreditasi Mandiri-Perguruan Tinggi (LAM-PT) yang setingkat atau lebih tinggi;
 - tidak dalam status dikeluarkan/Putus Studi dari Perguruan Tinggi lain;
 - tidak pernah melakukan pelanggaran tata tertib kehidupan kampus universitas atau Fakultas atau sebab lain yang sejenis, yang dinyatakan dengan surat keterangan dari Perguruan Tinggi asal; dan
 - mengajukan permohonan pindah studi dengan menyertakan alasan kepindahan.
- (3) Rektor dapat menetapkan persyaratan lain diluar ketentuan sebagaimana dimaksud pada ayat (2)
- (4) Lama studi yang diperoleh di Program Studi Perguruan Tinggi asal, paling sedikit 2 (dua) Semester dan/atau paling banyak 4 (empat) Semester dengan ketentuan sebagai berikut:
- | Lama Studi | Jumlah SKS minimal | IPK minimal |
|--------------------|--------------------|-------------|
| 2 (dua) Semester | 36 | 3,00 |
| 4 (empat) Semester | 72 | 3,00 |
- (5) Lama studi yang telah ditempuh di Program Studi Perguruan Tinggi asal, tetap diperhitungkan dalam Masa Studi pada Program Studi tujuan.
- (6) Pengajuan permohonan pindah studi diajukan paling lambat 4 (empat) minggu sebelum kuliah Semester 3 (tiga) atau Semester 5 (lima) sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dimulai.
- (7) Persetujuan pindah studi perlu mempertimbangkan daya tampung pada Program Studi di Undip, konversi mata kuliah, dan sisa Masa Studi.
- (8) Mata kuliah yang telah diambil di Program Studi asal dapat diakui di Program Studi tujuan.
- (9) Mata kuliah yang dapat diakui sebagaimana dimaksud pada ayat (8) harus memenuhi syarat sebagai berikut:
- memiliki kandungan materi yang setara dengan mata kuliah yang terdapat pada Kurikulum Program Studi yang sudah diikuti; dan
 - apabila mata kuliah yang diambil tidak memenuhi kriteria dalam huruf a, namun dianggap mendukung ketercapaian kompetensi, dapat diakui sebagai mata kuliah pilihan.
- (10) Pengakuan mata kuliah sebagaimana dimaksud pada ayat (8) ditetapkan oleh Dekan.
- (11) Pindah studi mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditetapkan dengan Keputusan Rektor setelah memperoleh persetujuan dari Dekan Fakultas tujuan.
- (12) Tata cara pengajuan permohonan pindah studi dari Perguruan Tinggi lain dalam negeri tercantum dalam Lampiran IV yang menjadi bagian tidak terpisahkan dari Peraturan Rektor ini.

Bagian Ketiga
Pindah Studi dari Perguruan Tinggi Luar Negeri

Pasal 42

- (1) Undip dapat menerima mahasiswa pindah studi yang berasal dari Program Studi perguruan tinggi luar negeri di awal Semester 3 (tiga) dan Semester 5 (lima).

(2) Mahasiswa...

- (2) Mahasiswa pindah studi dari Program Studi Perguruan Tinggi lain luar negeri sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dengan persyaratan:
 - a. Program Studi dari Perguruan Tinggi asal harus serumpun;
 - b. berasal dari perguruan tinggi luar negeri bereputasi baik dan/atau diakui oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi;
 - c. tidak dalam status dikeluarkan/Putus Studi dari Perguruan Tinggi lain;
 - d. tidak pernah melakukan pelanggaran tata tertib kehidupan kampus universitas atau Fakultas atau sebab lain yang sejenis, yang dinyatakan dengan surat keterangan dari Perguruan Tinggi asal; dan
 - e. mengajukan permohonan pindah studi dengan menyertakan alasan kepindahan.
- (3) Rektor dapat menetapkan persyaratan lain diluar ketentuan sebagaimana dimaksud pada ayat (2) .
- (4) Pengajuan permohonan pindah studi diajukan paling lambat 4 (empat) minggu sebelum kuliah Semester 3 (tiga) dan Semester 5 (lima) sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dimulai.
- (5) Selain persyaratan sebagaimana dimaksud pada ayat (2) dan ayat (3) , mahasiswa WNA dari perguruan tinggi luar negeri yang akan pindah studi menjadi mahasiswa di Undip harus menyerahkan persyaratan sebagai berikut:
 - a. daftar riwayat hidup;
 - b. salinan Transkrip Akademik;
 - c. surat keterangan jaminan pembiayaan selama mengikuti pendidikan di Indonesia;
 - d. salinan paspor yang masih berlaku minimal 1 (satu) tahun;
 - e. surat pernyataan yang bersangkutan akan mematuhi peraturan yang berlaku di Indonesia;
 - f. pasfoto terbaru;
 - g. surat keterangan kesehatan dari instansi berwenang; dan
 - h. surat izin dari Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi.
- (6) Selain persyaratan sebagaimana dimaksud pada ayat (2) dan ayat (3) mahasiswa WNI dari perguruan tinggi luar negeri yang akan pindah studi menjadi mahasiswa di Undip harus menyerahkan persyaratan sebagai berikut:
 - a. daftar riwayat hidup;
 - b. salinan Transkrip Akademik;
 - c. surat pernyataan yang bersangkutan akan mematuhi segala peraturan yang berlaku di Indonesia;
 - d. pasfoto terbaru; dan
 - e. surat keterangan kesehatan dari instansi berwenang.
- (7) Tata cara pengajuan permohonan pindah studi dari Perguruan Tinggi lain luar negeri tercantum dalam Lampiran V yang menjadi bagian tidak terpisahkan dari Peraturan Rektor ini.

BAB XVIII KEHILANGAN STATUS MAHASISWA PADA MASA STUDI

Pasal 43

- (1) Mahasiswa kehilangan status mahasiswanya pada Masa Studi karena:
 - a. Putus Studi;
 - b. Dikeluarkan;
 - c. Undur diri; atau
 - d. Wafat.

(2) Mahasiswa...

- (2) Mahasiswa kehilangan status mahasiswanya karena Putus Studi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf a apabila:
 - a. tidak dapat memenuhi ketentuan evaluasi hasil belajar dan tidak mengajukan surat permohonan undur diri sebagaimana dimaksud dalam Pasal 32 ayat (7);
 - b. mahasiswa yang berstatus mangkir selama 2 (dua) Semester berturut-turut atau 4 (empat) Semester secara tidak berurutan; dan/atau
 - c. telah melampaui Masa Studi.
- (3) Mahasiswa kehilangan status mahasiswanya karena dikeluarkan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf b apabila:
 - a. mendapat Sanksi atas pelanggaran akademik berat; dan/atau
 - b. mendapat putusan pengadilan yang telah mempunyai kekuatan hukum tetap dengan hukuman sekurang-kurangnya 1 (satu) tahun.
- (4) Mahasiswa kehilangan status mahasiswanya karena undur diri sebagaimana dimaksud pada ayat (1) huruf c apabila:
 - a. mengajukan permohonan undur diri;
 - b. tidak dapat memenuhi ketentuan evaluasi hasil belajar sebagaimana dimaksud dalam Pasal 32 ayat (3);
 - c. dinyatakan tidak layak lanjut studi atas dasar pertimbangan tes kesehatan (baik kesehatan fisik atau mental) dari tim dokter yang ditunjuk oleh pimpinan universitas;
 - d. melanjutkan studi ke perguruan tinggi lain; dan/atau
 - e. alasan lain.
- (5) Kehilangan status mahasiswa sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditetapkan oleh Rektor.

BAB XIX PERKULIAHAN MAHASISWA TRANSFER KREDIT

Bagian Kesatu Penyelenggaraan *Joint Degree*, *Double Degree* dan *Credit Transfer*

Pasal 44

- (1) Perkuliahan mahasiswa Transfer Kredit dapat diselenggarakan melalui *Joint Degree*, *Double Degree*, dan/atau *credit transfer* dengan Program Studi di dalam negeri atau luar negeri.
- (2) Program *Joint Degree* dan *Double Degree* sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilaksanakan dengan cara:
 - a. saling mengakui kelulusan mahasiswa dalam sejumlah mata kuliah yang serupa dari Undip dan perguruan tinggi mitra;
 - b. menempuh dan lulus mata kuliah, selain mata kuliah sebagaimana dimaksud pada huruf a yang disyaratkan oleh Undip dan perguruan tinggi mitra;
 - c. diselenggarakan dengan perguruan tinggi mitra pada Program Studi yang serumpun;
 - d. mahasiswa yang akan mengikuti program *Joint Degree* atau *Double Degree* harus mempunyai IPK lebih dari 3,50 (tiga koma lima nol) dan nilai TOEFL minimal 500 (lima ratus) atau nilai IELTS/TOEIC yang setara;
 - e. jumlah SKS yang harus ditempuh di Undip minimal 50 (lima puluh) persen dari total Beban Studi;
 - f. Program Studi di Undip penyelenggara *Joint Degree* atau *Double Degree* harus terakreditasi; dan

g. Program...

- g. Program Studi mitra di dalam negeri harus mempunyai akreditasi minimal setara dengan Program Studi di Undip.
- (3) Program *Joint Degree*, *Double Degree* dan/atau *credit transfer* dilakukan berdasarkan *Memorandum of Understanding* (MoU) dan/atau perjanjian kerja sama antara Undip dan perguruan tinggi mitra.
 - (4) Perguruan tinggi mitra dalam negeri yang dapat melakukan kerja sama pendidikan harus terakreditasi dan perguruan tinggi luar negeri harus memiliki reputasi baik dan/atau diakui oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi.

Pasal 45

- (1) Mahasiswa dapat mengajukan permohonan untuk memperoleh Transfer Kredit atas mata kuliah yang diperoleh pada Program Studi lain, di Undip atau perguruan tinggi lain dengan ketentuan sebagaimana tercantum dalam Pasal 44 ayat (2)
- (2) Pembayaran biaya pendidikan mahasiswa Undip dan mahasiswa dari perguruan tinggi lain yang mengikuti program *Joint Degree*, *Double Degree* dan/atau *credit transfer* ditetapkan dalam Keputusan Rektor.
- (3) Mahasiswa dari perguruan tinggi lain yang mengikuti program *Joint Degree*, *Double Degree* dan/atau *credit transfer* atau program lain yang sejenis harus terdaftar sebagai mahasiswa Undip.
- (4) Mahasiswa yang mengikuti program *Joint Degree*, *Double Degree* dan/atau *credit transfer* dari perguruan tinggi lain dapat mengambil beberapa mata kuliah di Program Studi yang sama atau berbeda.
- (5) Pada akhir program, mahasiswa yang mengikuti program sebagaimana dimaksud pada ayat (4) wajib menyerahkan laporan hasil studi dengan nilai kelulusan yang diperoleh, untuk diakui sebagai mata kuliah yang telah ditempuh dan lulus.
- (6) Pengakuan mata kuliah bagi mahasiswa Transfer Kredit diberikan dengan ketentuan:
 - a. bukti telah menyelesaikan program *student exchange* dan *credit transfer* adalah sertifikat yang ditandatangani oleh Dekan;
 - b. bukti telah menyelesaikan program *Joint Degree* adalah Ijazah yang ditandatangani oleh Rektor atau pejabat yang berwenang dari perguruan tinggi penyelenggara; dan
 - c. bukti telah menyelesaikan program *Double Degree* adalah dua Ijazah yang dikeluarkan oleh masing-masing perguruan tinggi.
- (7) Masa Studi mahasiswa Transfer Kredit diperhitungkan penuh sebagai Masa Studi mahasiswa aktif.
- (8) Selama mengikuti *Joint Degree*, *Double Degree* dan *Credit Transfer*, mahasiswa tetap memiliki kewajiban untuk melakukan her registrasi di Undip, berstatus aktif dan mengisi IRS.
- (9) Apabila pada pelaksanaan, mahasiswa mangkir atau berhenti sebelum akhir program, yang bersangkutan diwajibkan membayar biaya Pendidikan di Undip selama Semester yang ditinggalkan dan mata kuliah yang diperhitungkan hanya mata kuliah yang lulus.
- (10) Dalam hal sampai akhir program mahasiswa tidak dapat menyelesaikan program *Joint Degree*, dan *Double Degree* maka mata kuliah yang diperhitungkan hanya mata kuliah yang lulus saja dan wajib menyelesaikan pendidikan di Undip.
- (11) Mahasiswa mangkir atau berhenti sebelum akhir program sebagaimana dimaksud pada ayat (9) tidak diakui sebagai mahasiswa yang mengikuti program *Joint Degree*, *Double Degree* dan *Credit Transfer*.

BAB...

BAB XX PENGHARGAAN
PRESTASI MAHASISWA

Pasal 46

- (12) Mahasiswa yang mendapatkan prestasi akademik dan nonakademik yang diselenggarakan oleh Kementerian atau di luar Kementerian pada tingkat nasional atau internasional dapat diberikan penghargaan.
- (1) Penghargaan sebagaimana dimaksud pada ayat (12) ditetapkan oleh Rektor.

BAB XXI
KELULUSAN

Pasal 47

- (1) Mahasiswa dinyatakan lulus studi berdasarkan penetapan kelulusan di Fakultas.
- (2) Penetapan kelulusan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat diselenggarakan melalui Yudisium Kelulusan di tingkat Program Studi.
- (3) Mahasiswa dinyatakan lulus sebagaimana dimaksud pada ayat (1) apabila memenuhi persyaratan sebagai berikut:
- a. telah lulus ujian Tugas Akhir;
 - b. berstatus sebagai mahasiswa aktif pada Semester tersebut;
 - c. menyelesaikan semua kewajiban administratif antara lain mengembalikan semua koleksi perpustakaan, Laboratorium yang dipinjam;
 - d. telah menyelesaikan semua kewajiban dalam Masa Studi dan/atau tugas yang dibebankan sesuai dengan Kurikulum yang ditetapkan Program Studi;
 - e. telah lulus semua mata kuliah sebagaimana dimaksud dalam Pasal 15 ayat (9)
 - f. telah mengunggah ringkasan Tugas Akhir pada *repository* Undip; dan
 - g. memiliki kemampuan berbahasa Inggris sesuai ketentuan.
- (4) Kelulusan setelah menyelesaikan Program Sarjana sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat diberikan dengan predikat yang terdiri atas:
- a. Baik;
 - b. Memuaskan;
 - c. Sangat Memuaskan; atau
 - d. Pujian (*Cumlaude*).
- (5) Predikat kelulusan “Baik” sebagaimana dimaksud pada ayat (4) huruf a, diberikan apabila memperoleh IPK 2,50 (dua koma lima nol) sampai dengan 2,75 (dua koma tujuh lima).
- (6) Predikat kelulusan “Memuaskan” sebagaimana dimaksud pada ayat (4) huruf b diberikan apabila memperoleh IPK 2,76 (dua koma tujuh enam) sampai dengan 3,00 (tiga koma nol nol).
- (7) Predikat kelulusan “Sangat Memuaskan” sebagaimana dimaksud pada ayat (4) huruf c, diberikan apabila memperoleh IPK 3,01 (tiga koma nol satu) sampai dengan 3,50 (tiga koma lima nol).
- (8) Predikat kelulusan “Pujian” (*Cumlaude*) sebagaimana dimaksud pada ayat (4) huruf d, diberikan apabila memperoleh IPK 3,51 (tiga koma lima satu) sampai dengan 4,00 (empat koma nol nol) dengan Masa Studi maksimum 5 (lima) tahun 0 (nol) bulan 0 (nol) hari.
- (9) Rektor memberikan piagam penghargaan kepada lulusan dengan predikat “Pujian” (*Cumlaude*) sebagaimana dimaksud pada ayat (4) huruf d.

Bagian...

Bagian Kesatu
Upacara Wisuda

Pasal 48

- (1) Mahasiswa yang telah dinyatakan lulus studi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 47 ayat (1) dan terdaftar sebagai peserta wisuda, berhak mengikuti Upacara Wisuda pada periode kelulusannya dan mendapatkan Ijazah, Transkrip Akademik, dan SKPI.
- (2) Mahasiswa yang tidak mengikuti wisuda sebagaimana dimaksud pada ayat (1), dapat mengambil Ijazah, transkrip dan SKPI di Fakultas dan tidak berhak mendapatkan kompensasi atas layanan pelaksanaan wisuda.
- (3) Persyaratan mengikuti wisuda tercantum dalam Lampiran VI yang menjadi bagian tidak terpisahkan dari Peraturan Rektor ini.

Bagian KeduaGelar

Pasal 49

- (1) Mahasiswa yang dinyatakan lulus studi sebagaimana dimaksud dalam Pasal47 ayat (1) berhak mendapatkan gelar.
- (2) Gelar sebagaimana dimaksud pada ayat (1) beserta singkatannya ditetapkanoleh Rektor.

BAB XXII
ADMINISTRASI HASIL BELAJAR

Bagian Kesatu Kartu
Hasil Studi

Pasal 50

- (1) Penilaian hasil belajar mahasiswa dalam setiap Semester dituangkan dalam KHS.
- (2) KHS sebagaimana dimaksud pada ayat (1) memuat informasi tentang:
 - a. logo Undip;
 - b. nama Undip;
 - c. nama lengkap pemilik KHS;
 - d. Nomor Induk Mahasiswa (NIM);
 - e. nama Program Studi;
 - f. nama Fakultas;
 - g. tempat, tanggal, bulan dan tahun penerbitan KHS;
 - h. nama, Nomor Induk Pegawai (NIP) dan tanda tangan Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswaan;
 - i. semua nama mata kuliah yang ditempuh, bobot SKS dan nilai;
 - j. IPS; dan
 - k. IPK.

Bagian KeduaIjazah

Pasal 51

- (1) Ijazah diberikan kepada mahasiswa yang telah dinyatakan lulus dariProgram Studi, setelah diputuskan pada pelaksanaan penetapan kelulusan.
- (2) Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (1) memuat informasi tentang:
 - a. Nomor Ijazah Nasional (NINA);

b. logo...

- b. logo Undip;
 - c. nama Undip;
 - d. nomor keputusan akreditasi perguruan tinggi;
 - e. nomor keputusan akreditasi Program Studi;
 - f. nama lengkap pemilik Ijazah;
 - g. tempat dan tanggal lahir pemilik Ijazah;
 - h. Nomor Induk Kependudukan (NIK) atau nomor paspor bagi mahasiswa warga negara asing;
 - i. Nomor Induk Mahasiswa;
 - j. program pendidikan tinggi;
 - k. nama Program Studi;
 - l. gelar yang diberikan beserta singkatannya;
 - m. tanggal, bulan, dan tahun kelulusan;
 - n. tempat, tanggal, bulan, dan tahun penerbitan Ijazah;
 - o. nama, Nomor Induk Pegawai (NIP) dan tanda tangan Rektor dan Dekan;
 - p. stempel universitas; dan
 - q. foto pemilik Ijazah ukuran 3 x 4 cetakan hitam putih.
- (3) Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditulis dengan bentuk huruf dan ukuran yang dibakukan oleh Undip.
 - (4) Tanggal penerbitan Ijazah menggunakan tanggal setelah mahasiswa dinyatakan lulus dan memenuhi persyaratan kelulusan sebagaimana tersebut pada Pasal 47 ayat (3).
 - (5) Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditandatangani oleh Rektor dan Dekan.
 - (6) Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diterbitkan menggunakan Bahasa Indonesia dan dapat diterjemahkan dalam Bahasa Inggris pada lembar yang berbeda, dan ditandatangani oleh Dekan atau pejabat resmi yang ditunjuk dan berwenang untuk menterjemahkan.
 - (7) Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diterbitkan satu kali bagi setiap lulusan.
 - (8) Apabila Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (7) hilang atau rusak, pemilik Ijazah dapat meminta Surat Keterangan Pengganti Ijazah.
 - (9) Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (7) akan diserahkan apabila mahasiswa telah memenuhi semua persyaratan administrasi di tingkat Fakultas/Sekolah dan/atau di tingkat universitas.
 - (10) Prosedur penerbitan Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (7) dan Surat Keterangan Pengganti Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (8) diatur dalam Peraturan Rektor Undip.
 - (11) Apabila terdapat kesalahan penulisan Ijazah sebagaimana dimaksud pada ayat (7), mahasiswa diberi kesempatan untuk mengajukan penggantian Ijazah dalam waktu maksimal 5 (lima) hari kerja sejak Ijazah diterima dan belum pernah digandakan dan digunakan untuk keperluan lain.
 - (12) Apabila pengajuan penggantian Ijazah melebihi batas waktu sebagaimana dimaksud pada ayat (11) maka akan diterbitkan Surat Keterangan dari Universitas.
 - (13) Legalisasi salinan Ijazah dilaksanakan di Fakultas dan ditandatangani oleh Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswaan.

Bagian...

Bagian Ketiga Transkrip
Akademik

Pasal 52

- (1) Transkrip Akademik diberikan kepada mahasiswa yang telah dinyatakan lulus dari suatu Program Studi setelah diputuskan dalam penetapan kelulusan.
- (2) Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) memuat informasi tentang:
 - a. nama Undip;
 - b. logo Undip;
 - c. nomor Transkrip Akademik;
 - d. nama Fakultas;
 - e. nama lengkap pemilik Transkrip Akademik;
 - f. tempat dan tanggal lahir pemilik Transkrip Akademik;
 - g. Nomor Induk Kependudukan (NIK);
 - h. Nomor Induk Mahasiswa (NIM);
 - i. Nomor Ijazah Nasional (NINA);
 - j. program pendidikan tinggi;
 - k. nama Program Studi;
 - l. tanggal, bulan, dan tahun masuk;
 - m. tanggal, bulan, dan tahun kelulusan;
 - n. daftar mata kuliah yang ditempuh dan lulus, bobot SKS, dan nilai yang telah diperoleh, sejak Semester pertama hingga Semester akhir;
 - o. Indeks Prestasi Kumulatif (IPK);
 - p. predikat kelulusan;
 - q. judul Tugas Akhir;
 - r. tempat, tanggal, bulan dan tahun penerbitan Transkrip Akademik;
 - s. nama, Nomor Induk Pegawai (NIP) dan tanda tangan Dekan;
 - t. stempel Fakultas;
 - u. foto pemilik Transkrip Akademik ukuran 3 x 4 cetakan hitam putih.
- (3) Semua mata kuliah yang ditempuh oleh mahasiswa, termasuk yang diperoleh melalui Transfer Kredit, dicantumkan dalam Transkrip Akademik.
- (4) Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditulis dengan bentuk huruf dan ukuran yang dibakukan oleh Undip.
- (5) Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diterbitkan dalam Bahasa Indonesia dan dapat diterjemahkan ke dalam Bahasa Inggris.
- (6) Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditandatangani Dekan atau Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswaan.
- (7) Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diterbitkan satu kali bagi setiap lulusan.
- (8) Apabila Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (7) hilang atau rusak, pemilik Transkrip Akademik dapat meminta Surat Keterangan Pengganti Transkrip Akademik.
- (9) Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (7) diserahkan apabila mahasiswa yang telah memenuhi semua persyaratan administrasi di tingkat Fakultas/Program Studi dan/atau di tingkat universitas.
- (10) Apabila terdapat kesalahan penulisan Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (7), mahasiswa diberi kesempatan untuk mengajukan penggantian Transkrip Akademik dalam waktu maksimal 5 (lima) hari kerja sejak Transkrip Akademik diterima dan belum pernah digandakan dan digunakan untuk keperluan lain.

(11) Apabila...

- (11) Apabila pengajuan penggantian Transkrip Akademik melebihi batas waktu sebagaimana dimaksud pada ayat (10) maka akan diterbitkan Surat Keterangan dari Fakultas.
- (12) Prosedur penerbitan Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (7) ditetapkan oleh Rektor.
- (13) Legalisasi salinan Transkrip Akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (7) dilaksanakan di Fakultas dan ditandatangani oleh Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswaan.

Bagian Keempat
Surat Keterangan Pendamping Ijazah

Pasal 53

- (1) SKPI diberikan kepada mahasiswa yang telah dinyatakan lulus dari suatu Program Studi, setelah diputuskan dalam penetapan kelulusan.
 - (2) SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (1) memuat informasi tentang:
 - a. logo Undip;
 - b. nama Undip;
 - c. nama Fakultas;
 - d. nama Program Studi;
 - e. nomor SKPI;
 - f. nama lengkap pemilik SKPI;
 - g. tempat dan tanggal lahir pemilik SKPI;
 - h. Nomor Induk Kependudukan (NIK);
 - i. Nomor Induk Mahasiswa (NIM);
 - j. tanggal, bulan, dan tahun masuk;
 - k. tanggal, bulan, dan tahun kelulusan;
 - l. Nomor Ijazah Nasional (NINA);
 - m. gelar yang diberikan beserta singkatannya;
 - n. lama studi;
 - o. jumlah SKS yang diperoleh;
 - p. Indeks Prestasi Kumulatif (IPK);
 - q. Keputusan pendirian Undip;
 - r. status akreditasi Undip dan Program Studi;
 - s. Pendidikan Akademik;
 - t. Program Sarjana;
 - u. level KKNI;
 - v. persyaratan penerimaan;
 - w. bahasa pengantar kuliah;
 - x. sistem penilaian;
 - y. jenis dan pendidikan tinggi lanjutan;
 - z. capaian pembelajaran lulusan Program Studi sesuai kompetensi lulusan secara naratif;
- â. Sertifikat kompetensi dan atau soft skill; ä. peringkat kompetensi kerja sesuai KKNI; ö. skema tentang sistem pendidikan tinggi;
 aa. tempat, tanggal, bulan dan tahun penerbitan SKPI;
 bb. nama, Nomor Induk Pegawai (NIP) dan tanda tangan Dekan; cc. stempel Fakultas.
- (3) Tanggal penerbitan SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (1) sama dengan tanggal penerbitan Ijazah.
 - (4) SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diterbitkan dalam Bahasa Indonesia dan dapat diterjemahkan ke dalam Bahasa Inggris.

(5) SKPI...

- (5) SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditandatangani oleh Dekan atau Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswaan.
- (6) SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diterbitkan satu kali bagi setiap lulusan.
- (7) Apabila SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (6) hilang atau rusak, pemilik SKPI dapat meminta Surat Keterangan Pengganti SKPI.
- (8) SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (6) diserahkan apabila mahasiswa telah memenuhi semua persyaratan administrasi baik di tingkat Fakultas atau di tingkat Universitas.
- (9) Ketentuan terkait SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (6) dan Surat Keterangan Pengganti SKPI ditetapkan oleh Rektor.
- (10) Apabila terdapat kesalahan penulisan SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (6), mahasiswa diberi kesempatan untuk mengajukan penggantian SKPI dalam waktu maksimal 5 (lima) hari kerja sejak SKPI diterima dan belum pernah digandakan dan digunakan untuk keperluan lain.
- (11) Apabila pengajuan penggantian SKPI melebihi batas waktu sebagaimana dimaksud pada ayat (10) maka akan diterbitkan Surat Keterangan dari Fakultas.
- (12) Prosedur penerbitan SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (6) ditetapkan oleh Rektor.
- (13) Legalisasi salinan SKPI sebagaimana dimaksud pada ayat (6) dilaksanakan di Fakultas dan ditandatangani oleh Wakil Dekan Akademik dan Kemahasiswaan.

BAB XXIII PENGELOLAAN DATA AKADEMIK

Pasal 54

- (1) Pengelolaan data akademik meliputi:
 - a. penerbitan;
 - b. pengesahan;
 - c. pengumuman;
 - d. penyimpanan;
 - e. kerahasiaan; dan
 - f. segala hal yang berkaitan dengan pengelolaan kearsipan atas segala dokumen akademik.
- (2) Rektor atau pejabat yang ditugaskan bertanggungjawab terhadap pengelolaan data akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) di tingkat universitas.
- (3) Dekan atau pejabat yang ditugaskan bertanggungjawab terhadap pengelolaan data akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) di tingkat Fakultas.
- (4) Ketua Program Studi atau pejabat yang ditugaskan bertanggungjawab terhadap pengelolaan data akademik sebagaimana dimaksud pada ayat (1) di tingkat Program Studi.
- (5) Pengaturan pengelolaan data akademik diatur lebih lanjut dalam Peraturan Rektor tersendiri.

BAB XXIV BIMBINGAN DAN KONSELING

Pasal 55

- (1) Mahasiswa yang mempunyai masalah akademik dan nonakademik, dapat difasilitasi bimbingan dan konseling.

(2) Bimbingan...

- (2) Bimbingan dan konseling sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilakukan di tingkat Program Studi, Fakultas dan universitas.
- (3) Pelaksanaan bimbingan dan konseling di tingkat universitas sebagaimana dimaksud pada ayat (2) dilakukan oleh Biro Akademik dan Kemahasiswaan.

BAB XXV
PELANGGARAN AKADEMIK DAN NONAKADEMIK

Pasal 56

- (1) Segala jenis pelanggaran akademik dan nonakademik dapat dikenakan Sanksi sesuai ketentuan.
- (2) Jenis dan tata cara pemeriksaan dan pemberian Sanksi atas pelanggaran akademik dan nonakademik diatur dalam Peraturan Rektor tersendiri.

BAB XXVI
DISKRESI

Pasal 57

Rektor dapat mengambil kebijakan tertentu di luar ketentuan yang berlaku sepanjang tidak bertentangan dengan tujuan akademik.

BAB XXVII KETENTUAN
PERALIHAN

Pasal 58

Pada saat Peraturan Rektor ini mulai berlaku:

1. bagi mahasiswa yang masuk sebelum tahun akademik 2024/2025 berlaku Peraturan Rektor Universitas Diponegoro Nomor 4 Tahun 2020 Tentang Peraturan Akademik Bidang Pendidikan Program Sarjana Universitas Diponegoro sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Rektor Universitas Diponegoro Nomor 28 Tahun 2020 Tentang Perubahan Atas Peraturan Rektor Nomor 4 Tahun 2020 Tentang Peraturan Akademik Bidang Pendidikan Program Sarjana Universitas Diponegoro;
2. bagi mahasiswa yang masuk mulai tahun akademik 2024/2025 berlaku Peraturan Rektor ini; dan
3. segala Peraturan Rektor terkait dinyatakan masih berlaku sepanjang tidak bertentangan dengan Peraturan Rektor ini.

BAB XXVIII
PENUTUP

Pasal 59

Peraturan Rektor ini mulai pada sejak tanggal ditetapkan.

Ditetapkan di Semarang pada
tanggal 26 April 2024

REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO,

Ttd.

PROF. DR. YOS JOHAN UTAMA, S.H, M.HUM. NIP
196211101987031004

Salinan sesuai dengan aslinya Kepala Biro
Umum dan Keuangan



Drs. Mulyo Padmono
NPPU H.7.196407112024021001

LAMPIRAN I
 PERATURAN REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO NOMOR 7
 TAHUN 2024
 TENTANG :
 PERATURAN AKADEMIK BIDANG PENDIDIKAN
 PROGRAM SARJANA UNIVERSITAS DIPONEGORO

ALUR PELAKSANAAN PROGRAM *FAST TRACK* DI UNIVERSITAS DIPONEGORO

SMT S1	Program Sarjana	SMT S2	Program Magister	Keterangan
1 – 6	Mahasiswa terdaftar dan kuliah di program S1			- NIM terdaftar sebagai mahasiswa S1 - UKT S1
7 – 8	Penelitian dan Skripsi		Mahasiswa <i>Sit in</i> di Program S2	- NIM terdaftar sebagai mahasiswa S1 - Syarat awal Semester 7 minimal 124 SKS dengan IPK 3,51 - UKT S1
Akhir SMT 7 atau 8	Evaluasi		Mahasiswa Wisuda S1 (masa studi 3,5–4 tahun)	Evaluasi untuk mahasiswa <i>Fast Track</i> : - Akhir Semester 7 atau 8, mahasiswa harus menyelesaikan skripsi untuk lanjut ke S2 - Jika tidak lolos evaluasi, maka mahasiswa diberikan kesempatan untuk melanjutkan program S1 sebagai mahasiswa reguler
-	Mahasiswa lanjut sebagai mahasiswa S1 reguler	1	Mahasiswa terdaftar di Program S2 by <i>research</i> dan mulai riset S2	- Lulus/ wisuda S1 - Alih NIM S2 - UKT S2
		2-3	Penelitian dan Tesis	UKT S2
	Wisuda S1	≥ 3	Wisuda S2	- Memenuhi Masa Studi <i>Fast Track</i> maksimal 5 tahun sejak masuk S1 - Syarat publikasi terpenuhi (1 jurnal internasional bereputasi)

KETERANGAN

- Pada awal Semester 7 (tujuh) atau Semester 8 (delapan), mahasiswa mengajukan permohonan mendaftar program *Fast Track* ke Program Studi S1 dengan melampirkan formulir usulan dan kartu hasil studi serta memenuhi ketentuan:
 - Semester Gasal (Pendaftaran pada Semester 7):
 - IPK Semester 6 (enam) minimal 3,51 (tiga koma lima satu);
 - Jumlah sks yang telah ditempuh 124 (seratus dua puluh empat);
 - memiliki skor TOEFL minimal 450 (empat ratus lima puluh); dan
 - mendapatkan rekomendasi dari pembimbing TA/Skripsi dan Ketua Program Studi S1.
 - Semester Genap (Pendaftaran pada Semester 8):
 - IPK Semester 7 (tujuh) minimal 3,51 (tiga koma lima satu);
 - Jumlah sks yang telah ditempuh 134 (seratus tiga puluh empat);
 - memiliki skor TOEFL minimal 450 (empat ratus lima puluh); dan

- 4) mendapatkan rekomendasi dari pembimbing TA/Skripsi dan Ketua Program Studi S1.
2. Program Studi S1 melakukan verifikasi persyaratan sesuai ketentuan yang berlaku.
3. Apabila hasil verifikasi dinyatakan memenuhi ketentuan, mahasiswa mengikuti *sit in* selama 1 (satu) atau 2 (dua) Semester di Program Studi S2 yang dituju.
4. Pada akhir Semester 7 atau Semester 8 Program Studi S1, mahasiswa sudah harus menyelesaikan TA/ Skripsi dan memiliki bahan untuk penulisan tesis.
5. Mahasiswa wisuda program S1.
6. Mahasiswa melanjutkan studi pada program S2 *by research* selama 2 (dua) Semester dan melakukan penelitian untuk bahan penulisan tesis. Selama masa tempuh studi S2, mahasiswa memiliki NIM S2.
7. Pada akhir Semester 3 (tiga) atau Semester 4 (empat) program S2, mahasiswa dinyatakan lulus semua mata kuliah program S2 dan telah memiliki 1 (satu) jurnal internasional bereputasi.
8. Mahasiswa wisuda program S2.

Semarang, 26 April 2024

REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO,

Ttd.

PROF. DR. YOS JOHAN UTAMA, S.H, M.HUM. NIP
196211101987031004

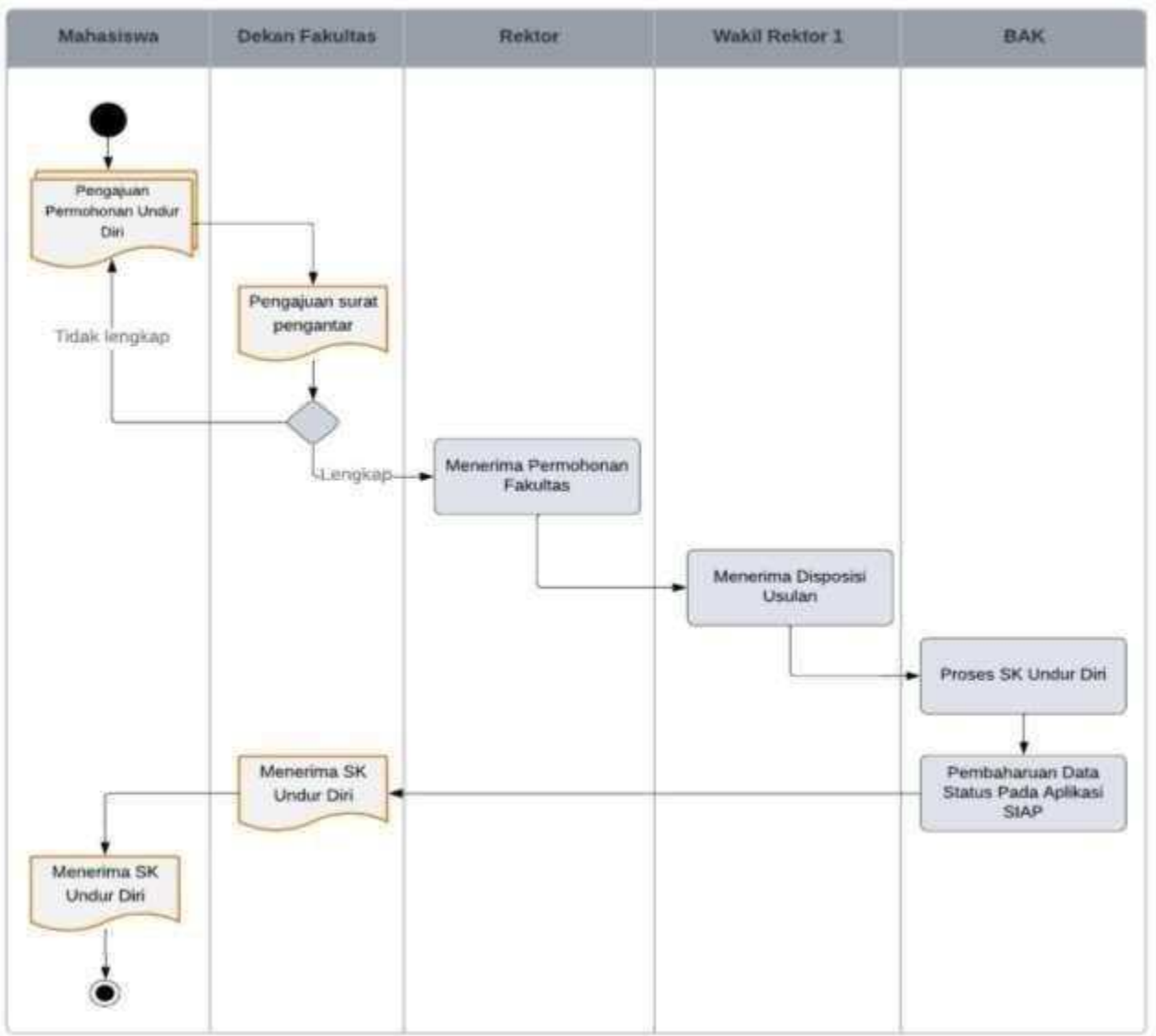
Salinan sesuai dengan aslinya Kepala Biro
Umum dan Keuangan



Drs. Mulyo Padmono
NPPU H.7.196407112024021001

LAMPIRAN II
PERATURAN REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO NOMOR 7
TAHUN 2024
TENTANG :
PERATURAN AKADEMIK BIDANG PENDIDIKAN
PROGRAM SARJANA UNIVERSITAS DIPONEGORO

TATA CARA PENGAJUAN UNDUR DIRI



- KETERANGAN:
- Mahasiswa mengajukan permohonan undur diri secara tertulis kepada Dekan Fakultas, diketahui oleh Ketua Program Studi dengan dilampiri berkas:
 - Copy bukti pembayaran Semester terakhir;
 - KTM asli;
 - Transkrip nilai sementara; dan
 - Surat keterangan bebas pinjam buku dari perpustakaan Fakultas atau Universitas.
 - Permohonan undur diri yang disetujui oleh Dekan dibuatkan rekomendasi/surat pengantar ke Universitas untuk diproses SK Rektor, dilampiri surat permohonan undur diri yang ditandatangani oleh mahasiswa yang bersangkutan, dan copy bukti pembayaran Semester terakhir/rekap riwayat pembayaran biaya pendidikan.

3. BAK memproses SK Rektor undur diri mahasiswa yang bersangkutan.
4. Mahasiswa tersebut dihapus statusnya sebagai mahasiswa Undip.
5. Selesai.

Semarang, 26 April 2024

REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO,

Ttd.

PROF. DR. YOS JOHAN UTAMA, S.H, M.HUM. NIP
196211101987031004

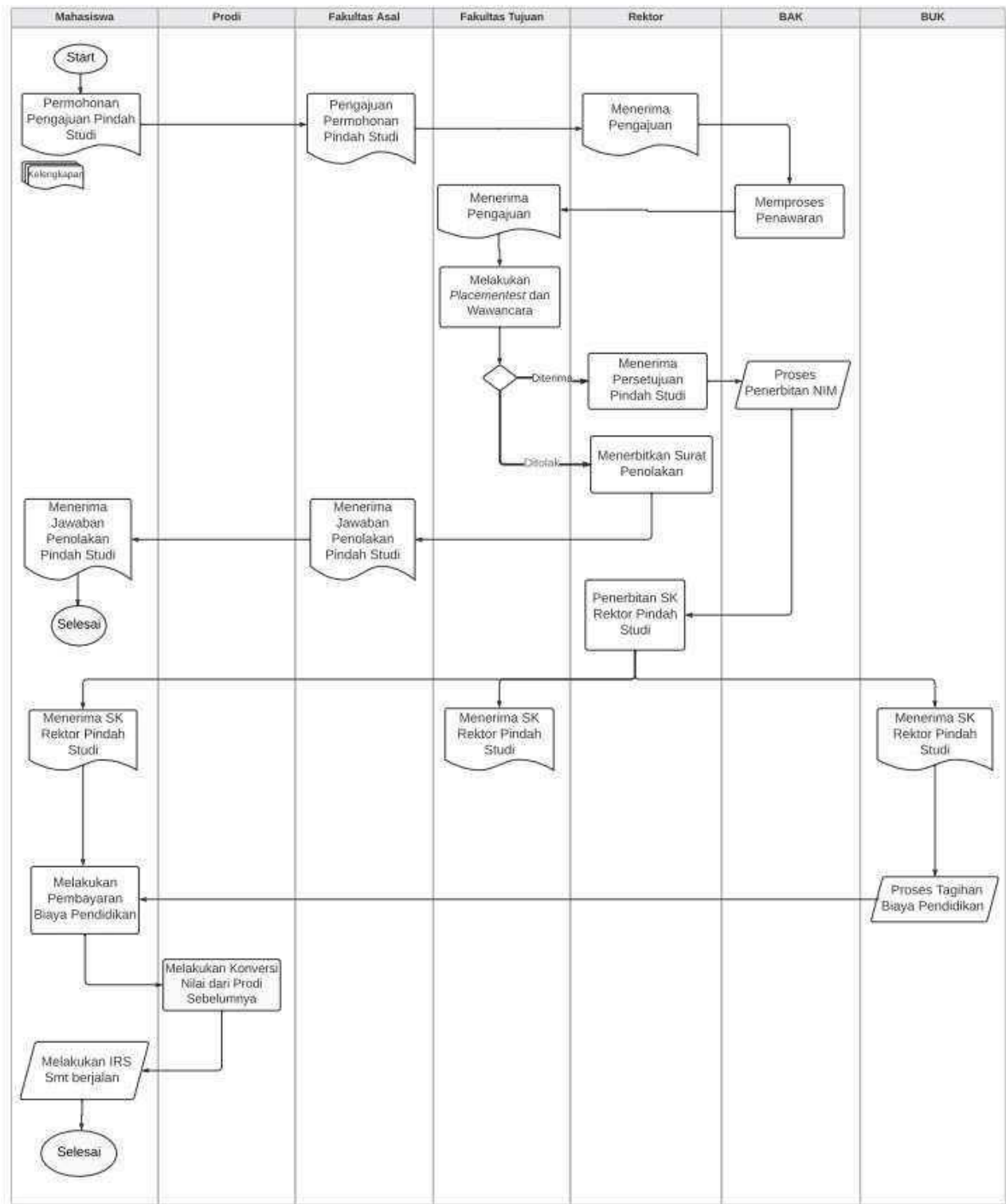
Salinan sesuai dengan aslinya Kepala Biro
Umum dan Keuangan



Drs. Mulyo Padmono
NPPU H.7.196407112024021001

LAMPIRAN III
PERATURAN REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO NOMOR 7
TAHUN 2024
TENTANG :
PERATURAN AKADEMIK BIDANG PENDIDIKAN
PROGRAM SARJANA UNIVERSITAS DIPONEGORO

TATA CARA PENGAJUAN PERMOHONAN PINDAH STUDI DI LINGKUNGAN
UNIVERSITAS DIPONEGORO



KETERANGAN:

1. Mahasiswa mengajukan permohonan pindah kuliah secara tertulis kepada Dekan Fakultas asal dengan melampirkan:
 - a. Surat persetujuan dari orang tua/wali/penanggung biaya pendidikan;
 - b. Surat persetujuan dari pimpinan instansi/kantor (bagi mahasiswa tugas belajar); dan
 - c. KHS per Semester yang memuat nilai, sks dan IPK yang disahkan Wakil Dekan I.
2. Jika Fakultas mengizinkan, Fakultas membuat surat persetujuan pindah studi sekaligus permohonan untuk diterbitkan SK Rektor ditujukan kepada Rektor.
3. BAK meneliti kelengkapan persyaratan pengajuan permohonan.
4. Permohonan yang telah sesuai dengan Peraturan Akademik Undip dimintakan pertimbangan dari Fakultas yang dituju;
5. Fakultas yang dituju melakukan *placement test* dan wawancara terhadap mahasiswa tersebut;
6. Dekan yang dituju menyampaikan persetujuan atau penolakan pindahkuliah kepada universitas;
7. Jika permohonan pindah studi tidak disetujui oleh Fakultas yang dituju,BAK membuat jawaban ke Fakultas asal;
8. Jika permohonan pindah studi disetujui oleh Fakultas yang dituju:
 - a. BAK membuat SK Rektor Pindah Studi atas mahasiswa ybs;
 - b. Mahasiswa mendapatkan NIM baru dan melapor kepada Fakultas yang dituju;
 - c. Status mahasiswa tersebut di-*update* di Sistem Informasi Akademik(SIAP) Undip;
9. Selesai.

Semarang, 26 April 2024

REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO,

Ttd.

PROF. DR. YOS JOHAN UTAMA, S.H, M.HUM. NIP
196211101987031004

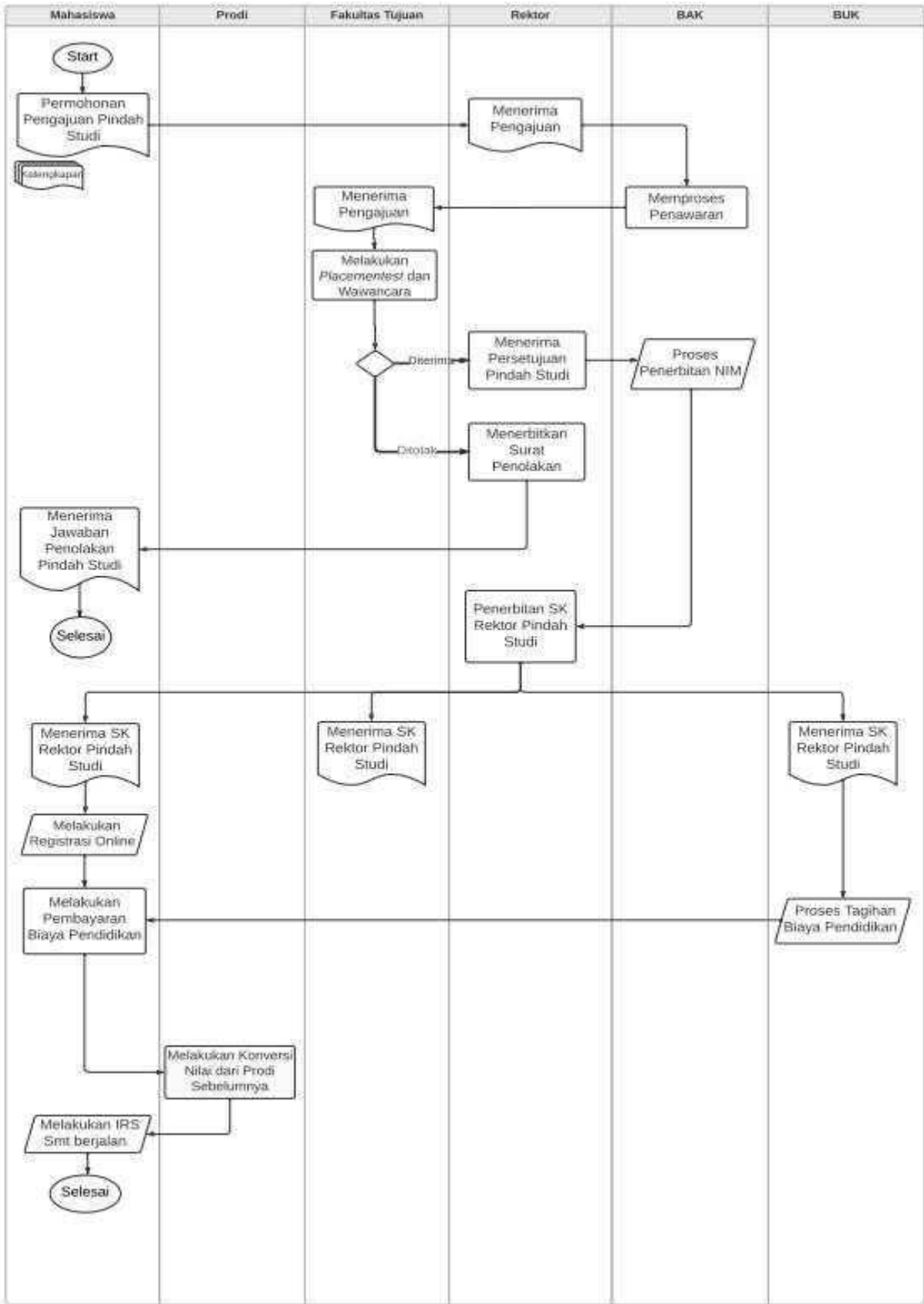
Salinan sesuai dengan aslinya Kepala Biro
Umum dan Keuangan



Drs. Mulyo Padmono
NPPU H.7.196407112024021001

LAMPIRAN IV
PERATURAN REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO NOMOR 7
TAHUN 2024
TENTANG :
PERATURAN AKADEMIK BIDANG PENDIDIKAN
PROGRAM SARJANA UNIVERSITAS DIPONEGORO

TATA CARA PENGAJUAN PERMOHONAN PINDAH STUDI DARI PERGURUAN
TINGGILAIN DALAM NEGERI



KETERANGAN:

1. Mahasiswa mengajukan permohonan pindah kuliah secara tertulis kepada Rektor dengan tembusan Dekan Fakultas tujuan yang dilampiri:
 - a. Transkrip akademik yang disahkan oleh pimpinan PT asal
 - b. Surat keterangan dari PT asal yang menyatakan mahasiswa ybs masih aktif dan terdaftar sebagai mahasiswa dan bermaksud akan pindah ke Undip
 - c. Surat persetujuan orang tua/wali/penanggung biaya pendidikan
 - d. Surat persetujuan dari pimpinan instansi/kantor (bagi mahasiswa yang telah bekerja)
2. BAK meneliti kelengkapan permohonan;
3. Permohonan yang telah sesuai dengan Peraturan Akademik Undip dimintakan pertimbangan dari Fakultas yang dituju;
4. Fakultas yang dituju melakukan *placement test* dan wawancara pada mahasiswa tersebut;
5. Fakultas yang dituju menyampaikan persetujuan atau penolakan pindah kuliah;
 - a. Jika permohonan tersebut disetujui, Fakultas menyampaikan surat persetujuan kepada Wakil Rektor I; atau
 - b. Jika permohonan tersebut ditolak, Wakil Rektor I memberitahukan kepada pemohon.
6. Permohonan yang disetujui oleh Fakultas yang dituju dibuatkan konsep SK Rektor Pindah Studi oleh BAK;
7. Mahasiswa mendapatkan NIM baru dan melapor kepada Fakultas yang dituju;
8. Status mahasiswa tersebut di-*update* di Sistem Informasi Akademik (SIAP) Undip;
9. Selesai.

Semarang, 26 April 2024

REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO,

Ttd.

PROF. DR. YOS JOHAN UTAMA, S.H, M.HUM. NIP
196211101987031004

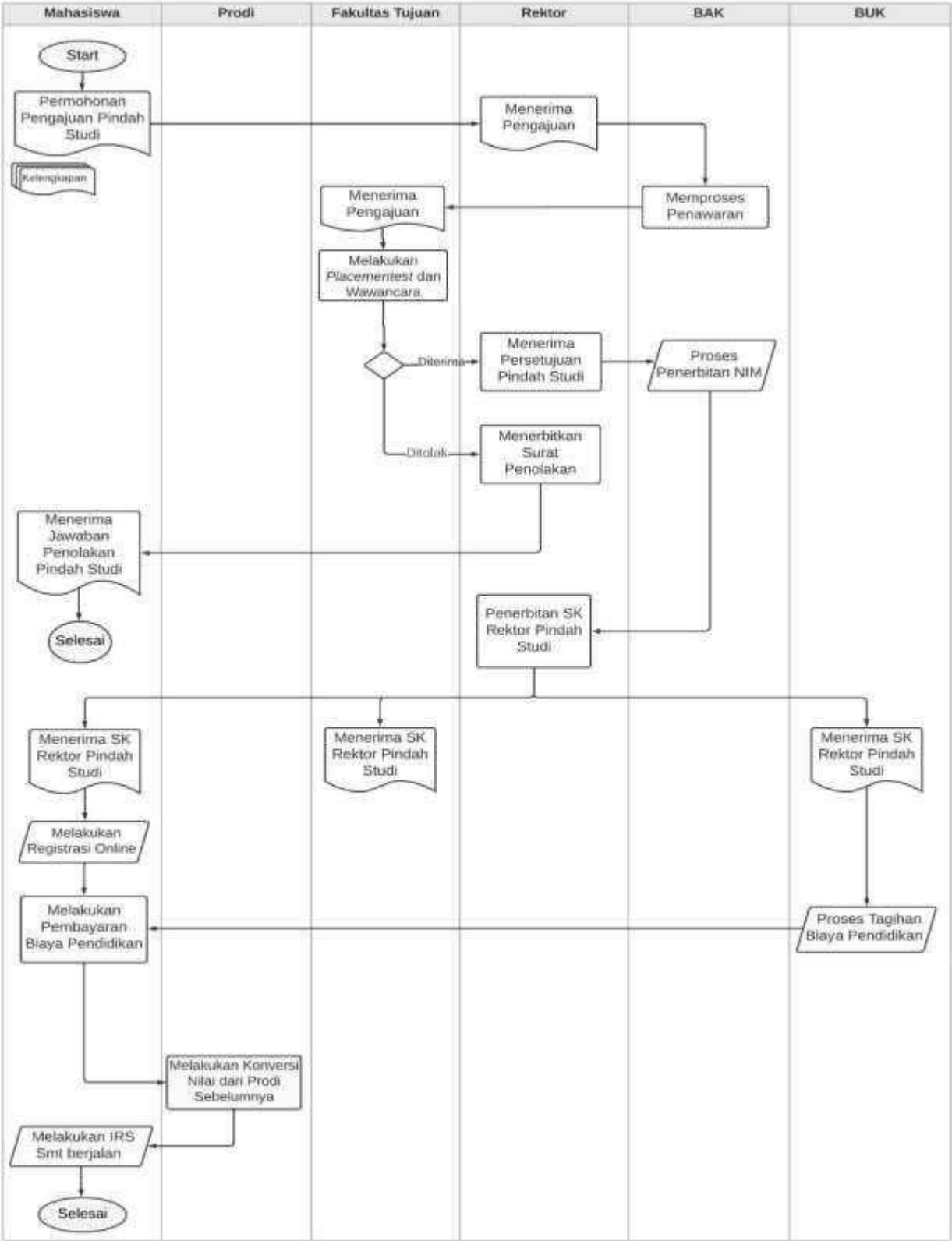
Salinan sesuai dengan aslinya Kepala Biro
Umum dan Keuangan



Drs. Mulyo Padmono
NPPU H.7.196407112024021001

LAMPIRAN V
PERATURAN REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO NOMOR 7
TAHUN 2024
TENTANG :
PERATURAN AKADEMIK BIDANG PENDIDIKAN
PROGRAM SARJANA UNIVERSITAS DIPONEGORO

TATA CARA PENGAJUAN PERMOHONAN PINDAH STUDI DARI PERGURUAN TINGGI
LAIN LUAR NEGERI



KETERANGAN:

1. Mahasiswa mengajukan permohonan pindah kuliah secara tertulis kepada Rektor dengan tembusan Dekan Fakultas tujuan dengan persyaratan:
 - a. mahasiswa WNA dari perguruan tinggi luar negeri yang akan pindah studi menjadi mahasiswa di Undip harus menyerahkan persyaratan sebagai berikut:
 - 1) daftar riwayat hidup;
 - 2) salinan Transkrip Akademik;
 - 3) surat keterangan jaminan pembiayaan selama mengikutipendidikan di Indonesia;
 - 4) salinan paspor yang masih berlaku minimal 1 (satu) tahun;
 - 5) surat pernyataan yang bersangkutan akan mematuhi peraturan yang berlaku di Indonesia;
 - 6) pasfoto terbaru;
 - 7) surat keterangan kesehatan dari instansi berwenang; dan
 - 8) surat izin dari Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi.
 - b. mahasiswa WNI dari perguruan tinggi luar negeri yang akan pindah studi menjadi mahasiswa di Undip harus menyerahkan persyaratan sebagai berikut:
 - 1) daftar riwayat hidup;
 - 2) salinan Transkrip Akademik;
 - 3) surat pernyataan yang bersangkutan akan mematuhi segala peraturan yang berlaku di Indonesia;
 - 4) pasfoto terbaru; dan
 - 5) surat keterangan kesehatan dari instansi berwenang.
2. BAK meneliti kelengkapan permohonan;
3. Permohonan yang telah sesuai dengan Peraturan Akademik Undip dimintakan pertimbangan dari Fakultas yang dituju;
4. Fakultas yang dituju melakukan *placement test* dan wawancara pada mahasiswa tersebut;
5. Fakultas yang dituju menyampaikan persetujuan atau penolakan pindahkuliah;
 - a. Jika permohonan tersebut disetujui, Fakultas menyampaikan surat persetujuan kepada Wakil Rektor I; atau
 - b. Jika permohonan tersebut ditolak, Wakil Rektor I memberitahukan kepada pemohon.
6. Permohonan yang disetujui oleh Fakultas yang dituju dibuatkan konsep SK Rektor Pindah Studi oleh BAK;
7. Mahasiswa mendapatkan NIM baru dan melapor kepada Fakultas yang dituju;
8. Status mahasiswa tersebut di-*update* di Sistem Informasi Akademik (SIAP) Undip;
9. Selesai.

Semarang, 26 April 2024

REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO,

Ttd.

PROF. DR. YOS JOHAN UTAMA, S.H, M.HUM.
NIP 196211101987031004

Salinan sesuai dengan aslinya Kepala Biro
Umum dan Keuangan


Drs. Mulyo Padmono
NPPU H.7.196407112024021001

LAMPIRAN VI
PERATURAN REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO NOMOR 7
TAHUN 2024
TENTANG
PERATURAN AKADEMIK BIDANG PENDIDIKAN
PROGRAM SARJANA UNIVERSITAS DIPONEGORO

PERSYARATAN MENGIKUTI WISUDA

1. Persyaratan mengikuti wisuda:
 - a. Surat Keterangan Lulus yang ditandatangani oleh Dekan;
 - b. Pas photo 3 x 4 cm;
 - c. Fotocopy KTP;
 - d. Bukti pelunasan UKT dan IPI;
 - e. Surat keterangan bebas pinjaman dari perpustakaan Universitas dan Fakultas yang ditandatangani oleh Kepala Perpustakaan; dan
 - f. Formulir pernyataan kebenaran penulisan identitas yang sudah ditandatangani di atas materai.
2. Daftar nama lulusan (peserta) yang akan diwisuda diterima oleh Biro Akademik dan Kemahasiswaan paling lambat 3 (tiga) minggu sebelum hari Upacara Wisuda.
3. Pendaftaran peserta Upacara Wisuda dilampiri 1 (satu) lembar pas photo berwarna dengan ketentuan:
 - a. Warna dasar merah;
 - b. Ukuran foto 3 x 4 cm, bagi calon wisudawan putra mengenakan dasi;
 - c. Menghadap lurus ke depan;
 - d. Tidak memakai kacamata hitam;
 - e. Kedua telinga harus terlihat;
 - f. Memakai jaket almamater;
 - g. Tidak boleh memakai tutup kepala; dan
 - h. Pasphoto bagi mahasiswa yang berkerudung/berjilbab pada dokumen resmi/ Ijazah dll., sesuai dengan surat edaran Kepala Staf Umum ABRI nomor B/678.01/30/05/SET tanggal 8 Maret 1991 dan Surat Edaran Dirjen Dikti Depdikbud yang ditujukan kepada Dewan Pimpinan Majelis Ulama Indonesia No.4277/D/T/91 tanggal 1 Oktober 1991 dinyatakan bahwa:
 - h.1. Sesuai petunjuk Menteri Pendidikan dan Kebudayaan seorang mahasiswa wanita, bila ia menghendaki dapat memakai kerudung/ jilbab yang menutup telinga dalam pasphoto.
 - h.2. Apabila dikemudian hari untuk suatu keperluan diisyaratkan pasphoto yang tidak memakai kerudung/ jilbab dan /atau pas- photo yang harus kelihatan telinganya, maka Undip tidak dapat menggantikan dokumen dan/ atau memberi keterangan lain yang berhubungan dengan jati diri yang bersangkutan karena kesulitan memastikannya.
4. Busana akademik pada pelaksanaan Upacara Wisuda:
 - a. Putra:
 - 1) Atasan : baju putih lengan panjang;
 - 2) Bawahan : celana panjang berwarna hitam dengan bahan bukan jeans;
 - 3) Rambut ditata rapi;
 - 4) Alas kaki : sepatu resmi (bukan sepatu olahraga); dan
 - 5) Mengenakan toga.

- b. Putri:
- 1) Mengenakan kebaya atau baju nasional;
 - 2) Tidak diperkenankan mengenakan celana panjang;
 - 3) Belahan pada rok tidak boleh di atas lutut;
 - 4) Bagi wisudawati yang tidak berkerudung, rambut wajib disanggul (tidak diurai);
 - 5) Alas kaki : sepatu sandal atau sepatu dengan hak tidak lebih dari 5 cm; dan
 - 6) Mengenakan toga.
5. Dalam hal wisudawan tidak memenuhi ketentuan sebagaimana dimaksud dalam angka 1 sampai 4 diatas maka panitia pelaksana wisuda dapat menolak yang bersangkutan untuk mengikuti wisuda.

Semarang, 26 April 2024

REKTOR UNIVERSITAS DIPONEGORO,

Ttd.

PROF. DR. YOS JOHAN UTAMA, S.H, M.HUM.
NIP 196211101987031004

Salinan sesuai dengan aslinya Kepala Biro
Umum dan Keuangan



Drs. Mulyo Padmono
NPPU H.7.196407112024021001

Kerja Praktek

Syarat-Syarat Kerja Praktek

1. Perolehan SKS $\geq$ 70 SKS tanpa nilai E. Dan IPK $\geq$ 2,00
2. Dilaksanakan dalam waktu minimal 1 bulan di sebuah perusahaan/instansi/lembaga (tempat KP).
3. KP harus diseminarkan.

Prosedur Kerja Praktek

1. Mahasiswa menentukan/ mencari lokasi tempat KP dan topik masalah yang akan dikerjakan atau dibahas.
2. Mahasiswa menyiapkan persyaratan administrasi untuk pengajuan KP, yang terdiri atas:
 - o Transkrip terbaru yang disahkan oleh dosen wali.
 - o Formulir Permohonan KP yang sudah diisi (Form KP-A1) sebanyak rangkap tiga.
3. Mahasiswa konsultasi dengan koordinator KP, konsultasi berupa ;
 - o Tempat/ lokasi KP
 - o Topik masalah KP
 - o Penentuan dosen Pembimbing
4. Mahasiswa menghubungi dosen pembimbing untuk persetujuan pembimbing dengan membawa Form KP-A1.
5. Mahasiswa menyerahkan kembali Form KP-A1 kepada koordinator KP sebanyak 3 rangkap yang telah ditandatangani oleh dosen

pembimbing dan dosen wali sekaligus membawa surat Pengantar Permohonan Kerja Praktek (PKP) untuk diparaf koordinator KP.

6. Surat Pengantar Permohonan Kerja Praktek disahkan Ketua Departemen / Fakultas.
7. Mahasiswa menyerahkan mengirimkan surat Pengantar Permohonan Kerja Praktek ke tempat KP.
8. Setelah mendapat persetujuan dari tempat KP, mahasiswa bersangkutan wajib melapor ke dosen pembimbing dengan membawa salinan surat persetujuan tersebut dan setelah itu mahasiswa melaksanakan KP sesuai jadwal dengan membawa : Salinan surat persetujuan Kerja Praktek dan Form Kehadiran dan Nilai KP di Lapangan (Form KP-A2)
9. Mahasiswa yang permohonannya ditolak oleh tempat KP, mengulangi poin 3 s.d poin 8.

Syarat Seminar Kerja Praktek

1. Laporan KP disetujui dan disahkan oleh pembimbing lapangan, pembimbing dari Teknik komputer dan Ketua Departemen, diserahkan ke koordinator KP.
2. Jika dalam jangka waktu maksimal 3 bulan terhitung sejak berakhirnya pelaksanaan KP, mahasiswa yang bersangkutan tidak membuat laporan dan melaksanakan seminar KP, maka diberikan perpanjangan 2 bulan lagi dengan tugas tambahan dari pembimbing KP - Teknik komputer (Form KP-B4) dan menandatangani perjanjian, bila sampai 2 bulan lagi tidak selesai, maka KP tersebut dibatalkan dan mahasiswa harus mengulang KP.

3. Jika laporan sudah selesai, mahasiswa membuat makalah hasil KP dengan standar jurnal IEEE dan sudah disetujui oleh dosen pembimbing.
4. Untuk seminar KP, mahasiswa disyaratkan telah mengikuti seminar Kerja Praktek mahasiswa lain minimal 10 kali, dengan dibuktikan pada kartu hijau, kartu hadir seminar KP.

Prosedur Seminar Kerja Praktek

1. Mengisi Form Seminar Kerja Praktek (KP-B1) dan disetujui Pembimbing.
2. Melampirkan bukti ikut seminar KP mahasiswa lain minimal 10 kali (kartu hijau)
3. Membuat surat undangan Seminar Kerja Praktek yang disetujui oleh pembimbing, Koordinator Kerja Praktek dan Ketua Departemen
4. Menyiapkan Daftar Hadir Seminar dan Form Nilai Kerja Praktek dan Seminar (Form KP-B2)
5. Seminar dihadiri minimal 10 mahasiswa Teknik Komputer.

Laporan Kerja Praktek

1. Format Penulisan Laporan terbaru lihat di buku petunjuk yang baru (mengikuti format penulisan Tugas Akhir).
2. Laporan KP dibuat sebanyak 4 eksemplar dengan perincian sebagai berikut;
 - 1 untuk tempat KP.
 - 1 untuk perpustakaan Jurusan Teknik komputer

- 1 untuk dosen pembimbing
 - 1 untuk arsip mahasiswa yang bersangkutan.
3. Laporan disahkan oleh Pembimbing dan Ketua Departemen.
4. Penyerahan Laporan KP kepada koordinator KP disertai :
- Nilai Kerja Praktek dan Seminar (Form KP-B3) dari Dosen Pembimbing.
 - Absensi Kerja Praktek dan Nilai dari pembimbing lapangan (Form KP-A2)
 - CD laporan KP, berlabel nim, nama dan judul KP, yang berisi :
 - Dalam folder 'laporan_kp' berisi file laporan lengkap dalam format word.
 - Dalam 'root dir' (tidak masuk folder) berisi file makalah seminar KP, format word dan pdf, dengan nama file seperti contoh; NIM_MKP.doc dan NIM_MKP.pdf
 - Dalam 'root dir' berisi file CV dalam format word, contoh : NIM_CV.doc
 - Dalam folder 'root dir' berisi file foto diri dalam format JPG : contoh NIM.jpg

Hasil Kerja Praktek Kerja Praktek yang menghasilkan suatu bentuk perangkat keras atau perangkat lunak akan menjadi milik Departemen Teknik Komputer Undip dan pihak departemen berhak mempergunakan atau mempublikasikan hasil KP tersebut terutama yang bersifat penelitian (misalnya di laboratorium Teknik Komputer

Contoh Surat Permohonan Kerja Praktek



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI

UNIVERSITAS DIPONEGORO

FAKULTAS TEKNIK

Jl. Prof. H. Soedarto, S.H. Tembalang – Semarang. Kode Pos 50275 Telp. (+6224) 7460053, 7460055
Fax. (+6224) 7460055

Site : <http://www.ft.undip.ac.id> – Email : teknik@undip.ac.id

Nomor : /UN7.3.3. SK/PP/.....
Lampiran : -
Hal : Permohonan Kerja Praktek

Yth.....

Dalam rangka menyelesaikan mata kuliah kerja praktek, mahasiswa Fakultas Teknik yang tersebut di bawah ini:

Nama :
NIM :
Prodi/Jurusan :
Semester :
Alamat :
Telepon/Hp :

Akan melaksanakan Program Kerja Praktek pada bulan atau sesuai kebijakan Perusahaan. Mohon berkenan sekiranya dapat menerima mahasiswa tersebut untuk melaksanakan kerja praktek dan dibantu untuk mendapatkan data berupa laporan tentang sistem informasi perusahaan.

Atas perhatian dan bantuannya kami ucapkan terima kasih.

Semarang,
a.n Dekan
Ketua Departemen Teknik Komputer
Fakultas Teknik UNDIP

Dr. R. Rizal Isnanto, S.T., M.T.
NIP. 197007272000121001

Contoh Form Permohonan Kerja Praktek



Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM PERMOHONAN KERJA PRAKTIK (KP-A1)

Dengan ini Saya,

Nama :

NIM :

Ingin mengajukan permohonan Kerja Praktek di:

Instansi/Perusahaan :

Topik Kerja Praktek :

Waktu : s/d

Semarang,

Menyetujui,

Koordinator KP

Dosen Pembimbing KP

Pemohon

.....

.....

.....

Pedoman Penyusunan Proposal Kerja Praktek

PROPOSAL KERJA PRAKTEK



Oleh :

<Nama Mahasiswa>

<NIM>

DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO SEMARANG
<TAHUN PENGAJUAN>

LEMBAR PENGESAHAN

Pembimbing Kerja Praktek,

<Tanda Tangan>

<Nama Pembimbing KP>

<NIP>

Mahasiswa Kerja Praktek,

<Tanda Tangan>

<Nama Mahasiswa KP>

<NIM>

Ketua Departemen Teknik Komputer,

<Tanda Tangan>

<Nama Ketua Departemen>

<NIP>

Koordinator Kerja Praktek,

<Tanda Tangan>

<Nama Koordinator KP>

<NIP>

Latar Belakang

Merupakan penjelasan ringkas mengenai dasar pemikiran atau alasan yang menjadi ide dari pengajuan kerja praktek di perusahaan yang akan dituju. Dasar pemikiran ini sebaiknya dikaitkan dengan tujuan KP untuk mahasiswa dan keuntungan apa yang diperoleh perusahaan jika menerima mahasiswa KP sebagai pegawai magang di perusahaan atau instansi yang dituju.

1. Rumusan Masalah

Merupakan penjelasan dengan ringkas masalah utama yang akan di bahas berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan dan akan menjadi landasan dilaksanakannya kerja praktek pada perusahaan atau instansi yang dituju. Oleh karena itu informasi awal mengenai perusahaan, instansi dan lingkup kerja perusahaan sebaiknya diketahui.

2. Batasan Masalah

Merupakan penjelasan ringkas mengenai batasan-batasan permasalahan yang diambil dalam pelaksanaan kerja praktek. Dalam hal ini bisa dituliskan apa yang telah diperoleh selama kuliah di Departemen Teknik komputer Universitas Diponegoro, dan beberapa alternatif topik yang diusulkan untuk dikerjakan selama kerja praktek. Sebagai tambahan, informasi awal

mengenai perusahaan sangat membantu untuk menyesuaikan topik yang diusulkan dengan kebutuhan perusahaan atau instansi.

3. Tujuan Kerja Praktek

Merupakan penjelasan ringkas mengenai tujuan yang akan dicapai selama pelaksanaan kerja praktek di perusahaan atau instansi yang dituju. Sebaiknya tujuan tidak hanya untuk mahasiswa kerja praktek, tapi juga apa saja yang bisa diperoleh oleh perusahaan atau instansi dari mahasiswa kerja praktek.

4. Bentuk Kegiatan

Merupakan penjelasan singkat mengenai bentuk kegiatan yang akan dilaksanakan selama pelaksanaan kerja praktek di perusahaan atau instansi yang dituju. Mahasiswa kerja praktek menentukan jenis bentuk kegiatan yang akan digunakan. Bentuk kegiatan ini dapat terbagi kedalam beberapa jenis metode antarlain studi pustaka, survey lapangan, observasi (pengamatan), analisis dan evaluasi.

5. Tempat dan Waktu Pelaksanaan

Penjelasan mengenai rencana lokasi dan pelaksanaan kerja praktek yang anda usulkan pada perusahaan atau instansi yang dituju.

6. Penutup

Berisi penjelasan singkat harapan mahasiswa kerja praktek pada perusahaan atau instansi yang dituju dan ucapan terimakasih.

Form Presensi dan Nilai Lapangan



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM KEHADIRAN DAN NILAI KERJA PRAKTIK DI LAPANGAN (KP-A2)

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama :
Jabatan :
Perusahaan/Instansi :

Menyatakan mahasiswa berikut:

Nama :
NIM :
Topik Kerja Praktek :

Telah melaksanakan Kerja Praktek dengan daftar kehadiran sebagai berikut:

No.	Hari/Tanggal	Paraf Pembimbing	No.	Hari/Tanggal	Paraf Pembimbing
1.			17.		
2.			18.		
3.			19.		
4.			20.		
5.			21.		
6.			22.		
7.			23.		

8.			24.		
9.			25.		
10.			26.		
11.			27.		
12.			28.		
13.			29.		
14.			30.		
15.			31.		
16.					

Kemudian berdasarkan kehadiran, keaktifan, perilaku dan hasil laporan kerja praktek yang dibuat,

kepada mahasiswa yang bersangkutan diberi nilai

(.....)*.

.....,

Mengetahui,
Pimpinan/ Manajer/ Kepala Bagian **

Pembimbing Lapangan***

.....

.....

Keterangan:

* : Nilai dalam angka dan huruf , misalnya 88 (=delapan puluh delapan=)
Score: 80 s.d. 100 = A; 70 s.d. 79 = B; 60 s.d. 69 = C

** : Nama Terang, Tanda Tangan dan Stempel serta Coret yang tidak perlu

*** : Nama Terang dan Tanda Tangan

Contoh Form Permohonan Seminar



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM PERMOHONAN SEMINAR KERJA PRAKTIK (KP-B1)

Dengan ini Saya,

Nama :

NIM :

Telah usai melaksanakan Kerja Praktek di:

Instansi/Perusahaan :

.....

Judul Kerja Praktek :

.....

Dengan persetujuan Dosen Pembimbing akan melaksanakan Seminar Kerja Praktek pada:

Hari/Tanggal/Jam :/...../..... Ruang :

Laporan Kerja Praktek diserahkan ke Perpustakaan Jurusan pada:

Tanggal : Penerima : Paraf :

Lampiran syarat Seminar Kerja Praktek:

Kartu Hadir Seminar, Daftar Hadir Lapangan dan Nilai Pembimbing Lapangan yang sudah distempel.

Semarang,

Menyetujui

Koordinator KP

Dosen Pembimbing KP

Pemohon

.....

.....

.....

Form Presensi Seminar



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM KEHADIRAN PESERTA SEMINAR KERJA PRAKTIK (KP-B2)

Mahasiswa yang melakukan seminar kerja praktik:

Nama :
NIM :
Judul Kerja Praktek :
.....

Daftar Peserta

No.	Nama	NIM	Tanda Tangan
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			

Semarang,
Dosen Pembimbing

.....

Form Nilai Seminar



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM NILAI KERJA PRAKTIK (KP-B3)

Dengan ini Saya sebagai dosen pembimbing kerja praktek,

Nama :
NIP :

Memberikan nilai kepada mahasiswa :

Nama :
NIM :
Judul KP :

Adapun perincian nilai adalah sebagai berikut:

Nilai Seminar Kerja Praktek :(*)
Nilai Laporan Kerja Praktek :(*)

Semarang,

Dosen Pembimbing

.....

* : Nilai dalam angka dan huruf , misalnya 88 (=delapan puluh delapan=)
Score: 80 s.d. 100 = A; 70 s.d. 79 = B; 60 s.d. 69 = C

Form Nilai Kerja Praktek



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM NILAI KERJA PRAKTEK

Koordinator Kerja Praktek dan Tugas Akhir memberikan keterangan bahwa mahasiswa:

Nama :
.....

NIM :
.....

Nilai Kerja Praktek :
.....

Semarang,

Koordinator KP

Dania Eridani, S.T., M.Eng.
NIP. 198910132015042002

Contoh Form Terlambat Tugas



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM TUGAS KERJA PRAKTIK (KP-B4)

Dengan ini saya sebagai pembimbing kerja praktik,

Nama :

NIP :

Memberikan tugas* berupa (minimal 1 tugas):

1).....

2).....

Selama (1 / 2 / 3)** minggu, mulai tanggal s.d kepada mahasiswa :

Nama :

NIM :

Judul KP :

Dikarenakan mahasiswa yang bersangkutan melebihi batas waktu 3 bulan penyelesaian Laporan Kerja Praktek.

Semarang,

Dosen Pembimbing

.....

* Tugas bisa berupa menerjemahkan buku atau beberapa bab dalam suatu buku atau jurnal, membuat makalah ilmiah, mengarsip *file*, inventarisasi peralatan lab, dan lain-lain.

** Coret yang tidak perlu

Petunjuk Penulisan Laporan Kerja Praktek

LAPORAN KERJA PRAKTEK

<JUDUL>

DI <TEMPAT PELAKSANAAN KP>



Disusun oleh:

<NAMA> / <NIM>

**DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG**

2020 (*tahun pelaksanaan seminar*)

Lembar Pengesahan

<TOPIK KP>

DI <NAMA PERUSAHAAN>

Disusun oleh:

<Nama Mahasiswa> / <NIM>

disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Kerja Praktek

Semarang, <DD Month YYYY>
Mengetahui,
Ketua Departemen Teknik Komputer

Dosen Pembimbing Kerja Praktek

<Nama Ketua Departemen>
<NIP>

<Nama Dosen Pembimbing>
<NIP>

Lembar Pengesahan

**<TOPIK KP>
DI <NAMA PERUSAHAAN>**

Disusun oleh:

<Nama Mahasiswa> / <NIM>

disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Kerja Praktek

<Kota>, <DD Month YYYY>

<Jabatan Penanggung Jawab di Tempat Kerja>

Pembimbing Lapangan

<Nama Penanggung Jawab di Tempat Kerja>

<Nomor Pegawai>

<Nama Pembimbing Lapangan>

<Nomor Pegawai>

.

Abstrak

Tuliskan ringkasan laporan Kerja Praktek, yang merupakan ringkasan dari lingkup kerja praktek (termasuk nama perusahaan, penjelasan singkat tentang aplikasi atau pekerjaan), pelaksanaan kerja praktek (input, proses dan pencapaian hasil), kesimpulan umum mengenai kerja praktek yang telah dilakukan dan kata kunci. Format penulisan menggunakan font jenis Times New Roman berukuran 10.

Contoh:

Kerja Praktek dilaksanakan di..... , perusahaan yang bergerak di bidang, mulai tanggal 1 Februari 2012 sampai dengan tanggal 28 Februari 2012.

Kerja praktek yang dilakukan adalah mengembangkan perangkat lunak KP. Perangkat lunak tersebut merupakan sebuah sistem untuk Fitur yang ada dalam sistem tersebut antara lain Untuk kerja praktek fitur yang harus dikembangkan adalah

Selama pengembangan perangkat lunak, metodologi yang digunakan adalah Tahap pertama (1 kalimat). Tahap kedua..... (1 kalimat). Tahap terakhir adalah(1 kalimat).

Pada akhir kerja praktek telah berhasil dikembangkan perangkat lunak KP yang dilengkapi dengan dokumentasi Presentasi hasil akhir juga telah dilakukan untuk pihak perusahaan.

Kata kunci:

Kata Pengantar

<Tuliskan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang terkait dengan keberhasilan pelaksanaan Kerja Praktek ini.>

Semarang, <DD Month YYYY>

Penulis

Daftar Isi

Lembar Pengesahan	13536
Abstrak.....	Error! Bookmark not defined.
Kata Pengantar	Error! Bookmark not defined.
Daftar Isi	Error! Bookmark not defined.
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	141
1.2 Tujuan Kerja Praktek.....	142
1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan	142
BAB II <ORGANISASI/LINGKUNGAN KERJA PRAKTEK>	143
2.1 Profil Organisasi	143
2.2 Lingkup Pekerjaan.....	143
2.3 Jadwal Kerja	144
BAB III TINJAUAN PUSTAKA	147
BAB IV PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK.....	147
BAB V PENUTUP.....	148
5.1 Kesimpulan.....	148
5.2 Saran	148
Daftar Pustaka	149
Lampiran	150

<Daftar lain-lain>

Dapat ditambahkan berbagai daftar yang dibutuhkan seperti daftar tabel, daftar gambar, daftar algoritma, daftar padanan istilah, daftar singkatan, daftar istilah, daftar lampiran, dan daftar simbol. Khusus untuk daftar pustaka diletakkan setelah bab Penutup, sebelum lampiran. Jika hanya terdapat satu gambar atau satu tabel, maka tidak perlu dibuat daftar gambar atau daftar tabel. Setiap daftar, misal daftar gambar, daftar tabel, daftar lampiran, semuanya diletakkan pada halaman terpisah.

BAB I

Pendahuluan

Bagian ini berisi pendahuluan mengenai Kerja Praktek (KP) yang telah dilaksanakan. Format penulisan menggunakan font jenis Times New Roman berukuran 12.

1.1 Latar Belakang

Tuliskanlah latar belakang dari pelaksanaan KP di perusahaan berkaitan dengan tujuan, misi, visi atau fungsi perusahaan yang menjadi motivasi untuk melakukan pelaksanaan kerja praktek berdasarkan topik yang dipilih.

Contoh diambil dari [1]:

Menurut cara pandang dari jaringan, salah satu masalah pada jaringan *Internet (IP public)* adalah tidak adanya dukungan yang baik terhadap keamanan (*security*). Sedangkan menurut cara pandang dari perusahaan, *IP* adalah kebutuhan dasar untuk melakukan pertukaran data antara kantor cabang atau dengan rekanan perusahaan. *VPN* muncul untuk mengatasi persoalan tersebut. Sebuah jaringan perusahaan yang menggunakan infrastruktur *IP* untuk berhubungan dengan kantor cabangnya dengan cara pengalamatan secara privat dengan melakukan pengamanan terhadap transmisi paket data. Salah satu protokol yang digunakan untuk mengimplementasikan VPN di *Internet* dalam kegiatan Kerja Praktek ini adalah, yaitu *Point-to-point tunneling protocol (PPTP)*.

Berdasarkan informasi di atas, maka penulis menyusun sebuah laporan KP (Kerja Praktek) yang dilaksanakan di PT. Pura Barutama Kudus dengan judul “Pengelolaan *User VPN* Dengan Menggunakan *Radius Server*”

1.2 Tujuan Kerja Praktek

Tuliskanlah tujuan atau hasil KP yang telah diperoleh.

Contoh:

Tujuan pelaksanaan kerja praktek di PT. Pura Barutama Kudus adalah:

1. Pengamanan terhadap pertukaran data antara kantor cabang atau dengan rekanan perusahaan.
2. Melakukan konfigurasi VPN dan *radius server* pada mikrotik.
3. Pengelolaan *user vpn* dengan menggunakan *radius server*.

1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Tuliskan mengenai waktu tempat dan bagian yang dijadikan sebagai tempat pelaksanaan kerja praktek serta waktu pelaksanaan kerja praktek tersebut.

Contoh:

Pelaksanaan Kerja Praktek ini bertempat di PT. Pura Barutama yang beralamat di Jl. Kudus – Semarang KM. 5 Kudus dan berlangsung selama satu bulan mulai 16 Februari 2011 sampai dengan 19 Maret 2011.

BAB II

<Organisasi atau Lingkungan Kerja Praktek>

Jelaskan dengan struktur mengenai organisasi atau lingkungan KP dan kaitannya dengan lingkup pekerjaan KP yang dilakukan. Bab ini diberi judul sesuai dengan nama perusahaan tempat pelaksanaan Kerja Praktek

2.1 Profil Organisasi

Tuliskanlah profil organisasi perusahaan KP meliputi sejarah, visi, misi, dan struktur organisasi, dan jelaskan posisi tim KP pada struktur organisasi tersebut. Bisa terdiri dari beberapa subbab, misalnya 2.1 Sejarah Organisasi, 2.2 Visi dan Misi Perusahaan, 2.3 Struktur Organisasi, dst. Pada subbab struktur organisasi jelaskan posisi peserta KP pada struktur organisasi tersebut

Contoh:

Struktur organisasi PT. Pura Barutama dapat dilihat pada Gambar 2.1 diatas. Pada pelaksanaan kerja praktek, penulis berada di bawah divisi Management Information System (MIS).

Catatan: Pada gambar struktur organisasi, unit atau divisi tempat melaksanakan kerja praktek dibedakan dari unit lain (dengan penambahan shading atau garis putus-putus).

2.2 Lingkup Pekerjaan

Tuliskanlah lingkup pekerjaan divisi atau bagian tempat anda melaksanakan KP secara ringkas, kemudian kaitkan dengan lingkup pekerjaan kerja praktek yang sesuai dengan lingkup dari divisi tersebut.

Contoh:

Tempat peserta kerja praktek melaksanakan pekerjaan adalah di divisi Management Information System PT. Pura Barutama. Divisi Management Information System menangani segala hal yang berhubungan dengan pemanfaatan teknologi informasi di lingkungan PT. Pura Barutama, mulai dari pengerjaan pengembangan dan perawatan aplikasi-aplikasi sistem informasi perusahaan yang bertujuan untuk meningkatkan kinerja bagi perusahaan secara menyeluruh, sampai dengan menangani perawatan jaringan komputer (LAN dan internet) yang digunakan oleh perusahaan dan melayani berbagai keluhan yang disampaikan oleh karyawan lain mengenai troubleshoot pada komputer dan jaringan yang digunakan.

Pada pelaksanaan kerja praktek, peserta kerja praktek membantu pengelolaan konfigurasi user VPN dengan menggunakan radius server.

2.3 Jadwal Kerja

Tuliskan gambaran jadwal kegiatan selama KP, rinciannya mengacu ke lampiran Log Activity.

Contoh:

Kerja praktek dilaksanakan dari tanggal 14 Juni 2013 sampai dengan 15 Juli 2013 selama 4 minggu. Waktu kerja praktek adalah dari hari Senin sampai dengan Jumat, pukul 08.00 sampai dengan pukul 17.00 WITA.

Secara umum, kegiatan yang dilakukan selama kerja praktek adalah sebagai berikut:

Minggu pertama:

1. Pengenalan lingkungan kerja
2. Eksplorasi metodologi pembangunan perangkat lunak dengan menggunakan RUP (Rational Unified Process).
3. Instalasi tools yang akan digunakan untuk mengembangkan aplikasi.
4. Eksplorasi teknologi yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi.
5. Eksplorasi DBMS yang akan digunakan dalam aplikasi, yaitu Oracle.

Minggu kedua:

1. Eksplorasi teknologi yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi.
2. Eksplorasi KMS Standard Edition.
3. Melakukan analisis kebutuhan dan pendokumentasiannya dalam Software Requirements Specification.
4. Menyesuaikan ulang dokumen Software Requirements Specification.
5. Melakukan perancangan perangkat lunak dan pendokumentasiannya dalam Software Architecture Document.
6. Eksplorasi teknologi yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi

Minggu ketiga:

1. Menyesuaikan ulang dokumen Software Requirements Specification dan Software Architecture Document.
2. Membuat program kecil dengan memanfaatkan teknologi hasil eksplorasi.
3. Mempelajari penerapan coding standard dalam pembangunan sebuah aplikasi.
4. Membuat aplikasi baik sub-sistem web services maupun sub-sistem mobile devices.
5. Membuat aplikasi baik sub-sistem web services maupun sub-sistem mobile devices.
6. Melakukan pengujian, bug fixing, dan optimasi performansi.

Minggu keempat:

1. Melakukan pengujian, bug fixing, dan optimasi performansi.
2. Membuat installation wizard dan configuration files.
3. Membuat dokumen Test Design Specification, User Manual, Installation Manual.

4. Menyesuaikan ulang dokumen Software Requirements Specification dan Software Architecture Document.
5. Melakukan proses pelaporan dan evaluasi kerja praktek

BAB III

TINJAUAN PUSTAKA

Tuliskan teori-teori yang menunjang pelaksanaan Kerja Praktek. Cantumkan pustaka yang digunakan pada daftar pustaka.

Contoh:

Definisi Virtual Private Network

VPN adalah suatu teknologi yang memungkinkan seseorang terkoneksi dengan jaringan lokal dengan memanfaatkan koneksi jaringan publik sehingga orang tersebut seolah-olah terkoneksi dengan jaringan lokalnya secara langsung. Dengan demikian orang tersebut dapat berjejaring/terkoneksi dengan jaringan lokalnya walaupun berada di lingkungan yang berjauhan.

Implementasi jaringan tersebut dapat dilakukan dengan menggunakan leased line. Namun biaya yang dibutuhkan untuk membangun infrastruktur jaringan yang luas menggunakan leased line sangat besar. Di sisi lain perusahaan ingin mengoptimalkan biaya untuk membangun jaringan mereka yang luas. Oleh karena itu VPN dapat digunakan sebagai teknologi alternatif untuk menghubungkan jaringan lokal yang luas dengan biaya yang relatif kecil, karena transmisi data teknologi VPN menggunakan media jaringan publik yang sudah ada (mis. internet).

BAB IV

<Judul Kegiatan Kerja Praktek>

Bab ini diberi judul sesuai dengan kegiatan Kerja Praktek yang bersangkutan.

Bagian ini berisi analisis hasil kegiatan mahasiswa dalam pelaksanaan KP yang disesuaikan dengan tema atau judul yang diangkat dalam laporan. Bagian ini dapat dibagi ke dalam lebih dari satu bab sesuai dengan kebutuhan.

Dalam bab-bab tersebut diuraikan secara rinci cara dan pelaksanaan kerja, hasil pengamatan percobaan atau pengumpulan data dan informasi lapangan, pengolahan data dan informasi, analisis dan pembahasan data serta informasi tersebut, juga pembahasan hasil.

BAB V

Penutup

Tuliskan kesimpulan dan saran yang dapat dikemukakan dari pelaksanaan kerja praktek.

Contoh:

5.1 Kesimpulan

1. Berdasarkan hasil pelaksanaan Kerja Praktek di PT. Pura Barutama dapat disimpulkan bahwa:
2. Membuat jaringan Virtual Private Network (VPN) dengan menggunakan tunneling Point To Point Tunneling Protocol (PPTP) dapat memberikan solusi bagi berbagai persoalan yang ada. Karena dengan adanya VPN, hubungan yang dilakukan antara kantor pusat dan cabang serta partner bisnis perusahaan lebih ekonomis.
3. Koneksi dengan VPN tidak terbatas hanya pada hubungan antara kantor pusat dan cabang saja, tetapi VPN juga memberikan keuntungan lebih dengan memberikan security hubungan untuk pengguna yang berpindah pindah.
4. Menghubungkan antar kantor pusat (cabang) dengan menggunakan VPN akan jauh lebih ekonomis dengan keamanan yang dapat diandalkan daripada menyewa jaringan leased lines (jaringan khusus) atau dengan panggilan jarak jauh melalui modem.
5. Pengolahan user pada VPN dapat dilakukan dengan menggunakan radius server.
6. User manager merupakan aplikasi dari radius server yang dapat melakukan pembatasan bandwidth.

5.2 Saran

Saran yang diusulkan dari hasil pelaksanaan Kerja Praktek di PT. Pura Barutama adalah:

1. VPN membutuhkan perhatian yang serius pada keamanan jaringan publik (Internet). Oleh karena itu diperlukan tindakan yang tepat untuk mencegah terjadinya hal-hal yang tidak diinginkan seperti penyadapan, hacking dan tindakan cyber crime pada jaringan VPN.
2. Penggunaan IP Pool sangat disarankan sekali untuk mengantisipasi apabila terjadi banyaknya klien VPN-PPTP.

Daftar Pustaka

Tuliskan pustaka yang digunakan dalam penulisan laporan kerja praktek ini secara urut pensitasian berdasarkan nama pengarang.

Contoh:

- 1) Rahma, Norma F. P., Laporan Kerja Praktek: Pengelolaan User VPN dengan Menggunakan Radius Server pada PT. Pura Barutama Kudus, Departemen Teknik komputer, 2011.
- 2) Kundyaningrum, Ambrina, Laporan Kerja Praktek: Arsitektur pada Base Transceiver Station Nokia Ultrasite 900, Departemen Teknik komputer, 2011.
- 3) O'Brien. Stephen K, Turbo Pascal 7 the Complete Referencee, 2nd, Osborne-Mc Graw Hill Inc, 1989.

Lampiran

Pada bagian ini, lampirkan fotokopi form KP-A2 (daftar hadir dan nilai KP) dan makalah KP, serta dokumen-dokumen lain yang perlu dilampirkan seperti sourcecode, dll.

TUGAS AKHIR

Syarat-Syarat Tugas Akhir

1. Perolehan SKS $\geq$ 100 SKS tanpa nilai E. Dan IPK $\geq$ 2,00
2. Mahasiswa harus sudah lulus kerja praktek.
3. Materi tugas akhir harus sesuai dengan bidang konsentrasinya.
4. Menyerahkan transkrip nilai (tanpa nilai E).
5. Sudah lulus mata kuliah Metodologi Penelitian.

Prosedur Tugas Akhir

1. Menentukan topik dan menuliskan gagasan topik ke dalam format proposal.
2. Konsultasi dengan Koordinator Tugas Akhir untuk penentuan dosen pembimbing. Tugas Akhir dibimbing minimal oleh seorang dosen pembimbing yang disetujui oleh Koordinator Tugas Akhir.
3. Menghubungi dosen pembimbing yang disetujui untuk penyempurnaan proposal, sebagai tanda persetujuan, pembimbing menandatangani proposal tersebut.
4. Menyerahkan proposal yang telah disahkan pembimbing ke Koordinator Tugas Akhir dan mengisi Form-TA1.
5. Mengisi database sistem informasi kp ta di website, pin adalah sama dengan yang digunakan pada KP, jika belum punya, minta dibuatkan koordinator TA.
6. Melaksanakan penulisan Tugas Akhir dengan penuh tanggung jawab, baik atas isinya maupun tata cara penulisannya dan selama penulisan harus berkonsultasi dengan dosen pembimbing minimal 6 kali.

7. Evaluasi pertama tugas akhir adalah 6 bulan terhitung mulai masuknya proposal pada koordinator Tugas Akhir, dengan menunjukkan bukti kemajuan TA, minimal 70% yang ditanda tangai pembimbing.
8. Jika dalam 1 tahun TA belum selesai maka, mahasiswa yang bersangkutan harus mengganti judul TA.dan melakukan prosedur ulang.

Syarat -Syarat Seminar Tugas Akhir

1. Tugas Akhir telah selesai dan disetujui oleh pembimbing.
2. Mahasiwa telah melakukan bimbingan minimal 6 kali dengan menunjukkan kartu konsultasi.
3. Mahasiwa telah membuat makalah Tugas Akhir dengan standart IEEE dan sudah disetujui oleh dosen pembimbing
4. Mahasiswa mengisi Formulir Permohonan Seminar Tugas Akhir (Form TA2) dan menyerahkan ke Koordinator Tugas Akhir yang sudah disetujui oleh pembimbing dengan sekaligus mengumpulkan syarat-syarat lain sbb :
 1. Mengumpulkan bukti pelunasan administrasi.
 2. Fotokopy KRS untuk semester yang berjalan.
 3. Fotocopy ijasah SMA / D3 3 lembar.
 4. Kartu Konsultasi Tugas Akhir (minimal 6 kali konsultasi)
 5. Kartu Seminar Tugas Akhir (kartu merah) dan minimal 10 kali ikut seminar TA mahasiswa lain.
 6. Menyerahkan transkrip nilai yang ditandatangani dosen wali, tinggal 1 item yang belum terpenuhi yaitu Tugas Akhir.
 7. Mengumpulkan foto dengan ketentuan sbb:
 1. Foto hitam putih ukuran 4 x 6 sebanyak 2 lembar, berjas resmi dengan dasi.
 2. Foto hitam putih ukuran 3 x 4 sebanyak 2 lembar, berjas almamater dengan dasi.

3. Foto berwarna ukuran 3 x 3 sebanyak 3 lembar, berjas almamater dengan dasi.
5. Pelaksanaan seminar tugas akhir harus diikuti minimal 10 peserta.

Prosedur Seminar Tugas Akhir

1. Menyerahkan Formulir Permohonan Seminar Tugas Akhir (Form TA2) yang telah disetujui oleh pembimbing beserta syarat - syarat seminar ke Koordinator Tugas Akhir.
2. Membuat surat undangan (US TA) yang ditandatangani oleh Koordinator Tugas Akhir.
3. Mempublikasikan undangan seminar disertai abstrak tugas akhir.
4. Mahasiswa menyiapkan Form TA3 dan Form TA4 dalam pelaksanaan seminar tugas akhir yang dipimpin oleh salah satu pembimbing.
5. Mengumpulkan nilai Seminar Tugas Akhir (Form TA4) ke Koordinator TA.

Ujian Tugas Akhir

1. Ujian Tugas Akhir dipimpin oleh Tim Penguji yang terdiri dari Ketua, Sekretaris dan Anggota yang ditunjuk oleh Koordinator Tugas Akhir.
2. Materi Ujian Tugas Akhir adalah Tugas Akhir yang telah dibuat dengan ruang lingkup keilmuannya dan teori-teori yang mendasari Tugas Akhir tersebut.
3. Penilaian Ujian Tugas Akhir terdiri dari 3 kategori dengan prosentase sebagai berikut:
 1. Presentasi Tugas Akhir 20 %
 2. Materi Tugas Akhir 20 %
 3. Tanya jawab 60 %
4. Hasil Ujian Tugas Akhir adalah; lulus, lulus dengan revisi dan tidak lulus.
5. Lulus dengan revisi diberi waktu paling lambat 1 bulan terhitung dari tanggal ujian TA, jika melebihi waktu tersebut, dinyatakan ujian gagal.

6. Jika gagal mahasiswa diberi kesempatan untuk mengulang ujian TA kembali dengan rentang waktu yang disepakati oleh tim penguji.

Prosedur Ujian Tugas Akhir

1. Menyerahkan Form TA5.
2. Menyerahkan nilai Seminar Tugas Akhir ke Koordinator Tugas Akhir. (TA3, TA4, DHadir Seminar).
3. Mendaftar Ujian Tugas Akhir dengan melampirkan Form Persetujuan Ujian Tugas Akhir yang sudah disetujui oleh pembimbing (TA5).
4. Membuat undangan (UTA) pelaksanaan Ujian Tugas Akhir, setelah berkonsultasi dengan para penguji, format form kesediaan penguji disediakan jurusan.
5. Menyerahkan Buku/Laporan Tugas Akhir ke Tim Penguji minimal 3 hari sebelum pelaksanaan Ujian Tugas Akhir.
6. Melaksanakan Ujian Tugas Akhir, dengan membawa Form; TA6,TA7,TA8(3x)
7. Mengulangi langkah 3 s.d. 6 jika Ujian Tugas Akhir gagal.
8. Jika lulus, melengkapi persyaratan TA, yaitu;
 1. Menyempurnakan dan menjilid laporan Tugas Akhir.
 2. Mengumpulkan laporan Tugas Akhir paling lambat 2 minggu setelah dinyatakan lulus dalam Ujian Tugas Akhir dengan mengisi Formulir Penyerahan Laporan 1 buah masing-masing kepada :
 1. Perpustakaan Jurusan Teknik komputer.
 2. Perpustakaan Fakultas Teknik.
 3. Pembimbing.
 3. Menyerahkan file dalam CD (Compact Disk) yang berisi;
 1. Dalam folder 'laporan_ta' berisi file : Laporan Tugas Akhir lengkap dalam format word atau pdf, dengan file gambar, diagram, data-data, listing program, perangkat lunak hasil Tugas Akhir.

2. Dalam folder 'root' berisi file: Makalah Seminar TA, format word dan pdf dengan nama identitas nim masing-masing, contoh; 21120115xx_MTA.doc dan 21120115xx_MTA.pdf
3. Dalam folder 'root' berisi file : Abstrak TA dalam bahasa Indonesia; NIM.doc, NIM_ABI.pdf serta dalam bahasa Inggris NIM_ABE.doc, NIM_ABE.pdf
4. Dalam folder 'root' berisi file CV dalam format word, contoh : 21120115xx_CV.doc
5. Dalam folder 'root' berisi file foto diri dalam format JPG : contoh 21120115xx.jpg
4. File 21120115xx.jpg (foto 100×125 pixel) bila belum diupload ke server, harus di upload dengan menu edit pada fasilitas dalam web ini, jika sudah diupload, maka foto akan tampak di kiri atas pada tampilan (bukan foto wajah buram). File 21120115xx_MTA.pdf juga harus diupload, sehingga pada Judul Tugas Akhir akan berwarna biru, jika di klik akan ditampilkan makalah seminar TA dalam pdf.
5. Untuk yang membuat perangkat keras, menyerahkan perangkat keras hasil Tugas Akhir kepada Koordinator Tugas Akhir.
6. Menyerahkan bukti bebas pinjam buku dari Perpustakaan Jurusan, Fakultas, dan Universitas.
7. Menyerahkan sumbangan buku tentang elektro ke Perpustakaan Jurusan Teknik komputer yang disetujui oleh pembimbing.
9. Mahasiswa minta nilai ke pembimbing TA (Form TA91 dan TA92)
10. Mahasiswa menyerahkan Form TA dan TA ke koordinator TA untuk memperoleh Form TA10.

Tugas akhir yang menghasilkan suatu bentuk perangkat keras atau perangkat lunak menjadi milik Jurusan Teknik komputer - F.T. Undip dan pihak jurusan berhak mempergunakan atau mempublikasikan hasil TA tersebut.

Syarat Pakaian Seminar Kerja Praktek, Seminar Tugas Akhir dan Ujian Tugas Akhir;

- Baju putih lengan panjang berdasi hitam.
- Celana panjang / bawahan warna gelap.
- Bagi yang berjilbab, wajah harus kelihatan.

Syarat Pembuatan Surat Keterangan Lulus (SKL), Pengambilan Ijazah, dan Pengambilan Transkrip Nilai jika sudah memenuhi syarat-syarat pada poin Prosedur Ujian Tugas Akhir

Form Permohonan Tugas Akhir



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM PERMOHONAN TUGAS AKHIR (TA1)

Nama :

NIM :

Judul TA :

Ide TA :

Pembimbing 1 :(paraf:.....)

Pembimbing 2 :(paraf:.....)

Menyetujui,

Semarang,

Koordinator TA

Pemohon

Ike Pertiwi Windasari, ST, MT

.....

Form Permohonan Seminar Tugas Akhir



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM PERMOHONAN SEMINAR TUGAS AKHIR (TA2)

Nama :

NIM :

Judul TA :

Ide TA :

Telah selesai melaksanakan Tugas Akhir, mohon diberi kesempatan untuk melaksanakan Seminar Tugas Akhir pada:

Hari dan Tanggal :

Pembimbing 1 : (paraf : _____)

Pembimbing 2 : (paraf: _____)

Menyetujui,
Koordinator TA

Semarang,
Pemohon

Ike Pertiwi Windasari, ST, MT

.....

Form Kehadiran Peserta Seminar Tugas Akhir



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM KEHADIRAN PESERTA SEMINAR TUGAS AKHIR (TA3)

Mahasiswa yang melakukan Seminar Tugas Akhir:

Nama :
NIM :
Judul Tugas Akhir :
.....

Daftar Peserta

No.	Nama	NIM	Tanda Tangan
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			

10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			

Semarang,
Dosen Pembimbing

.....

Form Nilai Seminar Tugas Akhir



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM NILAI SEMINAR TUGAS AKHIR (TA4)

Dengan ini Saya sebagai dosen Pembimbing Seminar Tugas Akhir,

Nama :
NIP :

Memberikan nilai kepada mahasiswa berikut yang telah melakukan Seminar Tugas Akhir :

Nama :
NIM :
Judul TA :
Tanggal Seminar :

Nilai Seminar Tugas Akhir :
.....(.....)*

Semarang,

Dosen Pembimbing

.....

* : Nilai dalam angka dan huruf , misalnya 88 (=delapan puluh delapan=)
Score: 80 s.d. 100 = A; 70 s.d. 79 = B; 55 s.d. 69 = C

Form Persetujuan Ujian Tugas Akhir



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR (TA5)

Yang bertanda tangan di bawah ini, merupakan Pembimbing Tugas Akhir dari mahasiswa:

Nama :

NIM :

Judul TA :

Perolehan SKS :

Mulai Tugas Akhir :

Tanggal Seminar TA :

Telah memenuhi seluruh persyaratan Tugas Akhir, untuk itu diijinkan untuk melaksanakan Ujian Tugas Akhir.

Menyetujui,
Pembimbing 1

Mengetahui,
Dosen Wali

Menyetujui,
Pembimbing 2

.....

.....

.....

Berita Acara Ujian Tugas Akhir



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI

UNIVERSITAS DIPONEGORO

FAKULTAS TEKNIK

Jl. Prof. H. Soedarto, S.H Tembalang – Semarang, Kode Pos 50275 Telp. (+6224) 7460053, 7460055

Fax. (+6224) 7460055

Site : <http://www.ft.undip.ac.id> – Email : teknik@undip.ac.id

BERITA ACARA UJIAN TUGAS AKHIR

Tempat : Departemen Teknik komputer Fakutas Teknik Universitas Diponegoro
Hari dan Tanggal :

Telah dilaksanakan Ujian Tugas Akhir bagi Mahasiswa Teknik komputer Fakultas Teknik
Universitas Diponegoro;

Nama :
NIM :
Judul Tugas Akhir :

Pembimbing 1 :
Pembimbing 2 :

Oleh Tim Penguji yang terdiri dari:

No	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1		Ketua Penguji	
2		Sekretaris Penguji	
3		Anggota Penguji	

Dengan nilai ujian :(LULUS/TIDAK LULUS)

Dengan catatan :

Grade : 80-100 (A), 70-79 (B), 55-69 (C), 45-54 (D), 0-44 (E)

Semarang,
Ketua Penguji

.....

Daftar Hadir Ujian Tugas Akhir



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS DIPONEGORO
FAKULTAS TEKNIK

Jl. Prof. H. Soedarto, S.H. Tembalang – Semarang, Kode Pos 50275 Telp. : (+6224) 7460053, 7460055
Fax. : (+6224) 7460055
Site : <http://www.ft.undip.ac.id> – Email : teknik@undip.ac.id

Nama :
NIM :
Judul Tugas Akhir :

No	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1	<i>Penguji 1</i>	Ketua Penguji	
2	<i>Penguji 2</i>	Sekretaris Penguji	
3	<i>Penguji 3</i>	Anggota Penguji	
4	<i>Pendamping</i>	Dosen Pendamping	
5	<i>Mahasiswa</i>	Mahasiwa	

Semarang,.....
Ketua Penguji

.....

Nilai Ujian Tugas Akhir



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS DIPONEGORO
FAKULTAS TEKNIK
Jl. Prof. H. Soedarto, S.H. Tembalang – Semarang, Kode Pos 50275 Telp. (+6224) 7460053, 7460055
Fax. (+6224) 7460055
Site : <http://www.ft.undip.ac.id> – Email : teknik@undip.ac.id

NILAI UJIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : *penguji (1-3)*

Menyatakan bahwa mahasiswa berikut:

Nama :

NIM :

Telah menyelesaikan Ujian Tugas Akhir dengan nilai sebagai berikut:

No	Unsur Penilaian	Nilai
1	Presentasi (20%)	
2	Materi TA (20%)	
3	Tanya Jawab (60%)	
	TOTAL	
	Grade	80-100 (A), 70-79 (B), 55-69 (C), 45-54 (D), 0-44 (E)

Semarang,.....

Penguji (1-3)

.....

Form Nilai Tugas Akhir



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM NILAI TUGAS AKHIR

Dengan ini Saya sebagai dosen Pembimbing Tugas Akhir,

Nama : *Pembimbing I*
NIP :

Memberikan nilai Tugas Akhir kepada mahasiswa:

Nama :
NIM :
Judul TA :
Nilai Tugas Akhir :(*.....*)*

Semarang,

Dosen Pembimbing

Pembimbing I

*Nilai dalam angka dan huruf, misalnya 88 (=delapan puluh delapan=)
Score: 80 s.d. 100 = A; 70 s.d. 79 = B; 55 s.d. 69 = C

Form Nilai Tugas Akhir



Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi
DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
Fakultas Teknik Universitas Diponegoro
Jl. Prof. Soedarto, S.H., Tembalang, Semarang,
Telepon dan Fax. (024) 76480609, Situs: www.siskom.undip.ac.id

FORM NILAI KERJA PRAKTEK DAN TUGAS AKHIR

Koordinator Kerja Praktek dan Tugas Akhir memberikan keterangan bahwa mahasiswa:

Nama :

NIM :

Nilai Kerja Praktek :(.....)*

Nilai Tugas Akhir :(.....)*

Semarang,

Koordinator TA

Ike Pertiwi Windasari, ST, MT

NIP. 198412062010122008

*Nilai dalam angka dan huruf , misalnya 88 (=delapan puluh delapan=)

Score: 80 s.d. 100 = A; 70 s.d. 79 = B; 55 s.d. 69 = C

Lembar Pengesahan Status Tugas Akhir



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI

UNIVERSITAS DIPONEGORO

FAKULTAS TEKNIK

Jl. Prof. H. Soedarto, S.H Tembalang – Semarang, Kode Pos 50275 Telp. (+6224) 7460053, 7460055
Fax. (+6224) 7460055

Site : <http://www.ft.undip.ac.id> – Email : teknik@undip.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN STATUS TUGAS AKHIR

Judul :
.....
Nama :
NIM :

Silahkan dipilih opsi berikut ini (coret yang tidak perlu):

1. dapat dijadikan referensi dan dapat dipublikasikan.
2. TIDAK dapat dijadikan referensi dan TIDAK dapat dipublikasikan.

Demikian lembar pengesahan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Ketua Penguji

Semarang,
Pembimbing 1

.....

.....

**PEDOMAN PENULISAN
TUGAS AKHIR
(SKRIPSI Strata 1)**



**DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
TAHUN 2020**

FORMAT PENULISAN PROPOSAL

Proposal merupakan penyempurnaan praproposal yang sudah dianggap layak oleh Dosen Pembimbing, dan memuat secara lengkap usulan penelitian yang diajukan sebagai panduan pelaksanaan penelitian. Proposal terdiri atas: Bagian Awal, Bagian Utama, dan Bagian Akhir, dengan jumlah halaman **tidak melebihi 15 halaman**.

A. Bagian Awal

1. Halaman sampul

Halaman sampul memuat judul, lambang Universitas Diponegoro, nama dan nomor mahasiswa, instansi yang dituju, dan waktu pengajuan.

- a. Judul, dibuat sesingkat-singkatnya, jelas, menunjukkan dengan tepat masalah yang akan diteliti dan tidak membuka peluang penafsiran yang beranekaragam.
- b. Lambang Universitas Diponegoro, ukuran (5,5 x 4,5) cm.
- c. Nama mahasiswa, ditulis lengkap, tidak boleh disingkat, dan di bawah nama dicantumkan nomor mahasiswa.
- d. Instansi yang dituju, ialah Jurusan Teknik komputer, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro, Semarang.

- e. Waktu pengajuan, ialah waktu pengajuan praproposal ditunjukkan dengan menuliskan bulan dan tahun. (contoh halaman sampul disajikan pada Lampiran 1)

2. Halaman Judul

Halaman judul berisi tulisan yang sama dengan halaman sampul.

3. Halaman Persetujuan

Halaman ini berisi persetujuan semua Dosen Pembimbing (Utama, Pendamping, atau Lapangan jika ada) dengan tanda tangan dan tanggal persetujuan.

(Contoh halaman persetujuan pada form TA-2;Berita Acara Seminar Proposal)

4. Kata pengantar

Kata pengantar memuat pesan yang ingin disampaikan oleh penulis, termasuk ucapan terimakasih. Dalam prakata tidak perlu diungkapkan hal-hal yang bersifat ilmiah.

Ditutup dengan: Semarang, tanggal, bulan, tahun; dan tandatangan penulis.

B. Bagian Utama

1. Pendahuluan

Berisi **Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, dan Manfaat**. Semua sumber pustaka yang ada dalam Latar Belakang harus disebutkan dengan mencantumkan nama (utama atau keluarga) penulis dan tahun penerbitan. Perumusan Masalah memuat penjelasan mengenai

alasan-alasan mengapa masalah yang dikemukakan dipandang menarik, penting dan perlu diteliti. Pada bagian Tujuan disebutkan secara spesifik tujuan yang ingin dicapai. Manfaat yang diharapkan adalah manfaat bagi ilmu pengetahuan, bangsa dan negara.

2. Dasar Teori

Dasar Teori memuat uraian sistematis tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang ada hubungannya dengan penelitian yang akan dilakukan sehingga dapat ditunjukkan bahwa masalah yang akan diteliti belum terjawab atau belum terpecahkan secara memuaskan. Semua sumber pustaka yang digunakan harus disebutkan dengan mencantumkan nama (utama atau keluarga) penulis dan tahun penerbitan.

3. Metode Penelitian

Metode penelitian memuat uraian singkat tentang metode yang digunakan. Untuk penelitian eksperimen dapat berupa uraian tentang bahan dan alat penelitian, jalannya penelitian, variabel dan data yang akan dikumpulkan dan analisis hasil. Untuk penelitian rekayasa perangkat lunak paradigma *waterfall* dapat berupa uraian tentang metode yang digunakan untuk analisis, desain, implementasi, dan pengujian. Untuk penelitian jenis lainnya, metode disesuaikan dengan permasalahan yang ada.

4. Jadwal Penelitian

Jadwal penelitian sebaiknya disajikan dalam bentuk uraian, tabel, matrik atau diagram batang jadwal penelitian yang memuat:

- a. Tahap-tahap penelitian
- b. Rincian kegiatan setiap tahap
- c. Waktu yang diperlukan untuk setiap tahap

C. Bagian Akhir

1. Daftar Pustaka

Daftar pustaka hanya memuat pustaka yang diacu dalam proposal penelitian, disusun ke bawah menurut abjad nama penulis pertama. Urut-urutan penulisannya adalah:

- a. *Buku*: nama (utama atau keluarga) penulis, singkatan nama depan penulis, tahun terbit, judul buku, edisi atau cetakan, nama penerbit, kota tempat terbit.
- b. *Majalah*: nama (utama atau keluarga) penulis, singkatan nama depan penulis, tahun terbit, judul tulisan, nama majalah (dengan singkatan resmi, jika ada), volume atau jilid, nomor halaman yang diacu (lihat lampiran 3).
- c. Apabila sumber pustaka diambil dari Internet, maka urut-urutan penulisan adalah: nama (utama atau keluarga) penulis, singkatan nama

depan penulis, tahun terbit, judul tulisan, alamat *web site* (ditulis lengkap beserta *folder*, tanggal dan jam saat mengakses).

2. Lampiran

Lampiran (jika ada) dapat dipakai untuk menjelaskan data atau keterangan lain yang karena sifatnya terlalu terperinci atau terlalu panjang untuk di muat di bagian utama sehingga dimasukkan ke dalam lampiran.

SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Laporan TA (Tugas Akhir) merupakan dokumentasi pelaksanaan dan hasil penelitian. Laporan terdiri dari tiga bagian pokok, yaitu bagian pendahuluan, bagian tubuh atau isi laporan, dan bagian akhir.

A. Bagian Awal

1. Halaman Judul

Judul harus singkat dan jelas, menggambarkan makna keseluruhan isi laporan.

2. Halaman Pengesahan

Halaman ini memuat pengesahan laporan TA oleh dosen pembimbing dan Ketua Jurusan.

3. Abstrak

Abstrak terdiri dari 4 paragraf yaitu, paragraf pertama berisi latar belakang, tujuan, dan manfaat laporan. Paragraf kedua berisi metode pengumpulan data. Paragraf ketiga memuat hasil penelitian. Paragraf keempat memuat kesimpulan dan saran.

4. Kata Pengantar

Bagian ini berisi ucapan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa dan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu atas terselesaikannya laporan KP.

5. Daftar Isi

Memuat halaman daftar isi laporan.

6. Daftar Tabel, Daftar Gambar, dan Daftar Lampiran

Memuat halaman daftar tabel, gambar, dan lampiran sebagai pelengkap laporan.

B. Bagian Isi

Bagian tubuh atau isi laporan terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Latar belakang memuat keterangan-keterangan yang menyebabkan munculnya masalah. Perlu juga dikemukakan pentingnya masalah tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah adalah kalimat-kalimat yang menegaskan apa yang menjadi masalah dalam penelitian.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah memuat asumsi-asumsi yang digunakan, dan apabila tidak semua masalah yang teridentifikasi akan dipecahkan maka bagian ini menegaskan bagian masalah dari rumusan masalah yang akan dipecahkan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian berisikan hal-hal yang ingin dicapai dalam penelitian.

1.5 Manfaat Penelitian

Bagian ini menguraikan manfaat penelitian. Manfaat dapat dibagi menjadi manfaat untuk peneliti, dunia akademik, dan lainlain.

1.6 Metodologi Penelitian

Bagian ini memuat uraian tentang langkah-langkah penyelesaian masalah selama melakukan penelitian tugas akhir.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan menggambarkan secara singkat organisasi penulisan laporan, serta isi dari setiap bagiannya.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

Bagian ini memuat penelitian-penelitian bidang sejenis yang telah dilakukan sebelumnya.

2.2 Dasar Teori

Bagian ini memuat teori-teori yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III ANALISIS & PERANCANGAN

Bagian ini memuat uraian tentang langkah-langkah penyelesaian masalah selama melakukan penelitian tugas akhir.

BAB IV PEMBAHASAN

Bagian ini memuat pembahasan hasil yang diperoleh selama melakukan penelitian tugas akhir

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Bagian ini memuat simpulan-simpulan yang merupakan rangkuman dari hasil analisis kinerja pada bagian sebelumnya.

5.1 Saran

Bagian ini berisi saran-saran yang perlu diperhatikan berdasar keterbatasan-keterbatasan yang ditemukan dan asumsi-asumsi yang dibuat selama penelitian.

C. Bagian Akhir

Bagian ini memuat:

1. Daftar Pustaka

Bagian ini disusun hanya memuat pustaka yang diacu dalam penulisan laporan dan disusun kebawah menurut abjad nama penulis yang dirujuk.

2. Lampiran

Bagian ini memuat keterangan-keterangan penjelasan yang diperlukan dalam laporan, misalnya kode sumber, angket/kuesioner, denah/gambar penjelas, dll.

ATURAN PENULISAN

Tata cara penulisan Laporan Kerja Praktek dan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

3.1. BAHAN DAN UKURAN

NASKAH

Naskah dibuat di atas kertas HVS 80 gr/m² (tidak boleh diketik bolak-balik) dan dijilid rapi.

SAMPUL

Sampul Tugas Akhir dibuat hard cover dengan kertas buffalo yang dilaminasi. Tulisan yang tercetak pada sampul sama dengan yang terdapat pada halaman judul.

WARNA SAMPUL

Warna sampul adalah biru teknik.

UKURAN

Ukuran kertas 21 cm x 28 cm (kuarto/A4)

3.2. PENGETIKAN

BATAS TEPI

Tepi atas & kiri: 4 cm, dan tepi bawah & kanan : 3 cm.

JENIS HURUF

1. Laporan diketik dengan huruf *Times New Roman* ukuran 12, kecuali untuk listing program yang ditulis dengan huruf *Courier New* ukuran 10.

2. Huruf miring (italic) atau huruf khusus lain dapat dipakai hanya untuk tujuan tertentu, misalnya untuk menandai istilah asing.
3. Lambang, atau tanda-tanda yang tidak dapat diketik, harus ditulis dengan rapi memakai tinta hitam.
4. Huruf pada persamaan (rumus) menyesuaikan pada penulisan dengan equation.

JARAK BARIS

Jarak antara 2 baris dibuat 1,5 spasi, kecuali abstrak, kutipan langsung, judul tabel, judul gambar, keterangan gambar, dan daftar pustaka, yang diketik dengan jarak 1 spasi ke bawah. Persamaan-persamaan matematika diketik dengan jarak spasi sesuai kebutuhan dan harus proporsional.

BILANGAN DAN SATUAN

1. Bilangan diketik dengan angka Arab, kecuali pada permulaan kalimat.
2. Bilangan desimal ditandai dengan koma (bukan titik), kecuali numerik hasil cetakan dari paket program komputasi. Jumlah bilangan di belakang koma harus sama untuk hasil pengukuran dari populasi atau sampel yang sama (hal ini untuk menandai tingkat akurasi atau ralat pengukuran).
3. Satuan dinyatakan dengan singkatan resmi tanpa titik di belakangnya, kecuali pada akhir suatu kalimat. Penulisan nama satuan yang berasal dari nama orang, apabila tidak disingkat maka penulisan huruf pertama tidak boleh menggunakan huruf kapital.

ALINEA

Alinea baru dimulai pada ketikan yang ke-6 dari batas tepi kiri dan dibuat rata kanan kiri (*justified*).

PERMULAAN KALIMAT

Bilangan, lambang, atau persamaan matematik yang memulai suatu kalimat harus dieja, misalnya: Sembilan data...

BAB, SUBBAB, ANAK SUBBAB, DAN LAIN-LAIN

Bab harus ditulis seluruhnya dengan huruf kapital, diketik dengan cetak tebal tanpa diakhiri dengan titik, rata tengah, jarak dari tepi atas adalah 4 cm. Penomoran bab menggunakan angka Romawi kapital (I, II, III, dan seterusnya).

Subbab ditulis rata kiri, semua kata dimulai dengan huruf kapital (kecuali kata hubung dan kata depan), diketik dengan cetak tebal atau diberi garis bawah tanpa diakhiri dengan titik. Kalimat pertama sesudah subbab dimulai dengan alinea baru. Penomoran subbab menggunakan angka Arab maksimal tiga bilangan.

Anak subbab diketik dengan cetak tebal, dimulai dari batas tepi kiri, hanya huruf pertama saja yang berupa huruf kapital, tanpa diakhiri dengan titik. Kalimat pertama sesudah anak subbab dimulai dengan alinea baru. Penomoran anak subbab menggunakan angka Arab (1, 2, 3, dan seterusnya).

RINCIAN KE BAWAH

Naskah yang harus disusun ke bawah dirinci menggunakan nomor urut angka atau huruf sesuai dengan derajat rincian dan tidak dibenarkan menggunakan tanda-tanda lain.

3.3. PENOMORAN

PENOMORAN HALAMAN

1. Penomoran halaman dimulai dari daftar isi yang ditulis dengan angka romawi kecil i, ii, iii, iv, dstnya diletakkan di bawah tengah 1,5 cm dari tepi bawah.
2. Penomoran halaman pada bagian isi ditulis dengan angka arab (1, 2, 3, 4, dst).
3. Nomor halaman diletakkan sebelah kanan atas 3 cm dan dari tepi kanan dan 1,5 cm dari tepi atas, kecuali pada halaman judul bab baru diletakkan di tengah bawah.
4. Penomoran halaman pada daftar pustaka, data mahasiswa dan lampiran merupakan sambungan dari penomoran halaman pada bagian isi.

PENOMORAN TABEL

Penomoran tabel adalah menggunakan nomor urut dengan angka arab sesuai bab (Tabel 1.1.....)

PENOMORAN GAMBAR

Gambar diberi nomor urut dengan angka arab sesuai bab di bawah gambar (misal: Gambar 1.1.....)

3.4. TABEL DAN GAMBAR

TABEL

1. Letak tabel diatur rata tengah.
2. Tabel diberi nomor urut menggunakan angka Arab urut per bab.
3. Nomor tabel diikuti judul tabel diletakkan rata kiri-kanan di atas tabel tanpa diakhiri dengan titik dengan huruf *Times New Roman* ukuran 10.

Contoh:

Tabel 2.6 Hasil Pengujian IC 555

(tabel)

Tabel ini merupakan Tabel ke 6 dalam bab 2.

4. Tabel yang melebihi lebar kertas sehingga dibuat memanjang kertas (landscape) maka bagian atas tabel harus diletakkan di sebelah kiri kertas.
5. Tabel yang lebih dari 2 halaman atau yang harus dilipat, ditempatkan pada lampiran.

GAMBAR

1. Letak gambar diatur rata tengah.
2. Yang termasuk gambar adalah bagan, grafik, peta, dan foto
3. Judul gambar diketik menggunakan huruf *Times New Roman* 10 dan tidak dicetak tebal (bold), dimulai dengan huruf besar.
4. Gambar diberi nomor urut menggunakan angka Arab urut per bab.

5. Nomor gambar diikuti judul gambar diletakkan rata tengah di bawah gambar tanpa diakhiri dengan titik huruf *Times New Roman* ukuran 10.

Contoh:

(gambar)

Gambar 1.4 Diagram Use Case Aplikasi Mobile Hunter

Gambar tersebut adalah gambar ke 4 pada bab 1.

6. Gambar tidak boleh dipenggal.
7. Gambar yang melebihi lebar kertas sehingga dibuat memanjang kertas (landscape) maka bagian atas gambar harus diletakkan di sebelah kiri kertas.

3.5. PENULISAN ACUAN

1. Nama penulis diacu dalam naskah / teks

Nama penulis yang diacu hanya ditulis nama akhir (nama keluarga) saja tanpa gelar keserjanaan kalau lebih dari 2 nama cukup ditulis nama penulis pertama diikuti dengan dkk, atau et, al (untuk penulis yang naskahnya berbahasa asing).

Contoh penulisan:

- a. Brown (1998) menemukan
- b. Penggunaan metode pemrosesan citra (Danis, 1994), dapat digunakan untuk pengenalan citra wajah.
- c. Sistem pemrosesan transaksi dapat meningkatkan efisiensi kerja (Bagito dan Achmad, 1991).

2. Nama penulis diacu dalam naskah / teks

Semua penulis harus tercantum dalam daftar pustaka tidak diperkenankan hanya mencantumkan dkk atau et al.

3.6. PENULISAN DAFTAR PUSTAKA

BUKU

Bellman, R., *Introduction to Matrix Analysis*, Tata McGraw-Hill Publishing Company Ltd., New Delhi, 1974.

SKRIPSI/TESIS/DISERTASI

Rochim, A.F., *Perencanaan Strategis Sistem dan Teknologi Informasi Perusahaan*, Tesis Magister, Institut Teknologi Bandung, 2003.

ARTIKEL DARI JURNAL PROFESIONAL

Layne, K. dan Lee, J., *Developing fully functional E-government: A four stage model*, Government Information Quarterly, 18, 122-136, 2001.

ARTIKEL DARI HARIAN/MINGGUAN/BULANAN

Sinombor dan Taslim, R., *Evolusi Birokrasi Sragen-Parepare*, Kompas, 6 Dec. 2006.

ARTIKEL DARI INTERNET

Heugens, Pursey, *Compentence-Based Strategic Issues Management-Knowledge*

Acquisition, 2004. <http://www.cbn.net/PDF%2809072000%29/HEUGENS09072000.pdf>,
30 Agustus 2005, 09.30 WIB.

DAFTAR PUSTAKA YANG BERUPA PERATURAN PERUNDANG-UNDANGAN

Undang-Undang Dasar 1945.

Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor
11/PER/M.KOMINFO/04/2007 Tentang Penyediaan Kewajiban Pelayanan
Universal Telekomunikasi.

DAFTAR PUSTAKA BERUPA MAJALAH DAN SURAT KABAR

Tempo, No. 52 Tahun Xvii, 27 Januari 2014.

Kedaulatan Rakyat, tanggal 4 Juni 2023.

Republika, tanggal 29 Juli, 1 Agustus 2020.